最新版

コミックボンボンスペシャル96

ロックマン大百科



ROCKMAN X2
ROCKMAN6
ROCKMAN
WORLD5

ロックマンX・
X2★ロックマン
1～6★ロックマン
ワールド1～5★ロックマン
メガワールドなどなど・・
シリーズに登場する
メインキャラと全ボスキャラの

秘密がすべてわかる決定版！

コミックボンボンスペシャル96

最新版 ロックマン大百科



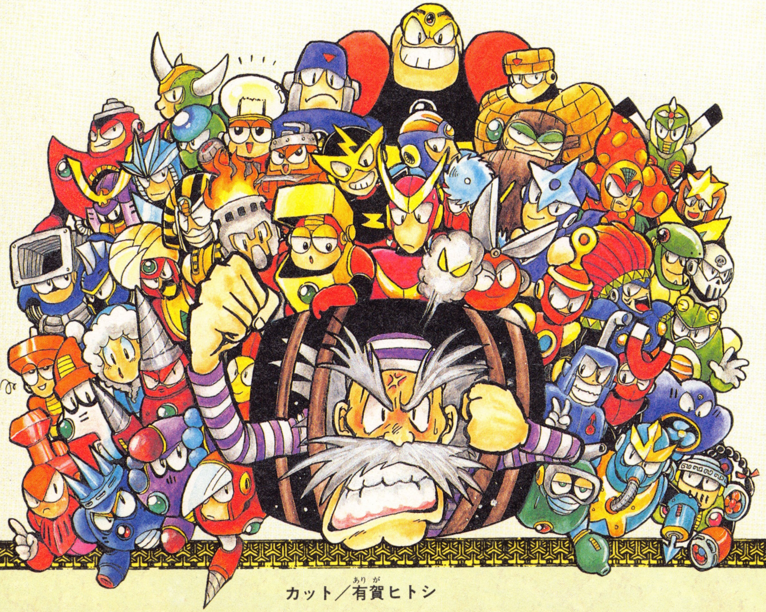
最新版

シリーズ全ボスキャラが大集合！

ロックマン大百科



目次



カット／有賀ヒトシ

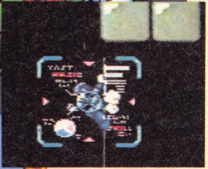
ロックマンX2

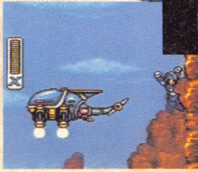
ROCKMAN X2



GAME STORY

Σとの戦いから半年。あらかじめ特殊なチップをうめこまれた「つくられたイレギュラー」の増加を知ったXは，その製造基地を追いもとめる。しかし，逆にハンター基地がわずか3人の敵によって壊滅させられるという事件が‥‥！





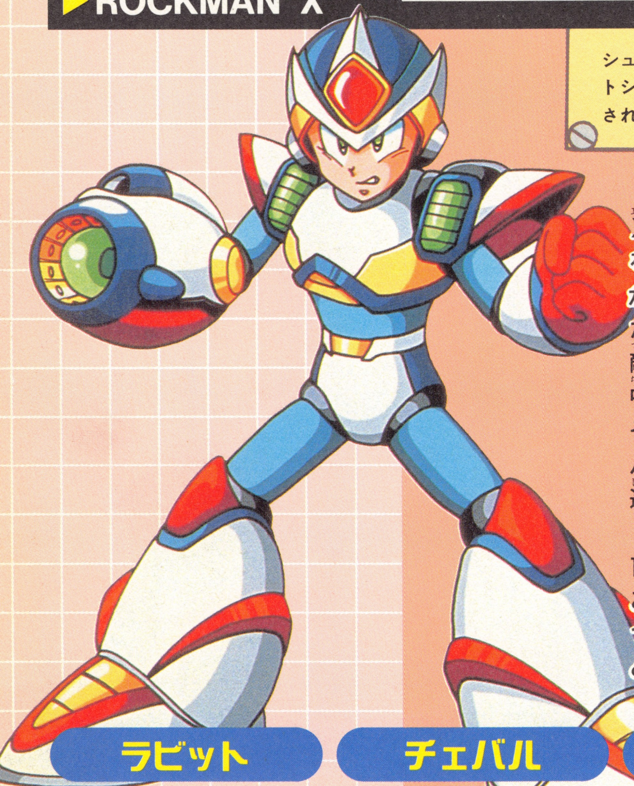
◀▲謎の敵，3人のカウンターハンターが，Xの前に立ちふさがる！

ロックマンX

▶ROCKMAN X

DATA

アイテムトレイサー，ギガクラッシュ，ダブルチャージ，エアダッシュなど超メカを新装備。武器ゲットシステムも，前作どおりに継承されている。

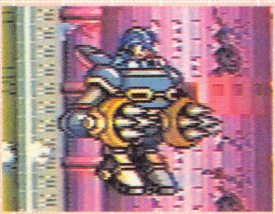


Σ軍団をたおしたあと，Xは身につけていたパーツをカプセルに返還した。しかし，Xの設計者がつくったというこのカプセルは，敵に発見されないように地中深くしずみ，次の戦いにそなえてデータを分析し，パーツをより強力なものに進化させていたのだ。

イレギュラーハンター第17部隊隊長となったXは，このパワーアップパーツをつけて，謎の敵との戦いへとむかう！

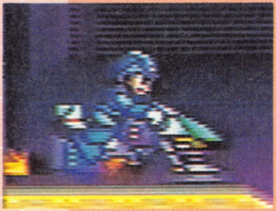
ラビット

『X』にも登場したライドアーマーが，より強力になったぞ。



チェバル

エアを噴出して，高速でつっぱしるライドチェイサーだ。



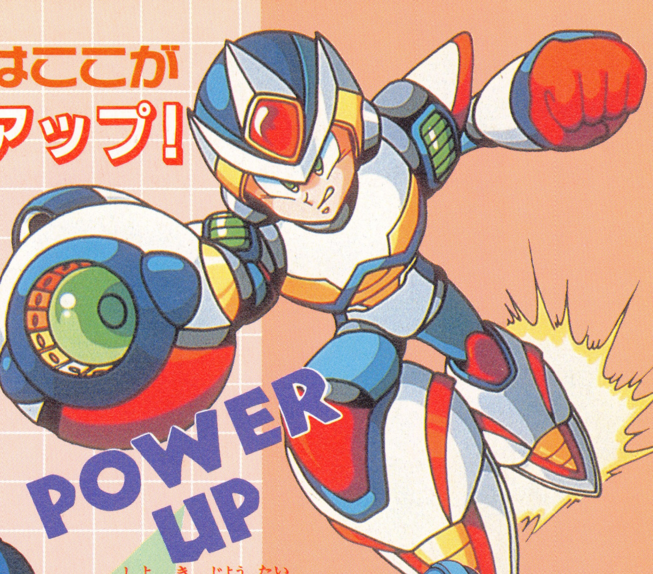
ダブルチャージ

ショット技も，より強力に，多彩になっている。



●X2ではここがパワーアップ!

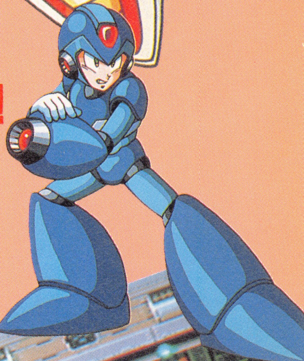
ヘッドパーツにかくれたアイテムをみつける，アイテムトレイサーを装備，フットパーツに空中でもダッシュできるエアダッシュを装備など，さまざまな面で強化！

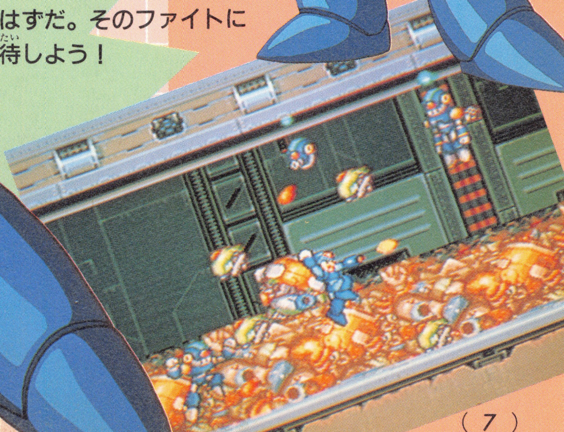




●初期状態もパワフルだ!

通常の形態は，『X』とほぼおなじ姿だが，前回の戦いを経験したことによって，実力はかなりアップしているはずだ。そのファイトに期待しよう！

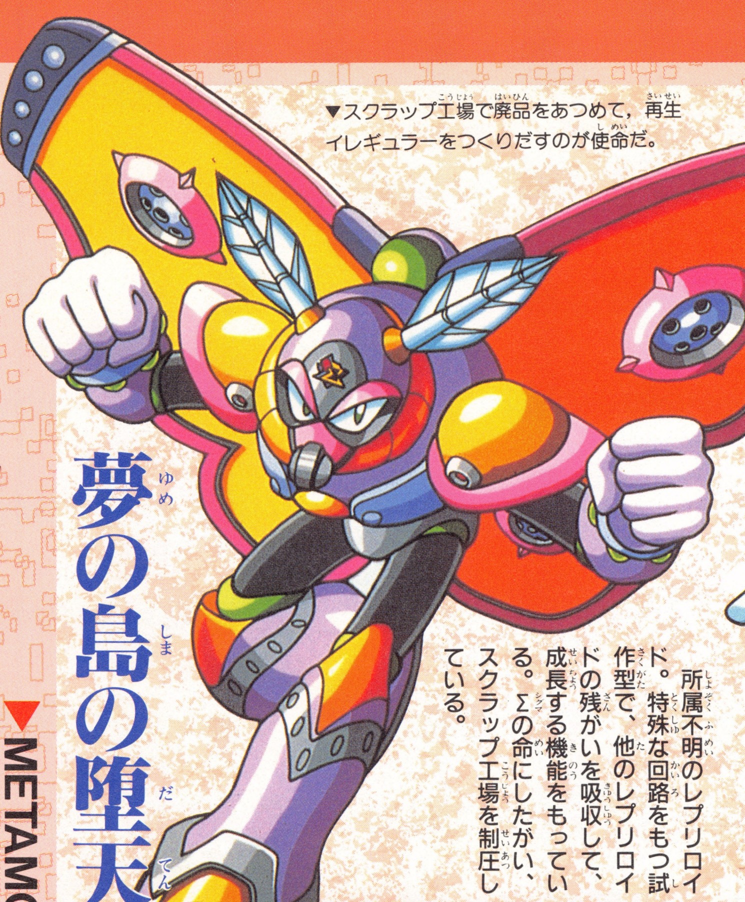




メタモル・モスミーノス

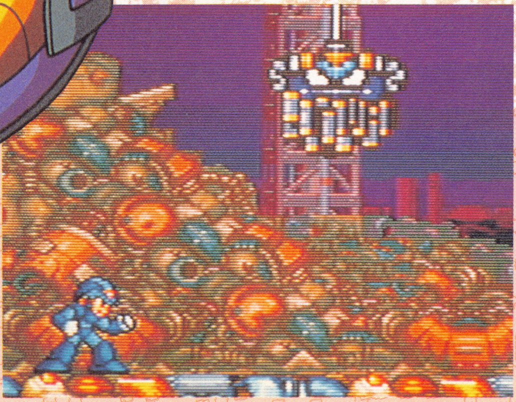
▼METAMOR-MOTHMEANOS

夢の島の堕天使



▼スクラップ工場で廃品をあつめて，再生イレギュラーをつくりだすのが使命だ。

所属不明のレプリロイド。特殊な回路をもつ試作型で、他のレプリロイドの残がいを吸収して、成長する機能をもっている。Σの命にしたがい、スクラップ工場を制圧している。



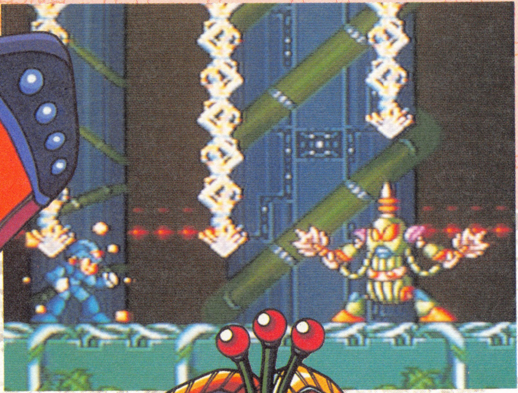
▶特殊武器はスクラップシュート。性格はものぐさで、ものごとにこだわらないヤツだ。

ワイヤー・ヘチマール

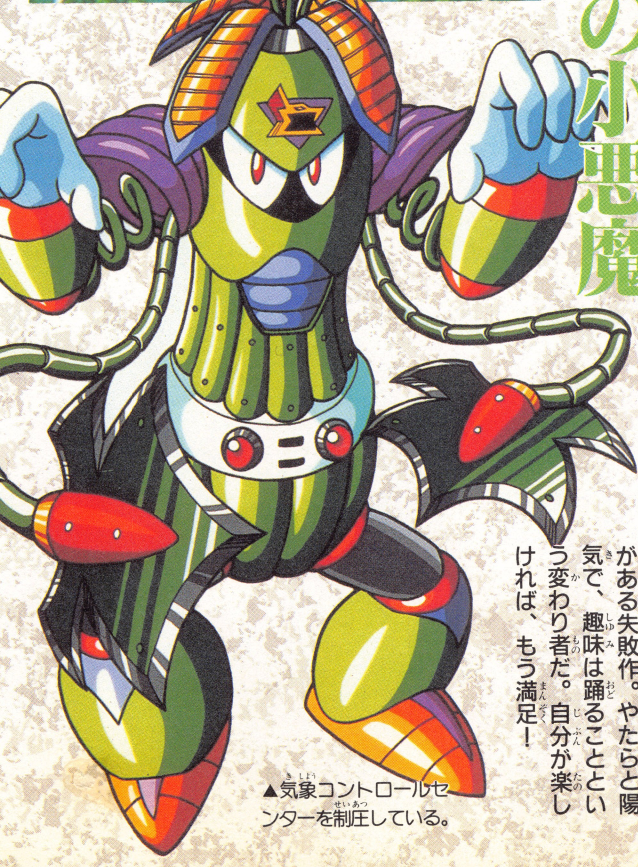
WIRE-HETIMARL

緑林の小悪魔

所属不明の謎のレプリロイド。じつは、Σの工場でつくられたが、性格に問題がある失敗作。やたらと陽気で、趣味は踊ることという変わり者だ。自分が楽しければ、もう満足！



◀天気をきままに変えて楽しんでいる、お気楽者。特殊武器はストライクチェーン。



▲気象コントロールセンターを制圧している。

フレイム・スタッガー

▼FRAIM-STUGGER

ヒートナックルチャンピオン

H.K.C.



第十七部隊に所属していたが、ブーメル・クワンガーたちとともにΣのもとへはしり、行方不明に。負けずぎらいで、自分のパンチ力に絶対的な自信をもっており、いつも野獣のようにするどい目をしている。

◀火山帯を刺激し、連鎖的噴火をたくらんでいる。

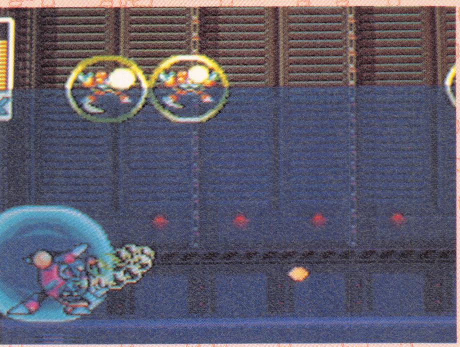


◀特殊武器はラッシングバーナー。噴火の火山灰で陽をさえぎり，氷河期をよぶのが使命。

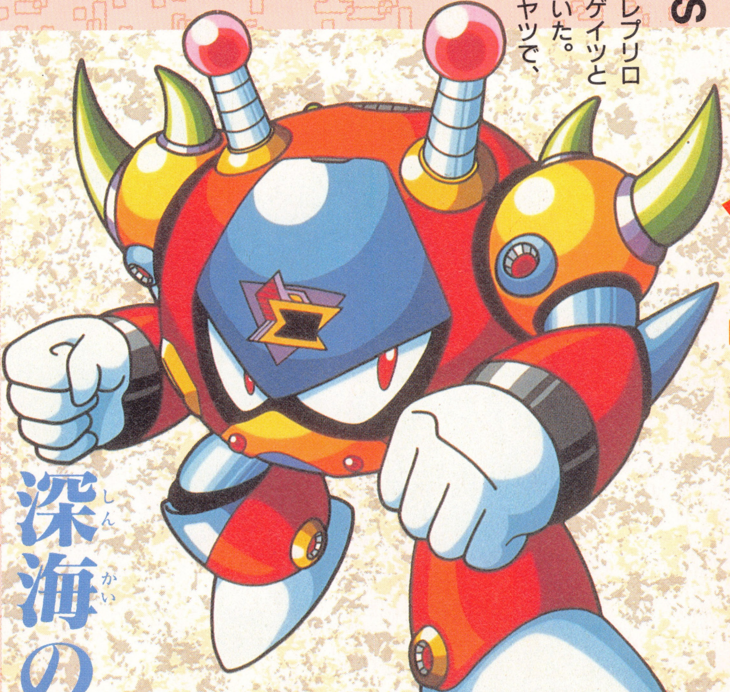
バブリー・クラブロス

▼BUBBLY-CRABLOS

第六艦隊に所属していた、水陸両用のレプリロイド。おなじ部隊にいたホイール・アリゲイツとは仲が悪く、いつもトラブルをおこしていた。利益をえるためならプライドもすてるヤツで、もうかりそうだからというだけの理由でΣについている。



▲海底基地の輸送部隊長で，使命は世界中へのイレギュラー搬出。特殊武器はバブルスプラッシュだ。



深海の切り裂き魔

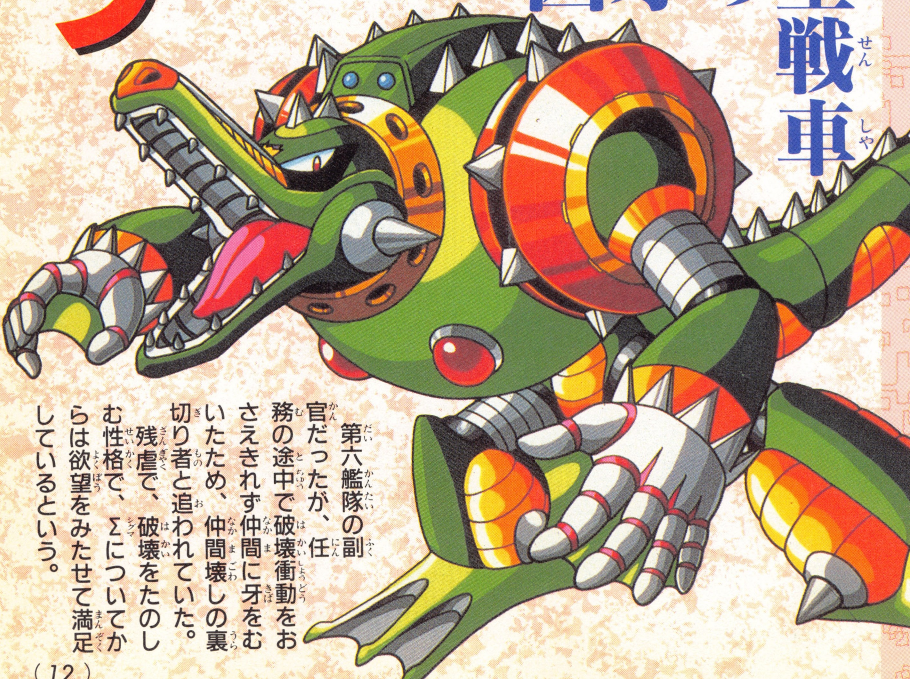
ホイール・アリゲイツ

▼WHEEL-ALLIGATES



▲特殊武器はスピンホイール。より多くの破壊をおこなうため，巨大陸上空母による世界の廃墟化が使命だ。

凶牙の重戦車

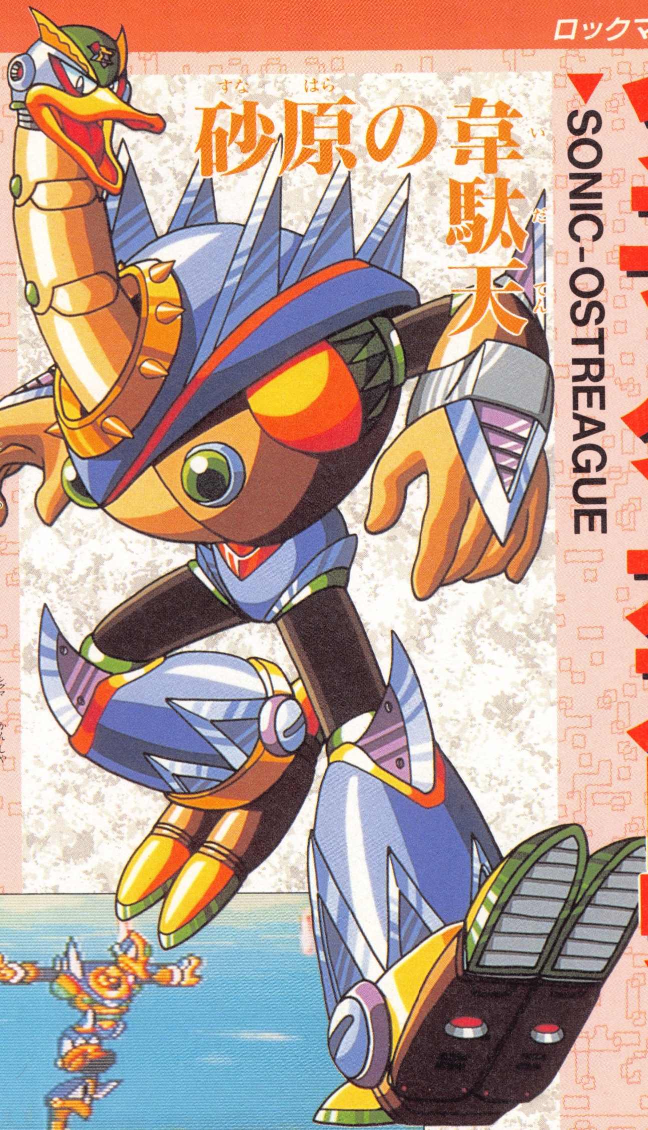


第六艦隊の副官だったが、任務の途中で破壊衝動をおさえきれず仲間に牙をむいたため、仲間壊しの裏切り者と追われていた。残虐で、破壊をたのしむ性格で、Σについてからは欲望をみたせて満足しているという。

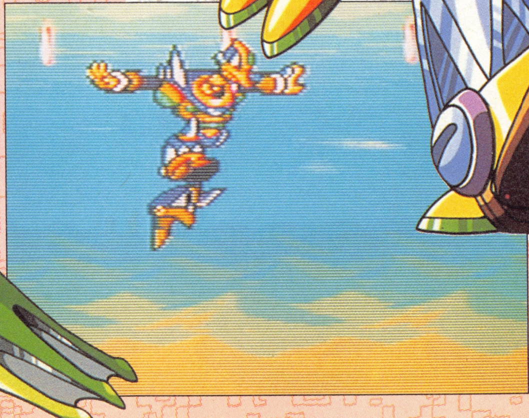
ソニック・オストリーグ

▼SONIC-OSTREAGUE

砂原の韋駄天



第七空挺部隊に所属していたが、事故で飛べなくなってハンター引退後、Σにスカウトされた。すぐれた脚力に目をつけてくれたΣに感謝している。砂漠にかくされた秘密ミサイル基地を占拠しているぞ。



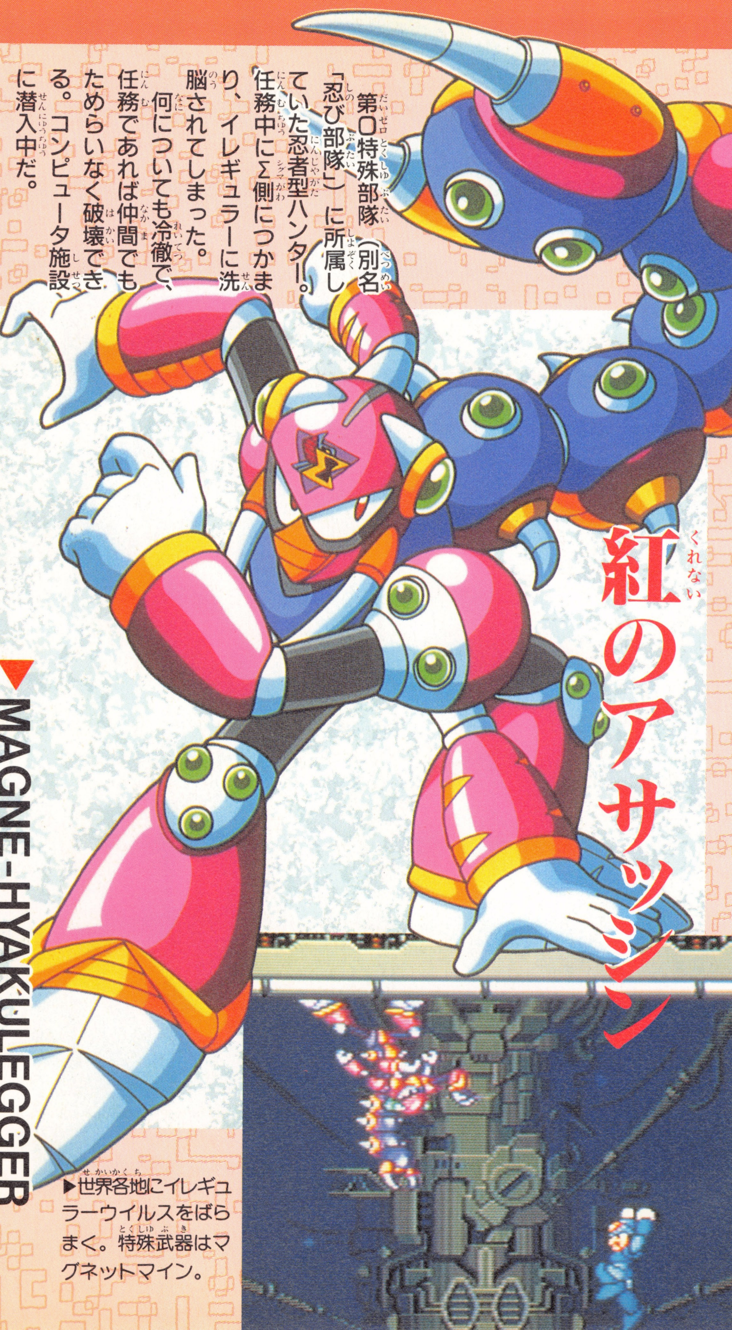
◀ミサイル基地で、照準をハンター基地にむけている。特殊武器はソニックスライサーだ。

マグネ・ヒャクレッガー

MAGNE-HYAKULEGGER

紅のアサッシン

第0特殊部隊（別名「忍び部隊」）に所属していた忍者型ハンター。任務中にΣ側につかまり、イレギュラーに洗脳されてしまった。
　何についても冷徹で、任務であれば仲間でもためらいなく破壊できる。コンピュータ施設に潜入中だ。

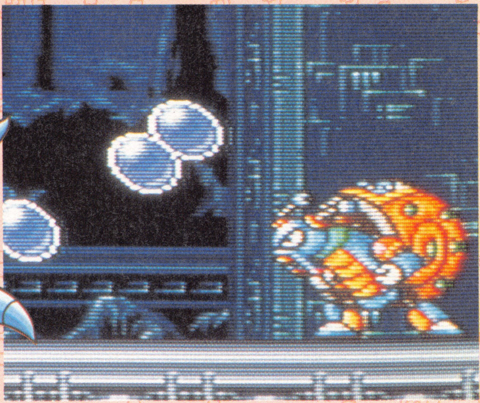


▶世界各地にイレギュラーウイルスをばらまく。特殊武器はマグネットマイン。

クリスター・マイマイン

▼CRISTAR-MYMINE

所属不明のレプリロイド。おっとりとした性格で、自分のカラにとじこもりがち。Σの命令で、新しく発見されたレプリロイド用の画期的エネルギー、「エネルゲン水晶」の鉱脈をのっとっている。



▲鉱脈の奥底で，敵をまちかまえてジッとひそんでいる。特殊武器はクリスタルハンターだ。



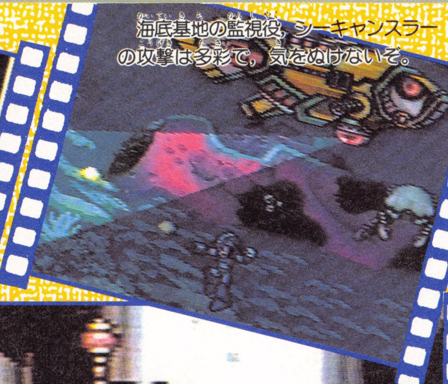
水晶の魔術師

ロックマンX2名場面集

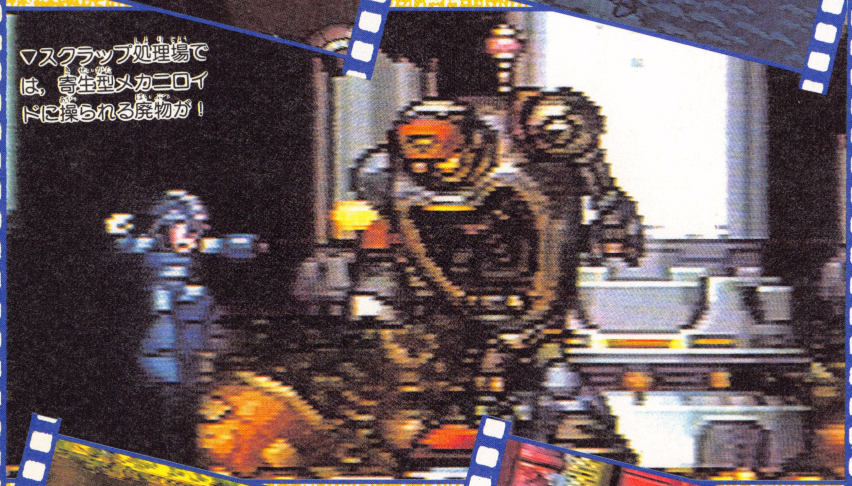
ますますグレードアップした画面で，はげしい戦いがくりひろげられる！



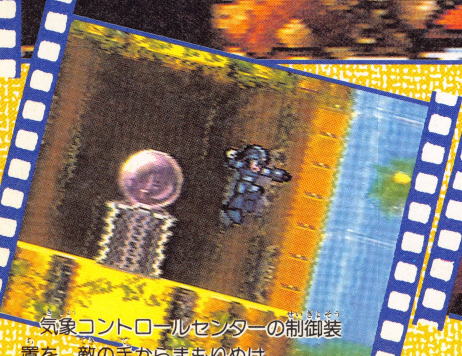
イレギュラー製造基地の最深部では，超巨大メカニロイドが待ちうける。



海底基地の監視役，シーキャンスラーの攻撃は多彩で，気をぬけないぞ。



▽スクラップ処理場では，寄生型メカニロイドに操られる廃物が！



気象コントロールセンターの制御装置を，敵の手からまもりぬけ。



巨大な恐竜型空母の上での戦い。あやうし，X!!

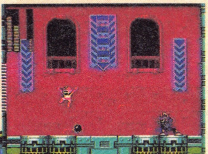
ロックマン6　史上最大の戦い!!

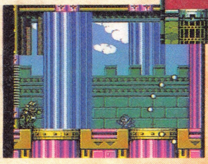
ROCKMAN 6



GAME STORY

西暦20XX年。世界ロボット連盟が組織されてから1年，第1回最強ロボット選手権が開催されようとしていた。そのとき！連盟をバックアップしていたMr.Xが8体の最強ロボットをうばい，世界征服を宣言したのだ。行け，ロックマン！

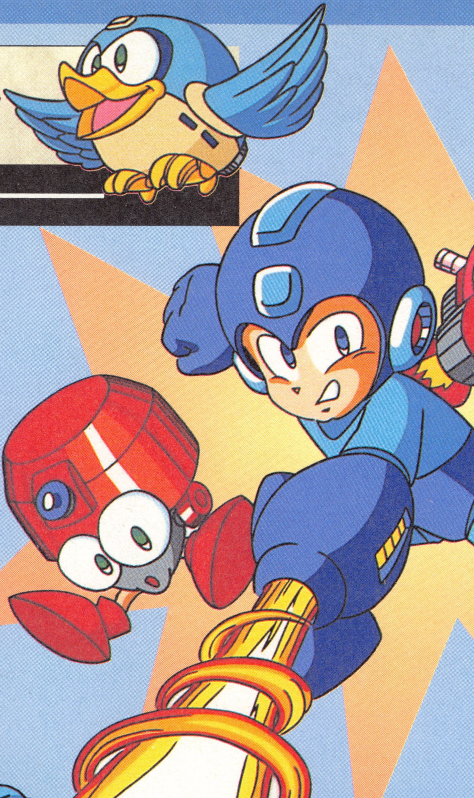




◀▲ラッシュにロックマンとの合体能力がくわわって，パワーアップ！

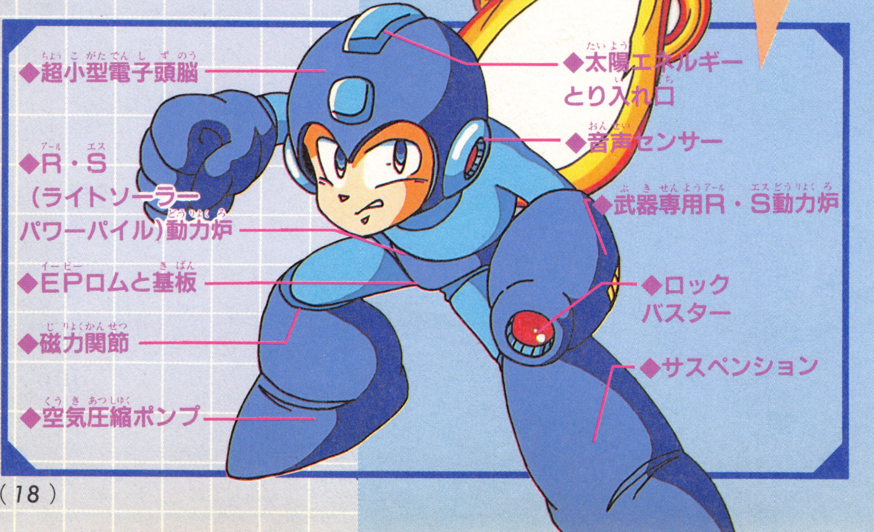
ロックマン

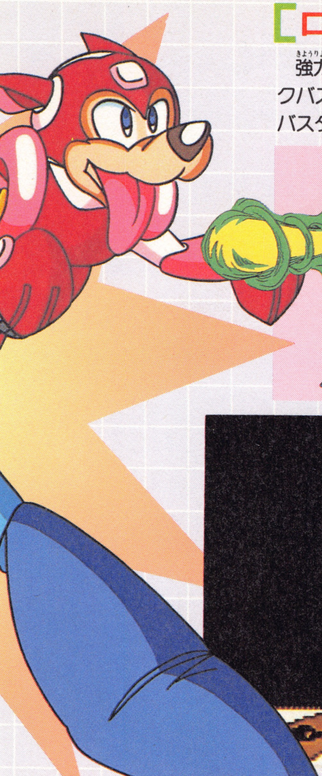
▶ROCKMAN



西暦200X年，ロボット工学の第一人者，ライト博士によりつくられた家庭用ロボット「ロック」は，博士のもとで平和な日々をすごしていた。そんなある日，世界征服をたくらむ天才科学者，Dr.ワイリーに改造された工業用ロボットたちが，次々と都市を襲った。ライト博士はロックを戦闘用ロボット「ロックマン」に改造，正義の戦いにおくりだしたのだ。

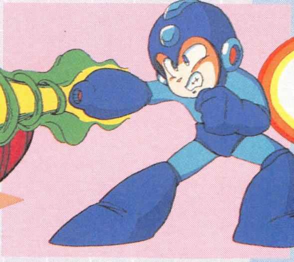
■型式番号／D.R.N.001。身長／132cm。体重／105kg。エネルギー／太陽エネルギー。材質／ライトセラミカルチタン合金。最大出力／1500ps／1200rpm。最大トルク／220kgm／8500rpm。年齢／人にして10歳前後。





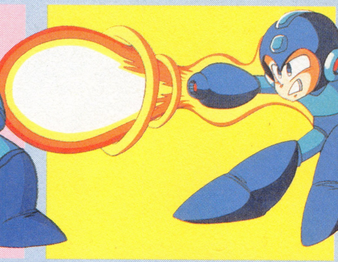
［ロックバスター］

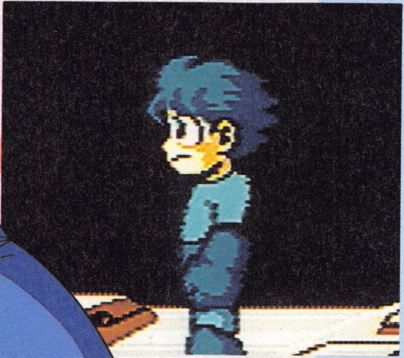
強力なエネルギー弾。ニューロックバスター(下)，ハイパーロックバスターなどにパワーアップ。



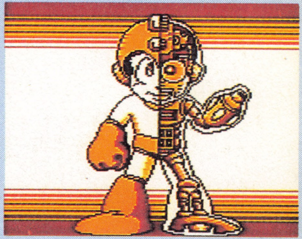
［スーパーロックバスター］

気合いをためることによって，ロックバスターを強化！　ちょっとした敵なら貫通だ。(『5』)





◀お手伝いロボット，ロック。ロックマンとなって，戦場へ！
▼内部図解。左ページの解説とくみあわせて見よう。



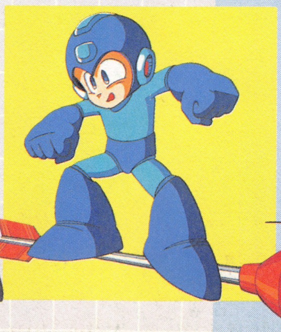
［ロックンアーム］

拳に高エネルギーをチャージして発射し，相手にうちこむ新武器だ。(『ワールド5』)



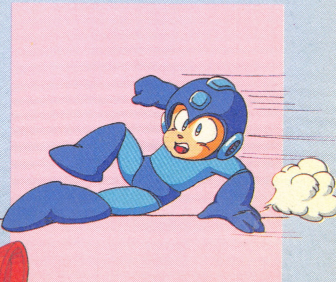
［スーパーアロー］

ほかにもアイテム1～3号，キャリー，サクガーンなど，さまざまなアイテムを使いこなす。



［スライディング］

すばやく動いたり，敵の足元をかいくぐったり，せまい穴をくぐりぬけるときに使う。



アメリカ直輸入

これがアニメ「ロックマン」だ！

㊙映像をスペシャル公開！

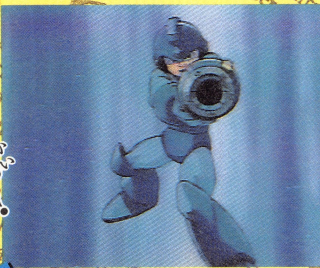


▲仲間に，メットールと緑色のエディーが!?





▲ブルースは，完全にDr.ワイリーの部下だ。



▲武器ゲットから発射へのポーズ！ ワイリーロボット軍団に，正義のバスターがうなる!!



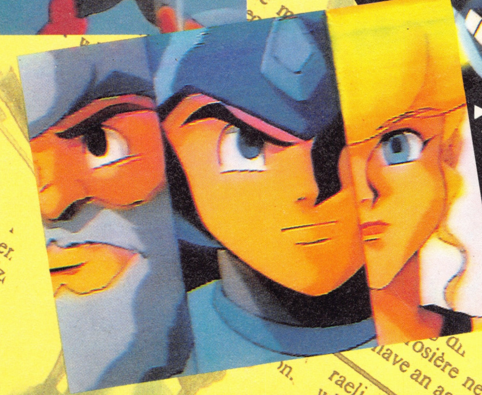
▲アイスマンの特殊攻撃。カッコイィ〜〜!!

▼ブルースも超カッコイイ。悪の魅力が爆発!!





▲ファイヤーマンの武器チップをゲット！



◀正義のトリオ。その活躍を日本でも見たいね！

アメリカで『メガマン』というタイトルで放映されているアニメ『ロックマン』のビデオを特別入手！ その名シーンを，キミだけにちょっとだけ紹介しちゃうぞ！

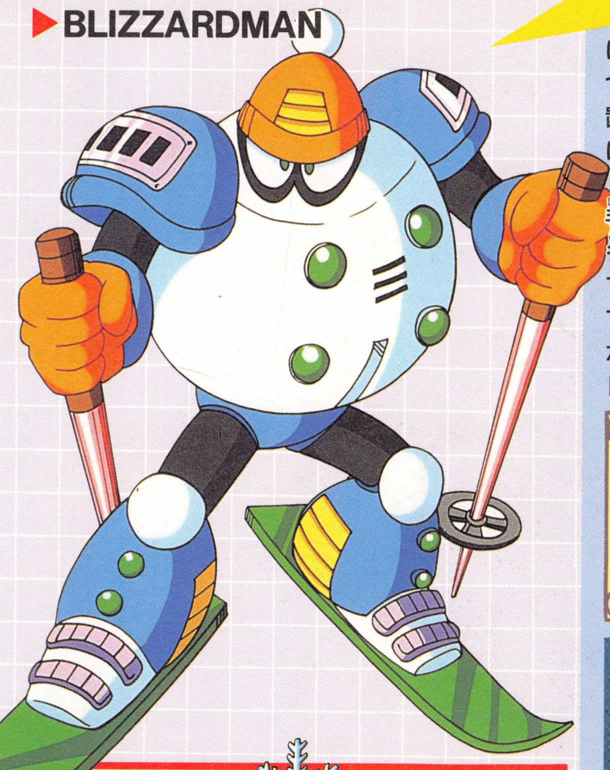
ブリザードマン

▶BLIZZARDMAN

D.W.N.-41

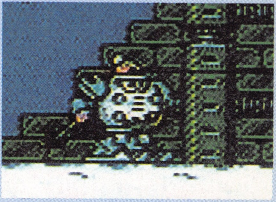
南極観測用ロボを戦闘用に改造した戦士。もともとつけられていた気象観測装置は，人工スノー発生装置につけかえられている。

ウインタースポーツの名手としても知られ，毎年度冬季ロボットオリンピックでは3種目で金メダルをとっている。雪だるまタイプのボディは南極観測用ロボットとしてはめずらしい。



DATA

身長／163cm　体重／167kg
機動力／113　攻撃力／88
守備力／42
出現地／フローズンアイランド



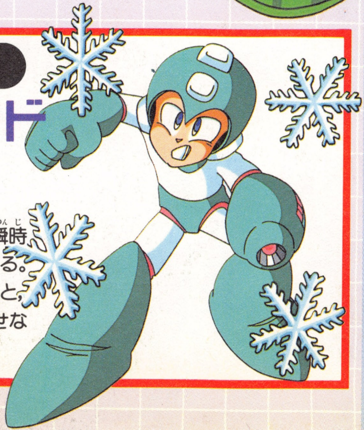
▲氷のステージの奥にひそむ。



▲雪玉になってアタックする。

特殊武器は・・・・

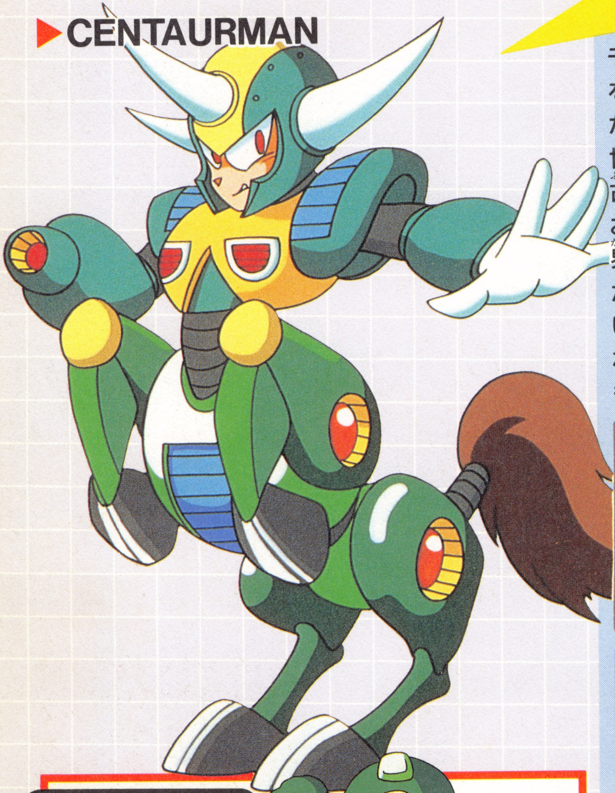
ブリザードアタック



大気中の水蒸気を瞬時に結晶化し，投げつける。ロックマンが入手すると，四つの結晶を拡散させながら発射できるぞ。

ケンタウロスマン D.W.N.-42

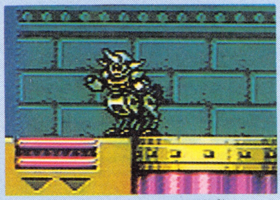
▶CENTAURMAN



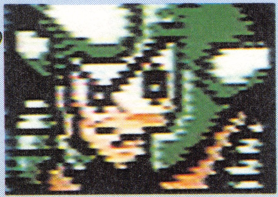
ギリシャ神話にでてくるモンスター，ケンタウロスをモチーフとして開発された、古代博物館の人気者。世界最強という地位と，古くなった博物館をたてなおす資金をえるために，世界ロボット選手権に出場した。その能力は解明されていないが，テレポート能力など秘めたパワーをいくつももっているらしい。

DATA

身長／155cm	体重／172kg
機動力／205	攻撃力／35
守備力／47	
出現地／エンシャントシティ	



▲テレポートで，移動攻撃！



▲壁面で分裂する弾を撃つ。

特殊武器は‥‥

ケンタウロスフラッシュ

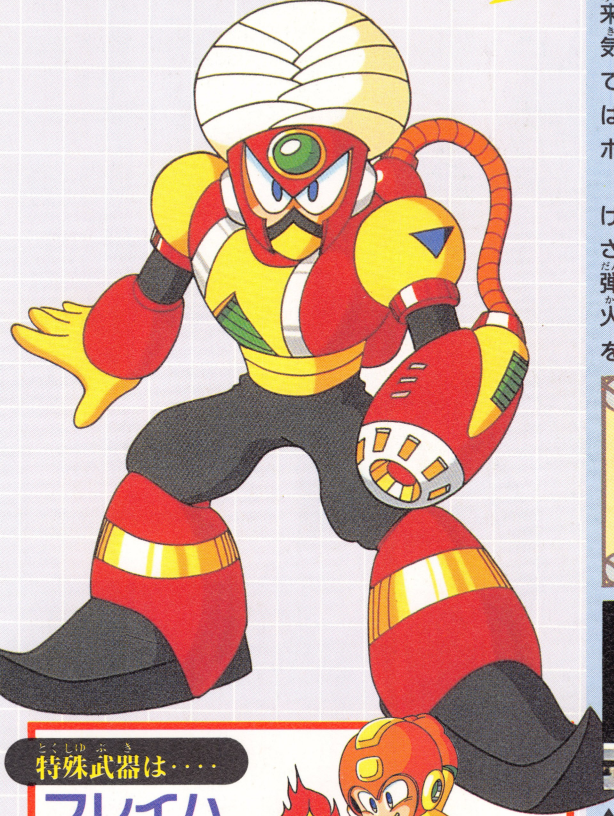
時空をねじまげ敵を動けなくしてしまう。ロックマンが入手すると，強い光とともに，敵にダメージをあたえられるぞ。



フレイムマン

▶FLAMEMAN

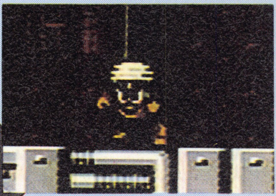
D.W.N.-43



火力発電機を内蔵し，本来なら多くの家や工場の電気を1体でまかなうことができる。その性能の安定性は，ソーラーエネルギーロボット以上だ。
火力発電回路を外部にむけて開放できるように改造されたことで，高熱の火炎弾の発射が可能になった。火力発電という旧式の弱点を逆に武器にしているのだ。

DATA

身長／155cm　体重／98kg
機動力／88　攻撃力／84
守備力／93
出現地／オイルフィールド

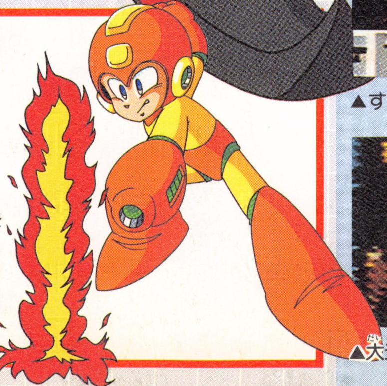


▲すばやい動きが特徴だ。

特殊武器は・・・・

フレイムブラスト

地面に何本もの火柱をたて，ロックバスターもはねかえす。ロックマンが入手すると，高熱の固まりを発射できるぞ。

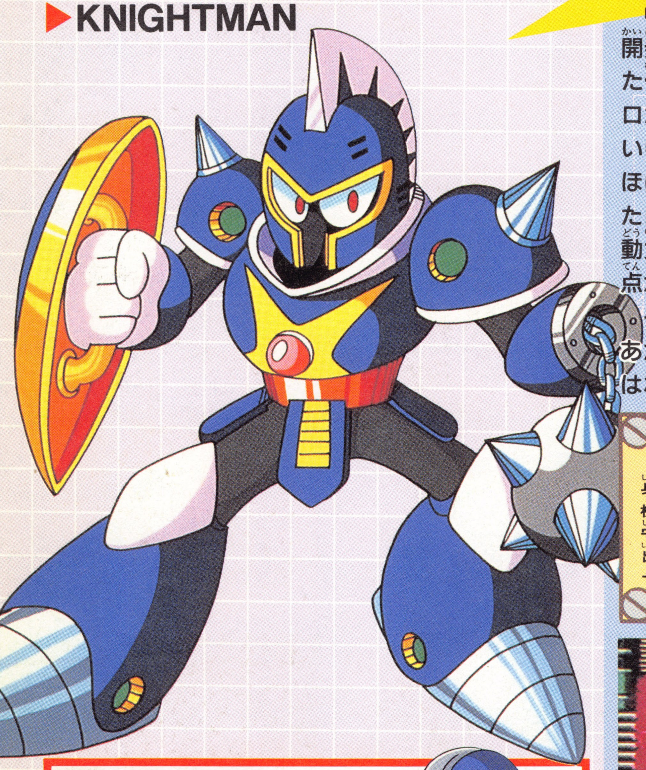




▲大ジャンプでせめこんでくる。

ナイトマン

▶KNIGHTMAN



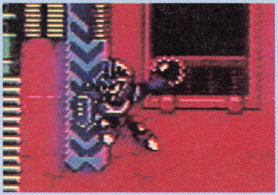
D.W.N.-44

中世の騎士をモチーフに開発された，鎧につつまれた体に盾と鉄球を装備するロボット。鉄球の攻撃力といい，盾の防御力といい，ほぼ完璧。バランスがとれたロボットではあるが，機動力がいまひとつなのが弱点か‥‥!?

その姿形から，イギリスあたりのヨーロッパ出身ではないだろうか。

DATA

身長／158cm　体重／146kg
機動力／60　攻撃力／121
守備力／204
出現地／キャピタル・オブ・サイエンス



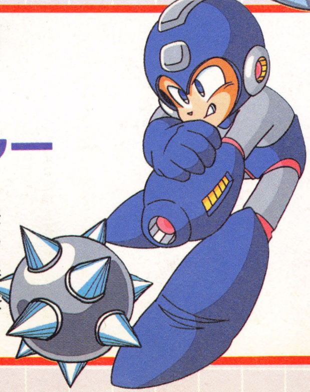
▲鉄球の投球中は無防備になる。



▲鉄球の往復両方で攻撃できる。

特殊武器は‥‥

ナイトクラッシャー



自由な飛距離で鉄球をとばすことができる。ロックマンが入手すると，手元にもどってくる鉄球を発射できるようになるぞ。

プラントマン

▶PLANTMAN

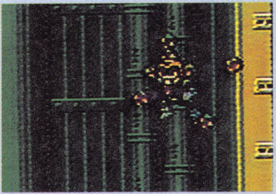


D.W.N.-45

もともとは植物園で植物を管理するロボットで，マスコット的存在だった。植物と意思をかよわせることができ，メカ昆虫といっしょに緑をそだてていた。選手権出場のために迷彩塗装され，戦闘用として生まれかわっている。自然環境の変化，とくに寒さに弱い。どうやら南米出身のロボットらしい。

DATA

身長／143cm　体重／111kg
機動力／98　攻撃力／42
守備力／103
出現地／フォゴットンエリア



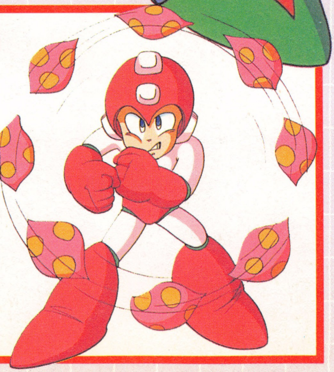
▲密林の奥に陣どっているぞ。



▲花びらを回転させて，せまる！

特殊武器は・・・・

プラントバリア



あらゆる攻撃をはねかえすと同時に，投げると武器にもなる。ロックマンが入手すると，接触した敵をたおすバリアに！

トマホークマン

▶TOMAHAWKMAN

D.W.N.-46

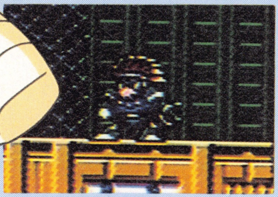
もともと戦闘用として設計・製作された，インディアンタイプのロボット。腕に装着されているシルバートマホークの攻撃力は絶大で，ほかのロボットたちの武器をしのいでいる。また，羽飾りをとばして攻撃することもできる。

そのモチーフからして，北アメリカ大陸の出身と思われる。

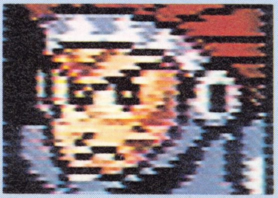


DATA

身長／177cm	体重／87kg
機動力／149	攻撃力／157
守備力／71	
出現地／レストリクテッドエリア	



▲荒野の地下基地にひそむ。



▲死をもおそれぬ勇猛さだ！

特殊武器は‥‥

シルバートマホーク

最強の攻撃力をほこる武器。ロックマンが入手すると，ななめ上に投げられる武器となる。やはり攻撃力はナンバー１！



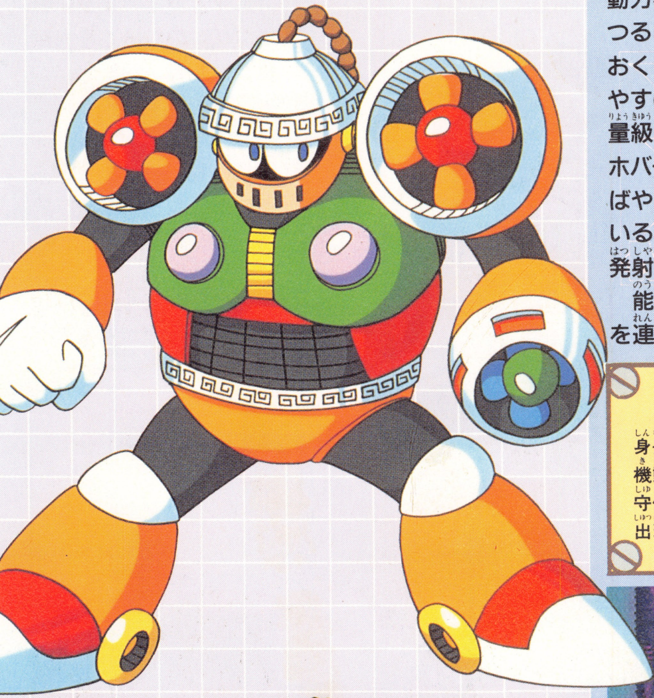
ウインドマン

▶WINDMAN

D.W.N.-47

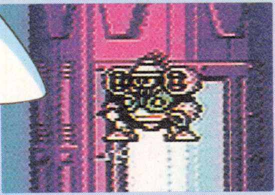
プロペラ動力とジェット動力を併用した，風をあやつるロボット。大地に風をおくり，農産物の収穫をふやすのに役立っていた。重量級だが，足の裏からでるホバーにより，高速移動やすばやい攻撃が可能になっている。腕部からプロペラを発射することもできる。

能力からは，エアーマンを連想させるものがある。

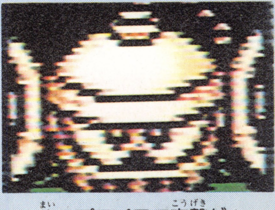


DATA

身長／169cm　体重／173kg
機動力／51　攻撃力／66
守備力／129
出現地／メカニカルタワー



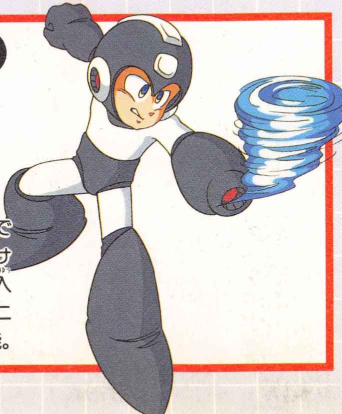
▲障害物の多い塔の最上階に。



▲2枚のプロペラで攻撃だ！

特殊武器は・・・・

ウインドストーム



両肩にあるプロペラで強力な吸引攻撃をしかけてくる。ロックマンが入手すると，人工的なミニ竜巻をおこすことが可能。

ヤマトマン

▶YAMATOMAN



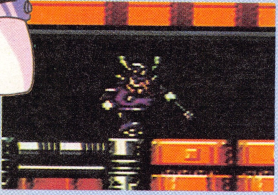
D.W.N.-48

重そうな鎧に体をつつんでいるが，実は極限まで軽量化されているので，機動力はとても高い。そのためアーマー系ロボットとしては防御力が今ひとつとなってしまっている。富士山をバックとした和風のエリアで，大和魂あふれる戦いをくりひろげる。

となれば，出身はやはり日本だろうか!?

DATA

身長／161cm　体重／149kg
機動力／31　攻撃力／199
守備力／185
出現地／インプレグナブルフォートレス



▲武者鎧のような姿だ。



▲槍を回転させ，槍先を発射！

特殊武器は・・・・

ヤマトスピア

ジャンプしての槍攻撃は超強力！　ロックマンが入手すると，大きく広がる槍先を連射することができるぞ。

ロックマンワールド5

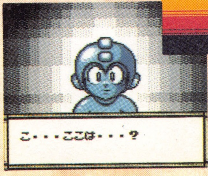
ROCKMAN WORLD 5



GAME STORY

A.D. 20XX年。ロックとして平和にくらしていたロックマンに，アースと名のる戦闘ロボットが戦いを挑んできた。スーパーロックバスターもきかず，敗れてしまうロックマン。そのあいだにアースは「宇宙の支配者」で世界中の都市を占領していた!!

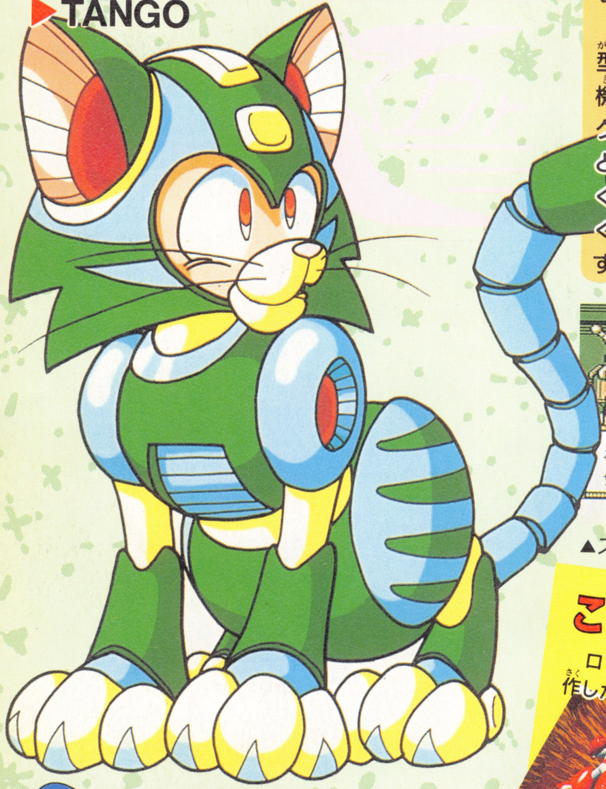




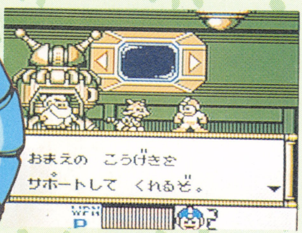
▲◀今回のロックマンの新武器は，ロックンアーム。パンチをうて！

タンゴ

▶TANGO



ライト博士が，あらたにロックマンのためにつくりあげた，サポート用キャラ。
　もともとはペット用ネコ型ロボットだったが，攻撃用機能を搭載しており，ロックマンのいる場所より低いところにいる敵を攻撃してくれる。エネルギーがつづくかぎり，ロックマンをたすけてくれるぞ。



▲スタート時からたすけてくれる。

こんなCGもあるぞ

ロックマンシリーズのスタッフが製作した，かっこいいCGだ。



▲戦いながら谷を移動するロックマンとブルース。

▶ラッシュもCGに。変形はしない!?

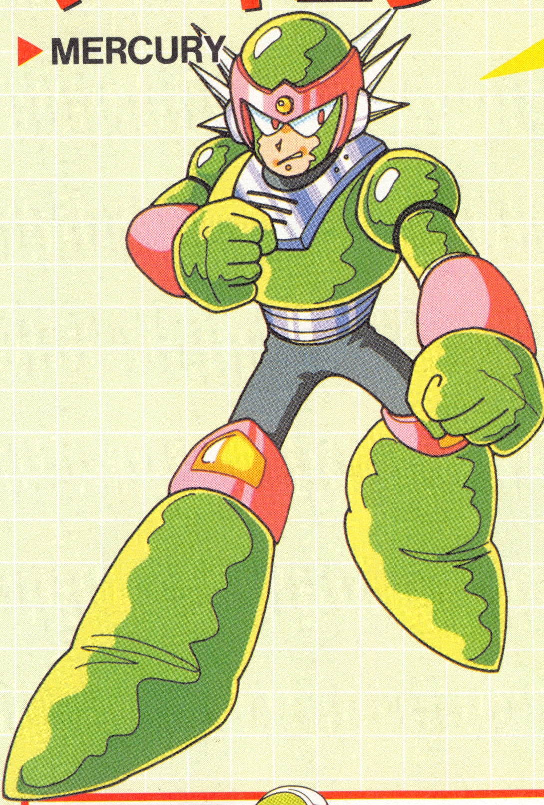


新兵器ロックンアーム

アームパンチ以外にも、いろんなアタッチメントを装着する。

マーキュリー

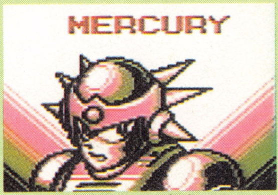
▶MERCURY



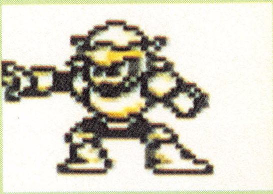
スペースルーラーズナンバー
S.R.N.02

自分の体を液体状にし，さらに分裂して体当たりをかけるという，不気味な技を得意としている。しかも，この状態のときはどんな攻撃もうけつけない。

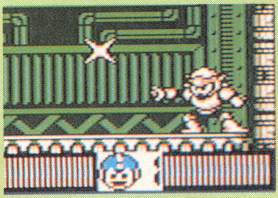
その能力・性格上，スナッチバスターで仲間の体力もうばってしまうことがあり，友だちはすくない。とくにプルートとは仲が悪い。



▲マーキュリーとは水星のこと。



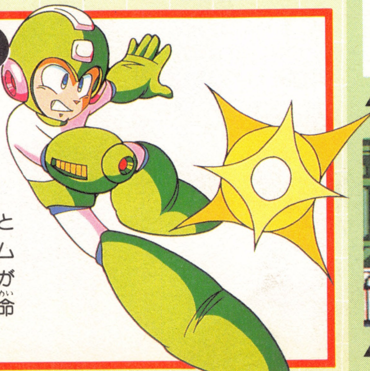
▲ダメージをうけると液体状に。



▲スナッチバスターを連射！

特殊武器は・・・・

スナッチバスター



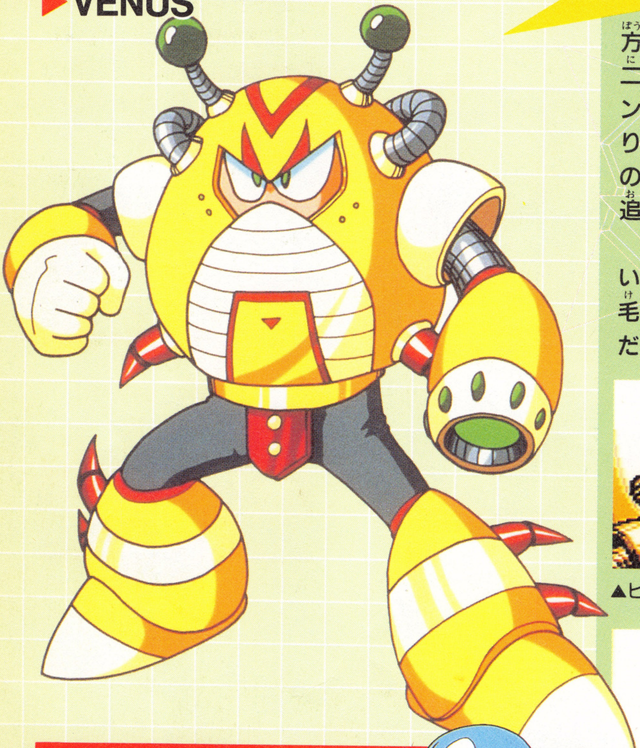
ダメージをあたえるとともに，相手のアイテムをうばう。ロックマンが入手すると，相手の生命力をすいとれるぞ。

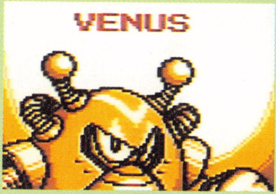
ビーナス

▶VENUS

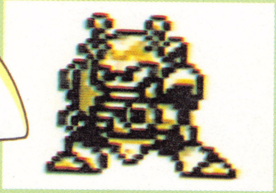
スペースルーラーズナンバー
S.R.N.03

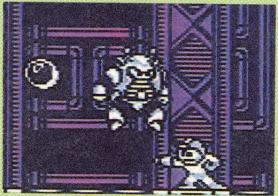
キレイ好きだが，その一方で攻撃的な性格をもつ，二重人格的な戦士だ。ジャンプやカニ歩きでの体当たりを得意とし，さらに無数の小さな泡をはきだして，追いつめてくるぞ。
朝シャンは欠かさないというウワサだが，洗う髪の毛はいったいどこにあるのだろうか。





▲ビーナスとは金星のこと。

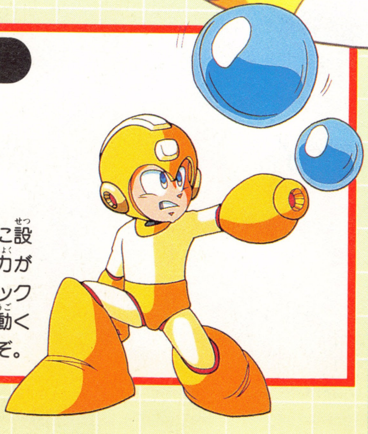

▲カニのようなボディが特徴。


▲泡爆弾で敵の動きを封じる。

特殊武器は・・・・

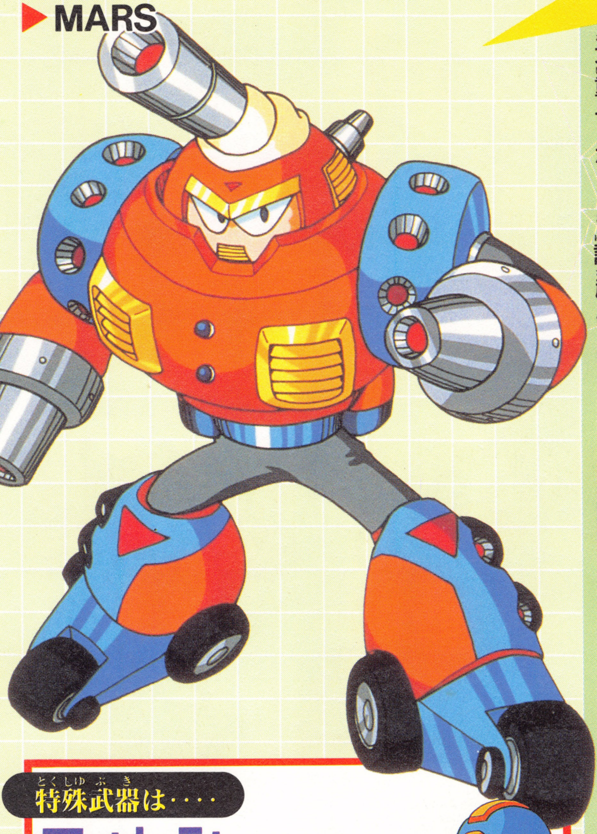
バブルボム

時限泡爆弾を空中に設置する。爆風にも威力があるから要注意。ロックマンが入手すると，動く泡爆弾を発射できるぞ。



マース

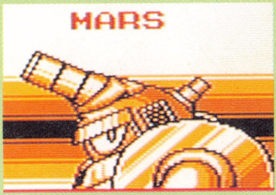
▶MARS



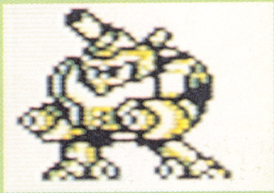
スペースルーラーズナンバー
S.R.N.04

戦うためだけに開発され，大量の火器を装備している，重戦車のような戦士。ものすごい攻撃力をもっているが，動きはにぶく慎重派だ。

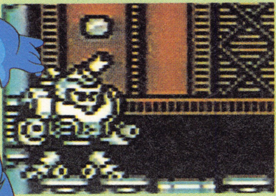
フォトンミサイル以外にも，小型ミサイル，地雷，誘導ミサイルをもち，さらに顔を防御していれば無敵！さすがにジャンプはできないが，ローラー走行は高速。



▲マースとは火星のことだ。



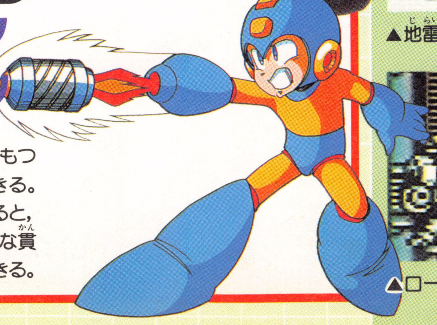
▲地雷だらけのステージの奥に。



▲ローラーダッシュも強力だ。

特殊武器は・・・・

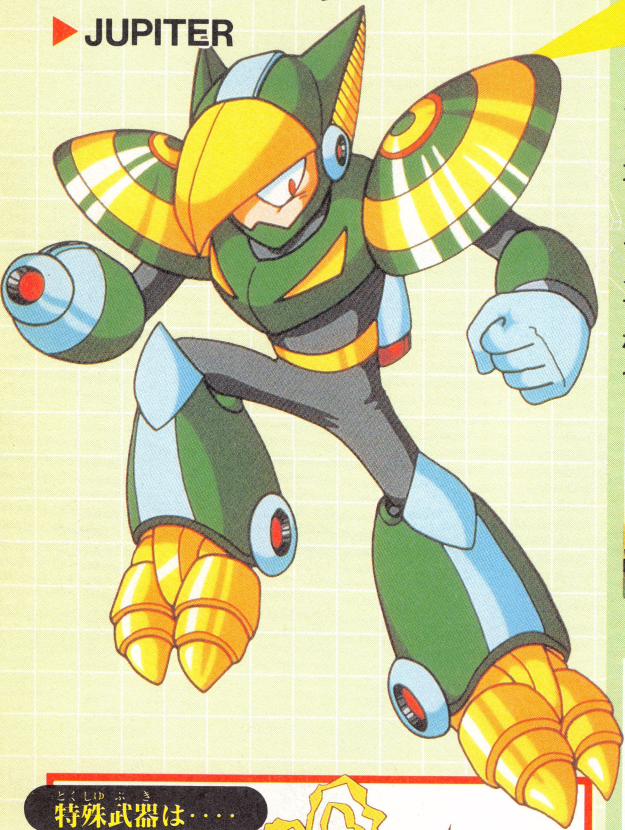
フォトンミサイル



驚異的な破壊力をもつうえ，３発を連射できる。ロックマンが入手すると，水平に直進する強力な貫通ミサイルを発射できる。

ジュピター

▶ JUPITER

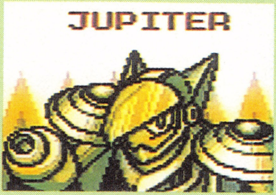


スペースルーラーズナンバー

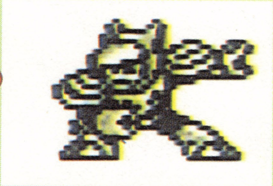
S.R.N.05

スペースルーラーズで唯一，長時間飛行可能なボディをもち，ロックマンのジャンプ高度をしのぐ高さから攻撃をしかけてくる。

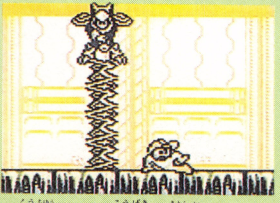
旧文明で活躍していたころは，急降下爆撃隊としてメガトン級の爆弾を搭載していたが，部屋の中では危ないので，電撃をつかうようになった。



▲ジュピターとは木星のこと。



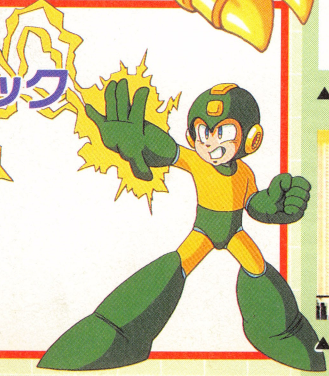
▲エネルギー切れが弱点だ。



▲空中からの攻撃は脅威！

特殊武器は‥‥

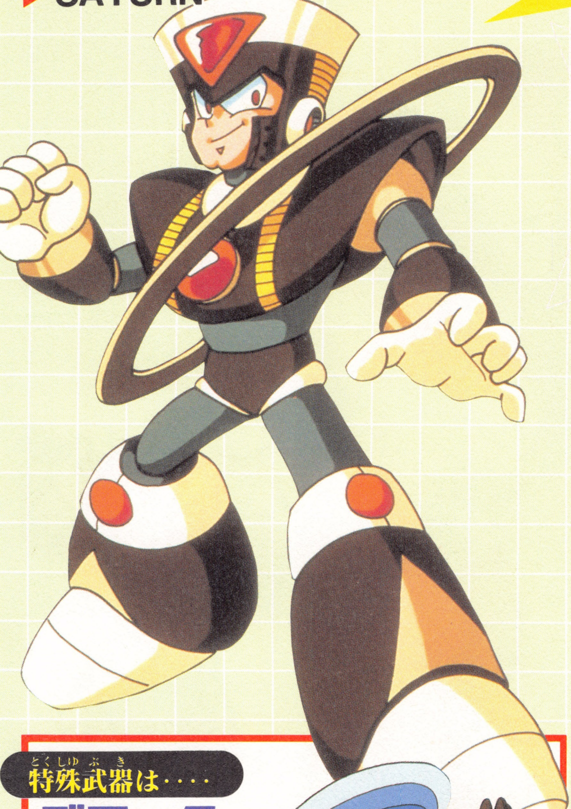
エレクトリックショック



強烈な電撃を空中から真下にうちおろす。ロックマンが入手すると，100万ボルトの電撃をムチのようにふるえるぞ。

サターン

▶SATURN



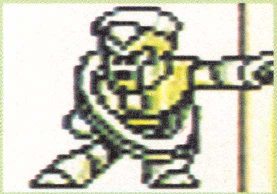
スペースルーラーズナンバー
S.R.N.06

肩にかけたリングで，ブラックホールを発生させることができるが，エネルギーの関係でそれほど吸引力は大きくない。時間をとめて，そのあいだに連続弾を発射する，タイムスリップ技も得意としている。

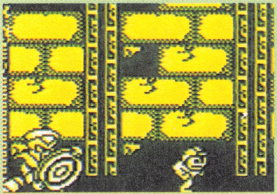
出無精で，相手をよぶのにもブラックホールをつかうので，評判が悪い。



▲サターンとは土星のこと。



▲連続弾を発射することも。



▲ブラックホール技は無敵！

特殊武器は・・・・

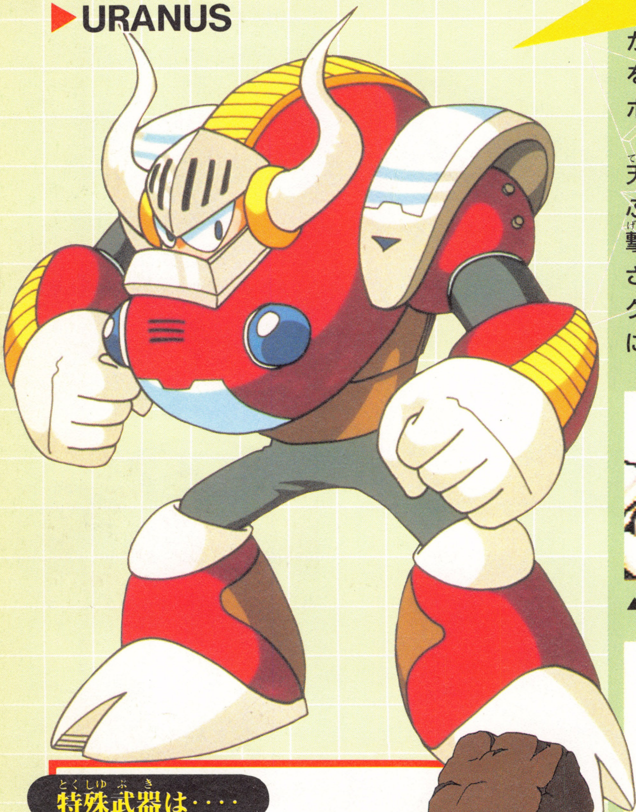
ブラックホール



敵や敵の攻撃をすいこみ，ダメージをあたえる。ロックマンが入手すると，小さな敵を消しさるうえ，拡散弾も発射できるぞ。

ウラノス

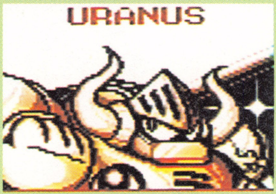
▶URANUS



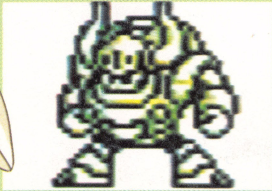
スペースルーラーズナンバー
S.R.N.07

スペースルーラーズのなかでも，ナンバー1のパワーをほこる，猛牛タイプのロボット。

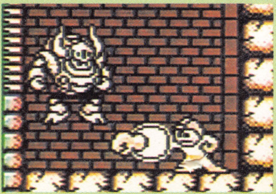
ジャンプで地震をおこし，天井をくずして敵をおしつぶすという，ワイルドな攻撃が得意。体に武器が内蔵されていないのをコンプレックスに思い，完全な戦闘用になりたがっている。



▲ウラノスとは天王星のこと。



▲攻撃はムチャだが，威力は大。



▲天井におしつぶされるな！

特殊武器は・・・・

ディープディガー



足元のブロックをぬきとり，投げつけてくる。ロックマンが入手すると，同様のブロック攻撃ができるようになるぞ。

プルート

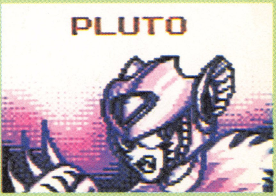
▶PLUTO



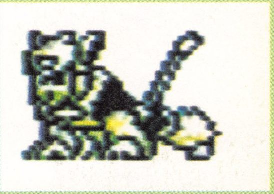
スペースルーラーズナンバー
S.R.N.08

もともとは，密林のおいしげるジャングルでの戦闘用に，開発されたロボットだ。ネコのような俊敏な運動性能とフットワークを生かして，体当たりをしてくる。

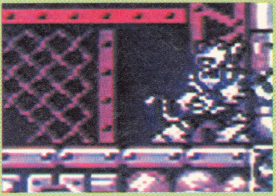
天井から軌道修正弾を撃ってきたり，地上でも高低差のある2発の弾を撃ったりと，臨機応変の攻撃をしかけてくるぞ。



▲プルートとは冥王星のことだ。



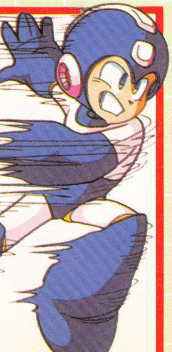
▲厚い岩盤の奥にひそんでいる。



▲空中タックルも得意！

特殊武器は・・・・

ブレイクダッシュ



地をはうように突進し，敵にぶち当たる。ロックマンが入手すると，壁をもこわす無敵の体当たりができるようになるぞ。

ネプチューン

▶NEPTUNE



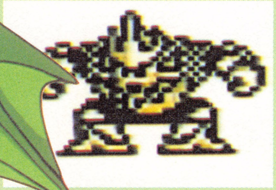
S.R.N.09（スペースルーラーズナンバー）

外見ににあわずのんびり屋で，とても気まぐれな戦士。変則的なジャンプで体当たりをしかけてくるかと思うと，ジャンプをくりかえして地響きをひきおこしたりする。

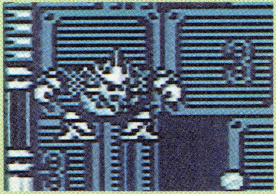
水とガスのトラップだらけのステージにひそむ。ソルトウォーターゆえに全ロボットにおそれられている。



▲ネプチューンの意味は海王星。



▲水をあやつる帝王だ。

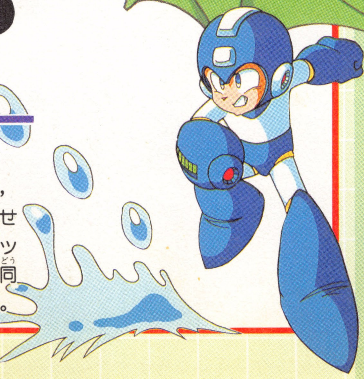


▲天井の水滴をも武器とする。

特殊武器は‥‥

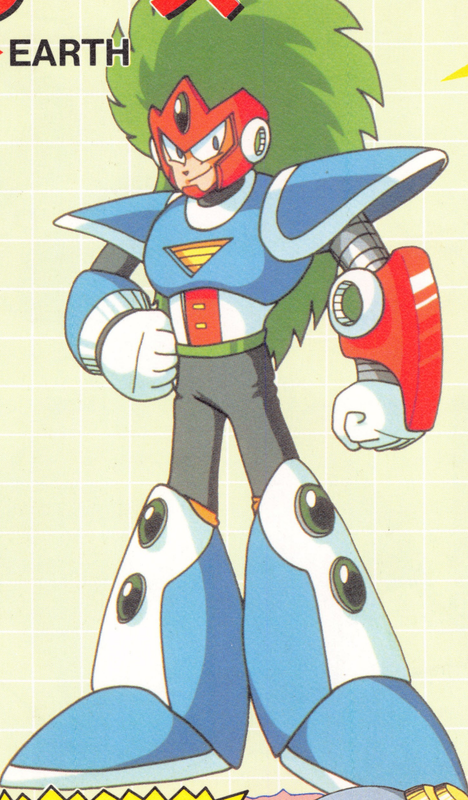
ソルトウォーター

分裂しても超強力な，あらゆる金属をさびさせる液体弾を発射！　ロックマンが入手すると，同様の弾を発射できるぞ。



アース

▶EARTH



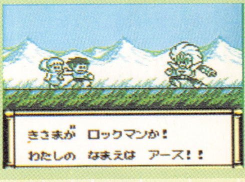
スペースルーラーズナンバー
S.R.N.01

スペースルーラーズのリーダー。特殊武器は，3段階に屈接する光線技，スパークチェイサー。

自分こそ最強の戦闘用ロボットだと信じ，自分以外のロボットはけがらわしいと思っている。潔癖性のためか，テレポート能力を生かして，相手にちかづかないで攻撃をくわえる。



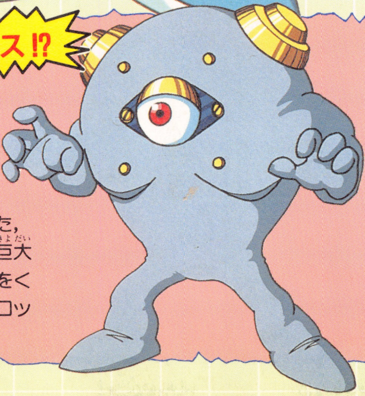
◀最初の敵だった。



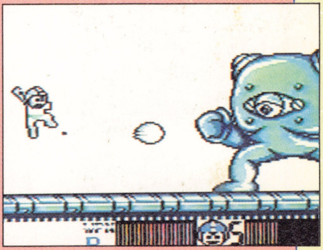
▶その背後には⁉

不気味な中ボス⁉

ダークムーン



アースに召喚された，地球基地最後の砦。巨大な体で，分離と合体をくりかえす。分離中のブロックは武器となるぞ。

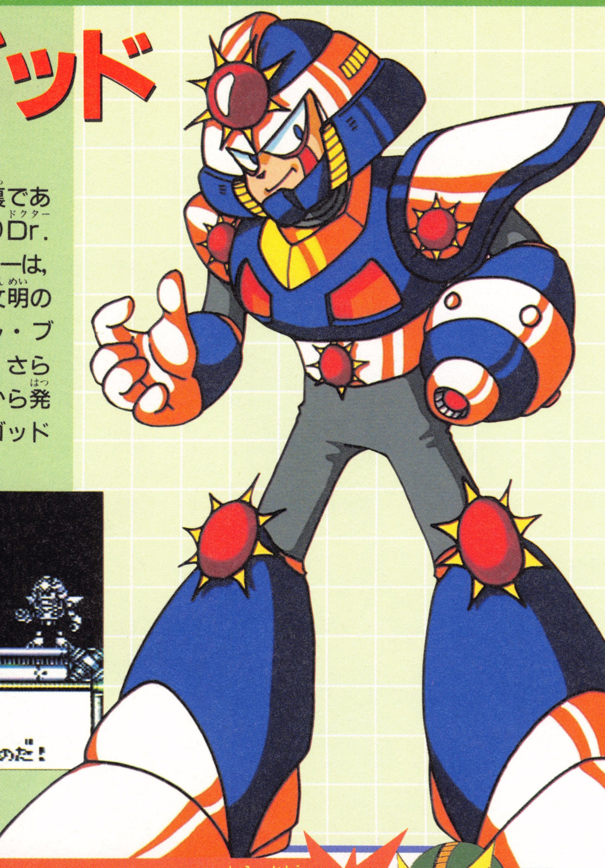


▲目からも弾を発射。弱点も，その目だ。

サンゴッド

▶SUNGOD

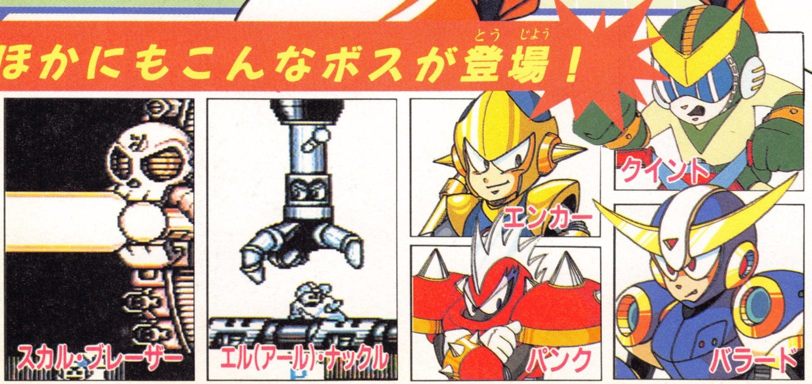
スペースルーラーズを裏であやつっていたのは，やはりDr.ワイリーだった！　ワイリーは，宇宙で発見した謎の古代文明の遺跡を，巨大兵器スカル・ブレーザーに改造していた。さらにその奥には，古代遺跡から発掘された最終兵器，サンゴッドが‥‥。





▲4人のロックマンキラーをもたおされたDr.ワイリーは‥！

ほかにもこんなボスが登場！



ROCKMAN MEGA WORLD

ロックマン
メガワールド



GAME STORY

何度もロックマンに敗北したDr.ワイリーが，みずから開発したタイムマシーンで過去にさかのぼり，『ロックマン』～『3』のロボットを復活，暴れさせはじめた！　ロックマンも過去へむかうが，その前に3体の新型ロボットがたちふさがった。





▲◀Dr.ワイリーは，中国兵法の研究から『西遊記』ロボットを開発した！

バスターロッド・G

BUSTER ROD.G



『西遊記』の孫悟空をもとにデザインされたロボット兵士。

悟空をもとにデザインされているという理由だけで，なんとなく3人組のリーダー格になっている。さすがに棒術の腕はすごく，鋭い突きは，空気をもきりさくほどだといわれている。

▼すばやく動いて，はるか遠くから棒攻撃をしかけてくるぞ。

メガウォーター・S

▼MEGA WATER.S



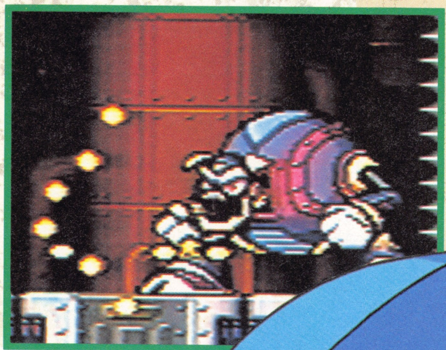
▲腕から強烈な勢いの水をだしたり，液体系技が得意。

沙悟浄をもとにデザインされた，ロボット兵士。

ひそかにリーダーの座をねらい，日々技にみがきをかけている努力の人。しかし，カッパという姿がリーダーにはふさわしくないという事実に，人知れず悩んでいるというウワサも‥‥。

ハイパーストーム・H

HYPER STORM.H



◀ほかの2人にくらべると，はるかに大きなボディをほこっているぞ。



猪八戒をもとにデザインされたロボット兵士。

悟空と沙悟浄がリーダーの座をめぐって争っているのを見て，心をいためたDr.ワイリーが，バランスをとるためにかなりのんきな性格に設定してある。3人の仲はよくなったが，八戒自身の攻撃方法はだいぶあまくなってしまった。

ロックマン オープニング ヒストリー

ロックマンシリーズから8作のオープニング画面を，一挙公開しちゃうぞ！

ロックマン



ロックマン2（ツー）



ロックマン3（スリー）



ロックマン4（フォー）



ロックマン5（ファイブ）



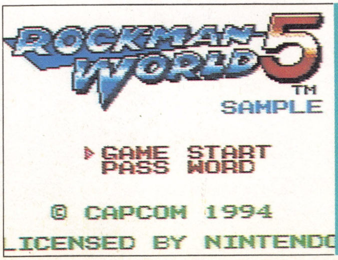
ロックマン6（シックス）



ロックマンX（エックス）



ロックマンワールド5（ファイブ）



ロックマンXキャラ大紹介！

ロックマンXとともに戦う仲間とおそるべき恐敵のふたりをまとめて紹介しよう！

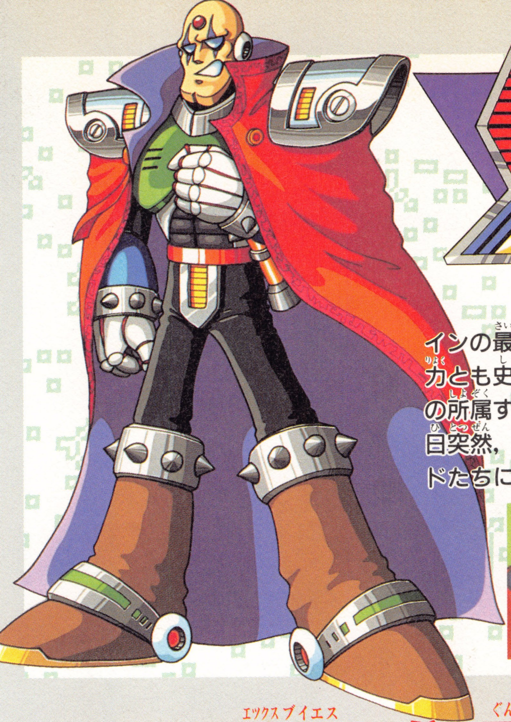
ゼロ ZERO



Xとおなじ第17部隊に所属する，特A級ハンター。悪に対する強烈な憎しみをもち，イレギュラーには情け容赦もない。

Xのかくれた能力に気づき，見まもっている。他のハンターたちとはうまくいかないXにとっては，ただ1人尊敬できる相手といえる。Σを破壊・処理するため，軍団に対してともに戦おうと，Xによびかける。

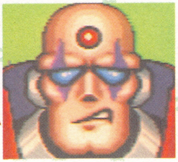
『X2』では、Σの手によってさらわれてしまう。その運命は・・・!?





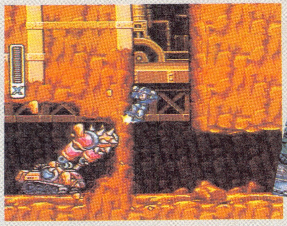
Σ ▶シグマ

レプリロイドの生みの親，Dr.ケインの最高傑作ともいわれる，頭脳・戦闘力とも史上最強のレプリロイド。Xやゼロの所属する第17部隊の隊長だったが，ある日突然，人間に反乱をおこし，レプリロイドたちに人類抹殺を命じた‥‥。

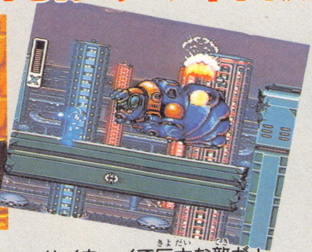


◀Σにたちむかう者は，今やXとゼロだけだ。

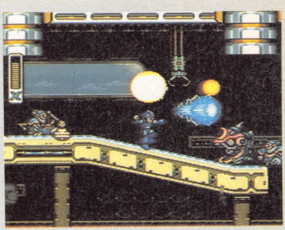
ロックマンX vs.シグマ軍団激闘名場面集



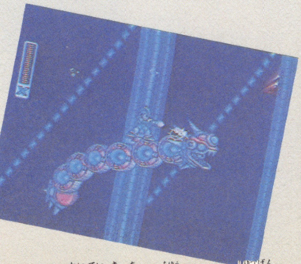
▲地下廃坑でマシンと対決。



▲ハイウェイで巨大な敵が！



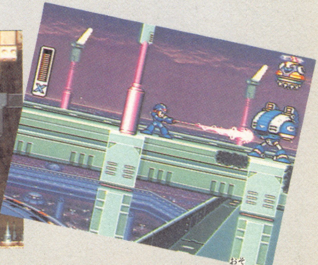
▲ロボット工場は，大混乱だ。



▲海底基地の中ボスが出現。



▲穴掘りロボットがまちうける。



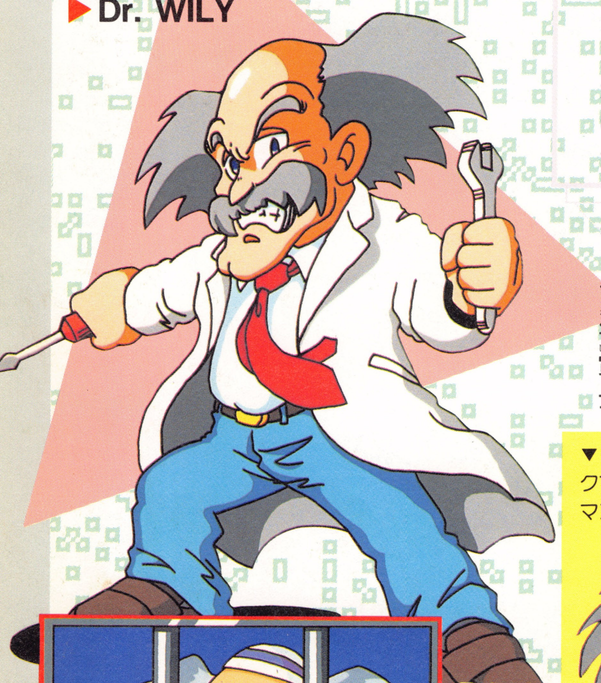
▲クラッシャーたちが襲う！

ロックマンシリーズキャラ大紹介！

ロックマンシリーズに登場するたくさんの敵や味方のキャラをまとめて大公開だ！

Dr.ワイリー

▶Dr. WILY



フルネームは，アルバート・W・ワイリー。

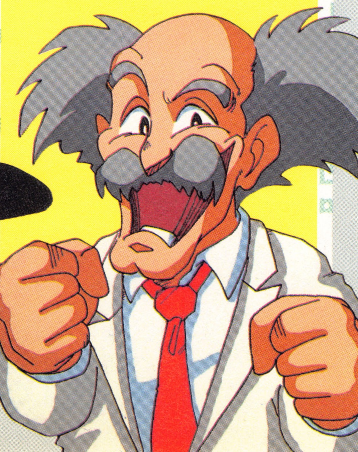
ローバート工科大学で，ライト博士とは学友だったが，数々の技術面でいつもライト博士にいま一歩とどかなかったため，プライドがゆるさずに行方不明となった。数年後，太平洋にロボット大工場を建設し，世界征服の野望をもつにいたる。

趣味は卓球。ＬＩＴマニュアルデザインコンテスト５年連続準優勝，世界技術大賞銀賞受賞など，ライト博士につぐ功績をほこる。



▽一〇〇×年以来、六度にわたる野望を阻止され、刑務所入りに。

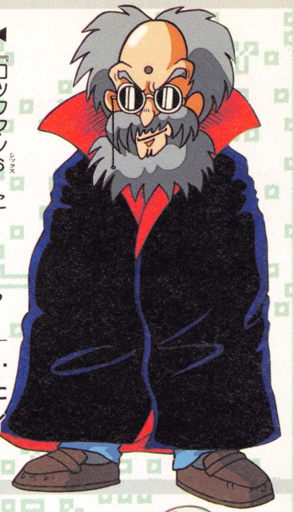
▼『ワールド』シリーズでも，ロックマンキラーたちを製作，ロックマンに戦いをいどんでいる。



Mr.X

▶ミスターエックス





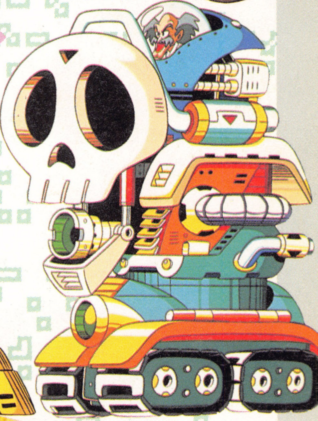
▲『ロックマン6』に登場した。

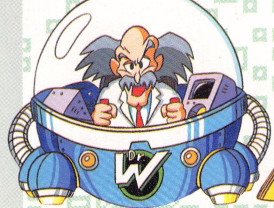
エックス財団総帥という肩書き以外，すべてが謎につつまれている人物。年齢不詳，国籍不明，経歴不詳。世界ロボット連盟を資金面でバックアップ，第１回最強ロボット選手権の開催を決定した。

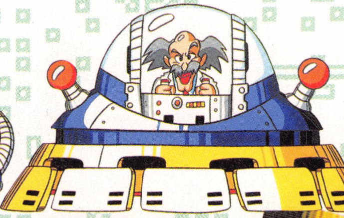
じつはDr.ワイリーの陰のスポンサーであり，Dr.ワイリーの引退後，みずからが世界征服にのりだした‥‥といわれていたが，その正体は変装したDr.ワイリーその人だった。

進化するワイリーマシン

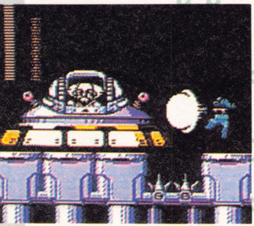
ワイリー基地とおなじく，ワイリーマシンもまたパワーアップする。Dr.ワイリーがみずからのりこむため，脱出用カプセルが内蔵されている。

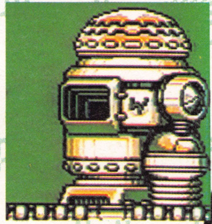




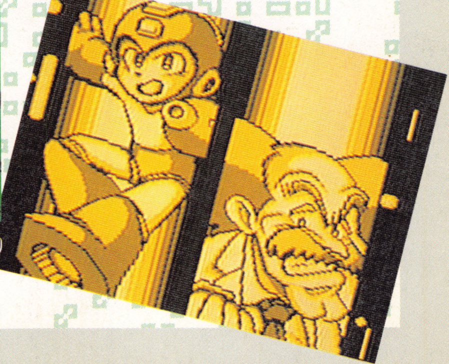


▼Dr.ワイリーをたおして，悪の陰謀をうちくだくんだ！



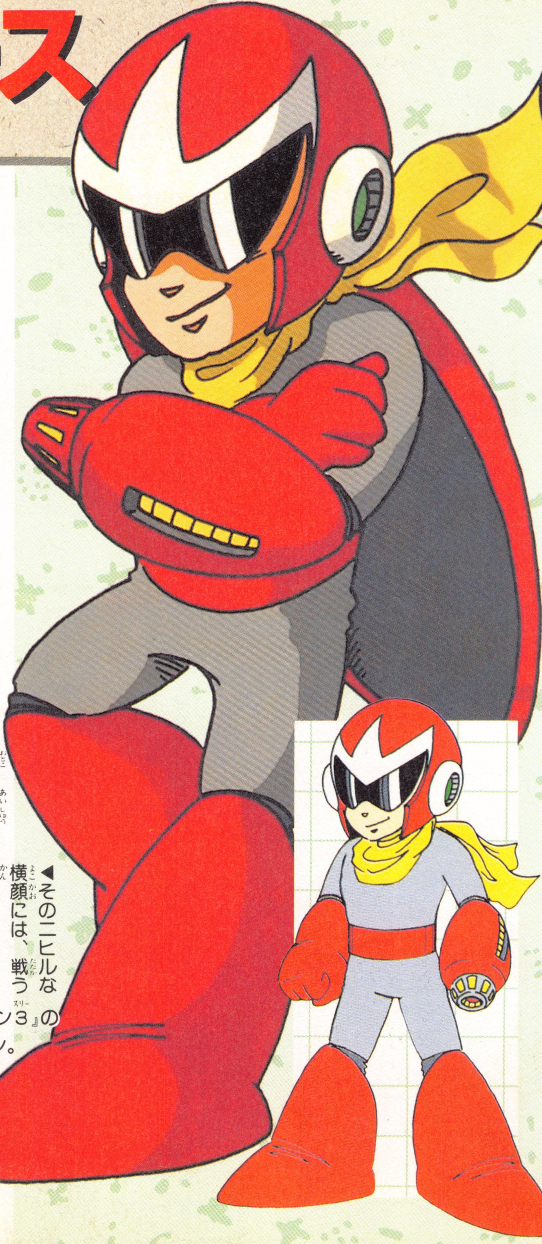


▲『ワールド５』のワイリーマシンは，ブレーン・クラッシャーだ。



ブルース

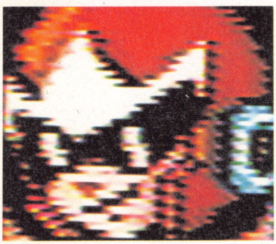
▶BLUES



　ライト博士の人型試作ロボット1号機で，いわばロックマンの兄にあたる。完成後，エネルギー動力装置に欠陥が発見され，自分の死期を知ったブルースは行方不明となってしまう。動力停止以前にDr.ワイリーに回収され，なんらかの改造をうけたらしい。

　『3』では敵として戦い，『4』では味方となり，さらに『5』では対立。そして『6』ではロックマンをかげからささえてくれた。これからの活躍にも期待できそうだ。

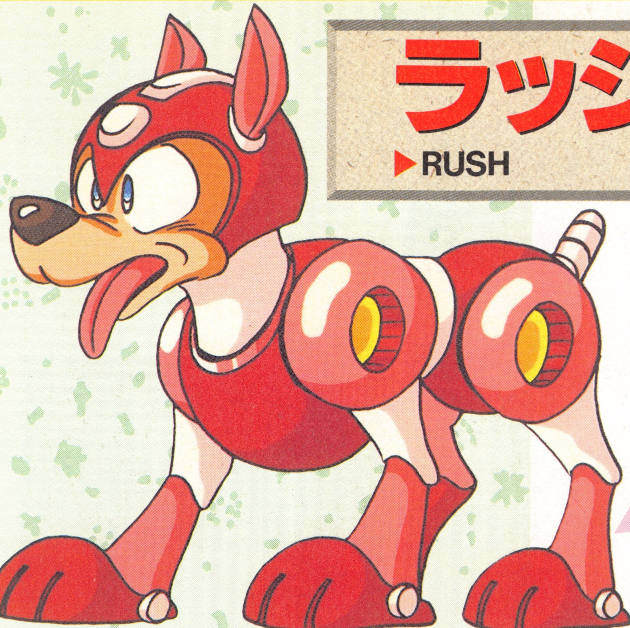
　型式番号は，D.R.N.000。



◀そのニヒルな横顔には、戦う男の哀愁さえ感じられる。これはシブい・・・！



◀『ロックマン3』のブレイクマン。

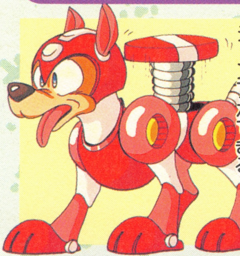


ラッシュ

▶RUSH

ライト博士がひそかに開発していた，変身タイプのサポートロボット。状況によってさまざまな変形をおこなってきたが，『6』ではついにラッシュアダプターへの変身能力を身につけた。アダプターパーツの研究により，さらに新たな変形ができるようになる可能性もあるぞ。

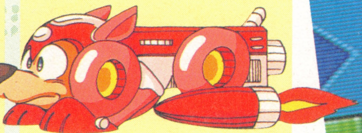
ラッシュコイル

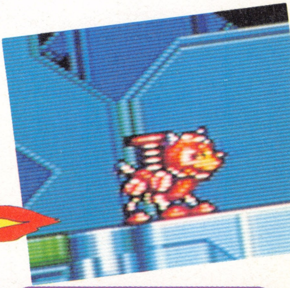


せなかにのると、ジャンプができる。

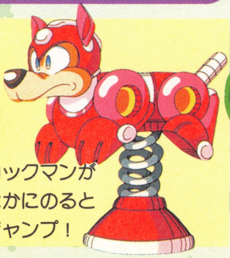
ラッシュジェット

空中を自在にとびまわる。エネルギー切れが弱点。



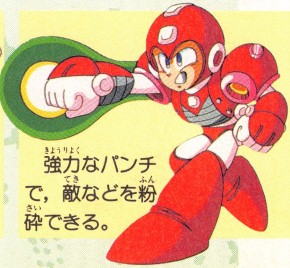


ニューラッシュコイル



ロックマンがせなかにのると大ジャンプ！

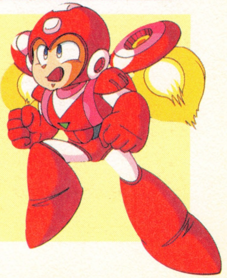
パワーロックマン



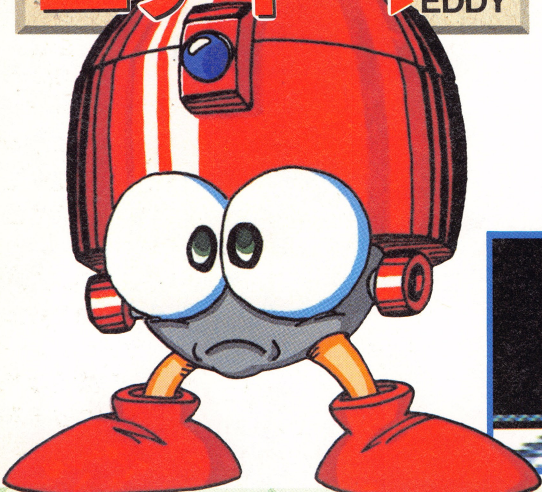
強力なパンチで，敵などを粉砕できる。

ジェットロックマン

一定時間、空を飛ぶことができる。

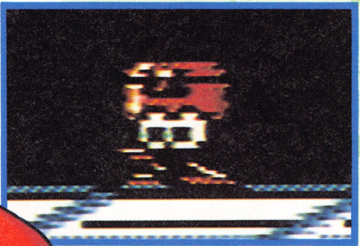


エディー ▶EDDY



ライト博士がつくったサポートロボット。ステージの途中に登場し，ロックマンにライフエネルギーや武器エネルギーを補給する。

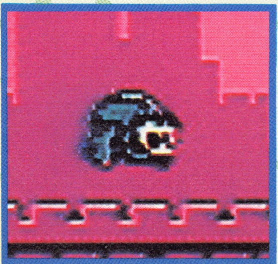
開発終了まえにDr.コサックがせめてきたため，『4』では，アイテム選択機能がついていない未完成のまま出動した。



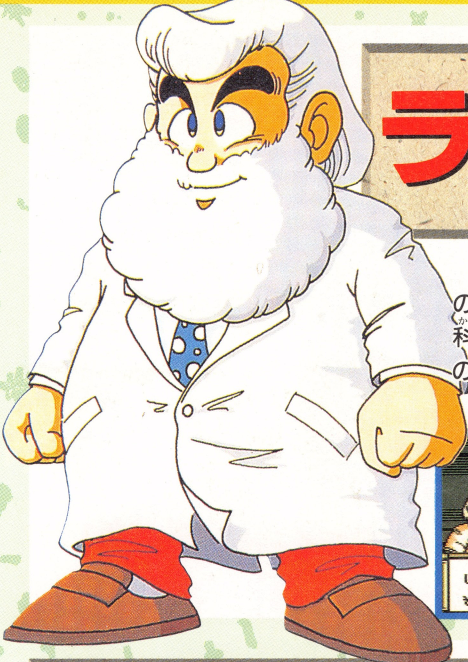
ビート ▶BEAT

Dr.コサックが世界平和のために開発し，ロックマンにプレゼントした鳥型攻撃サポートロボット。

内蔵されたレーダーでは遠くにいるロックマンの位置を確認できないため，ロックマンプレートの信号をたよりにやってきて，敵に体当たりをかける。







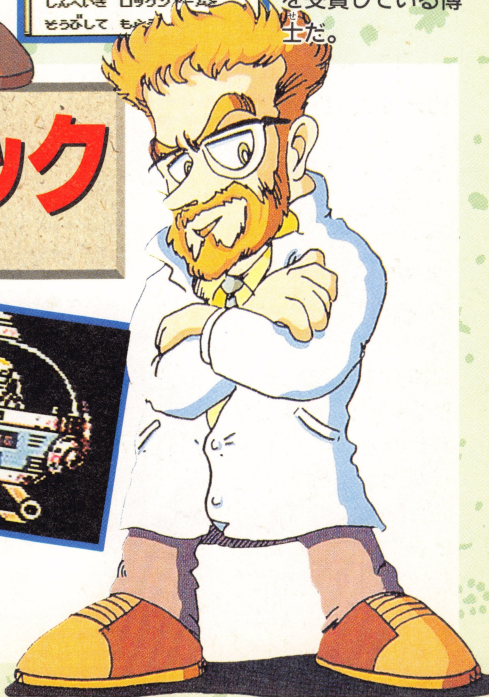
ライト博士

▶Dr. RIGHT

ロボット工学の第一人者で，ロックマンの生みの親。ローバート工科大学電子工学科を首席で卒業後，人類の平和利用のためのロボット研究に力をそそぐ。

フルネームはトーマス・ライト。趣味は家庭用コンピュータゲーム。ノーブル物理学賞など，多くの名誉ある賞を受賞している博士だ。

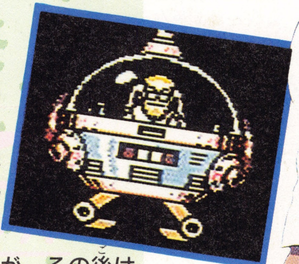


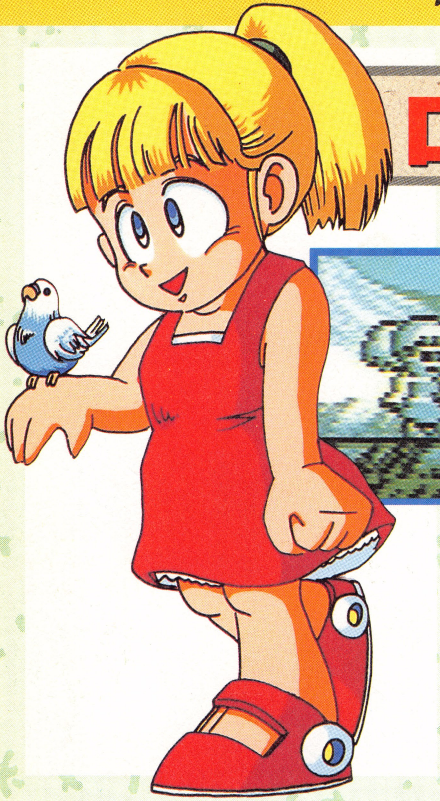


Dr.コサック

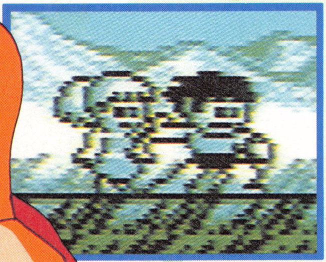
▶Dr. COSSACK

フルネームは，ミハエル・セルゲイビッチ・コサック。ウラル工科大学ロボット工学科卒，ストラビンスキー科学アカデミー所属のロボット工学博士。『4』ではロックマンと対立するが，その後はビートを開発するなど，心強い味方となっている。趣味はバレエ鑑賞。科学推進功労賞など，多数受賞。



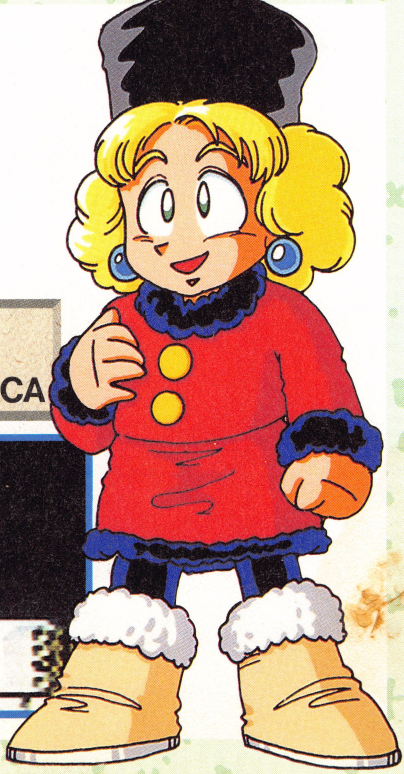


ロール ▶ROLL



ライト博士がつくった家庭用お手伝いロボット。型式番号はD.R.N.002で，ロックマンの妹にあたる。

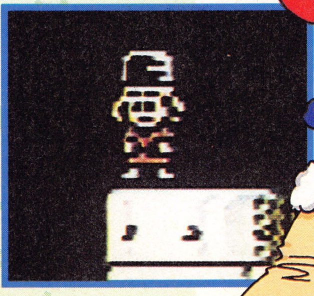
戦闘能力はまったくもっていないが，動物が好きな，心やさしい女の子だ。



カリンカ ▶CALINCA

Dr.コサックの娘で，クラシック音楽が好きな女の子。

『4』ではDr.ワイリーに誘拐されて，Dr.コサックがロックマンと敵対する原因をつくったことも‥‥。夢は，お姫さまになること。



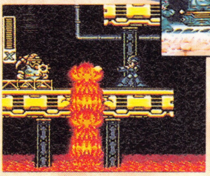
ロックマンX(エックス)



GAME STORY(ゲームストーリー)

西暦21XX年。人間的思考をもったロボット，レプリロイドは人間と平和に共存していた。しかし，最強のレプリロイド・Σ(シグマ)の反乱により，人類抹殺の日がせまる!? それに立ちふさがるのは，イレギュラーハンターのX(エックス)とゼロの2人だけだった‥‥。

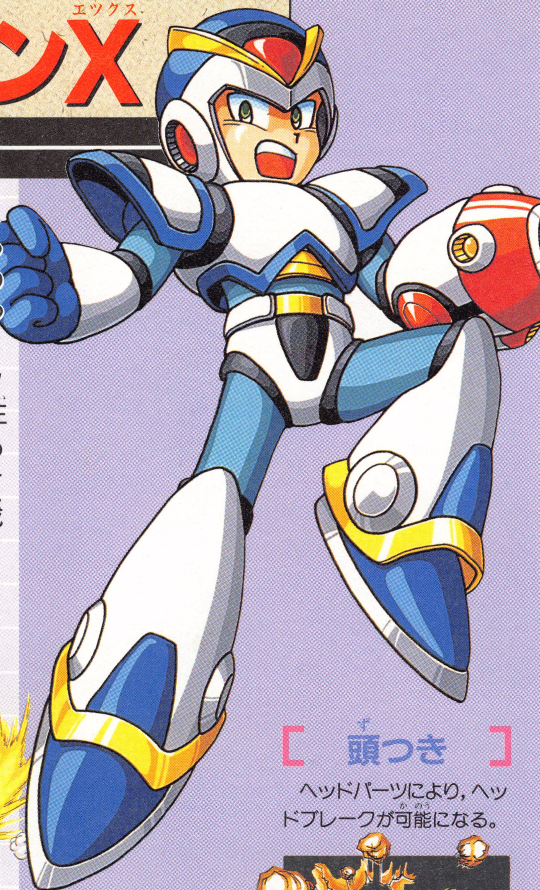




▲◀ライト博士につくられたとのウワサもあるX(エックス)が，大活躍だ！

ロックマンX

▶ROCKMAN X

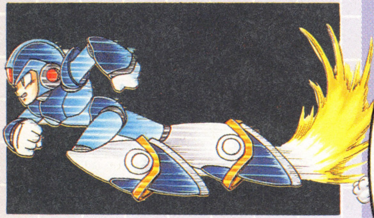


西暦21XX年の世界で，イレギュラーハンター第17部隊に所属するレプリロイド。誰によって，何のためにつくられたのかは，謎につつまれている。

ハンターの腕としてはBランク(中級)だが，それは「優しさ」と「正義感」のあいだで悩んでいるためにほんとうの能力がひきだされていないためで，はるかに強力に成長する可能性を秘めている。

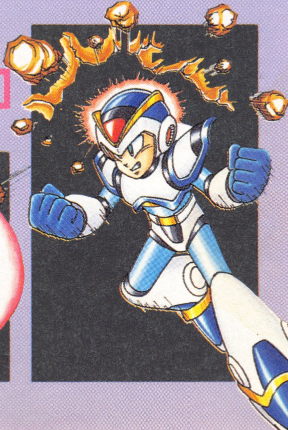
[ダッシュ]

フットパーツにより高速移動ができる。



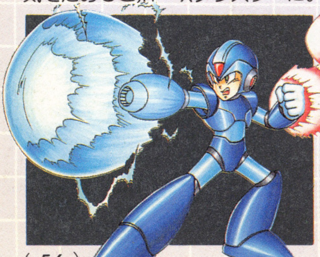
[頭つき]

ヘッドパーツにより，ヘッドブレークが可能になる。



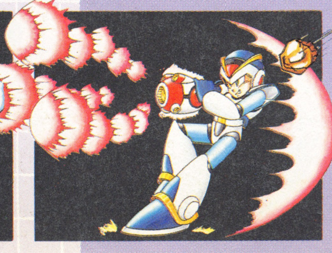
[エックスバスター]

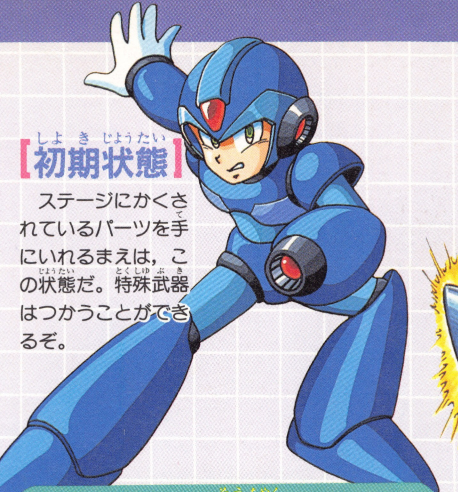
気をためると，H・Xブラスターに。



[S・Cバスター]

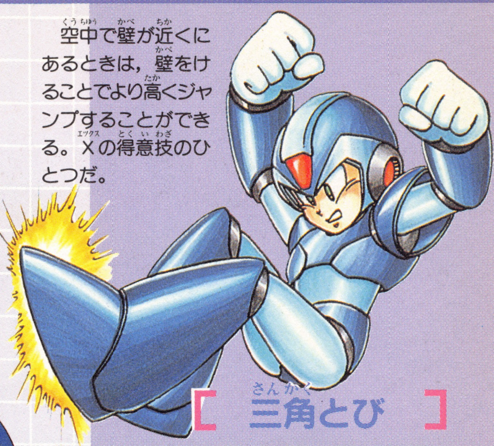
アームパーツによりパワーアップ。





【初期状態】

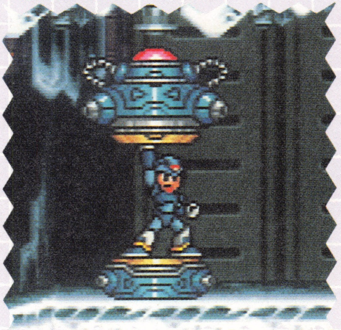
ステージにかくされているパーツを手にいれるまえは，この状態だ。特殊武器はつかうことができるぞ。



空中で壁が近くにあるときは，壁をけることでより高くジャンプすることができる。Xの得意技のひとつだ。

【三角とび】

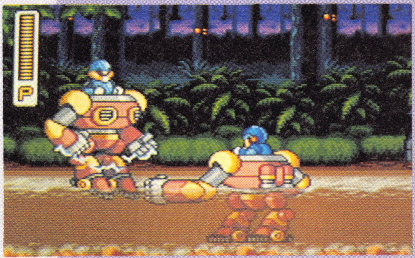
パーツを装着しろ！



アーム、ボディ、ヘッド、フットの四パーツにより、Xはフル装備モードとなるぞ。

ライドアーマーにのれ！

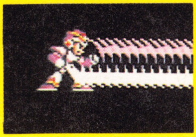
ダッシュやパンチなどが可能。しかしダメージをうけすぎると，爆発する。



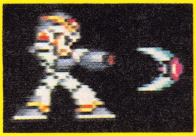
ショットをつかいわけろ！

ボスをたおすことで，Xはその武器を手にいれることができる。ボスの苦手な武器で攻略せよ！

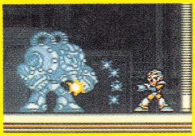
［ストームトルネード］



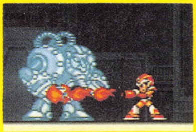
［ブーメランカッター］



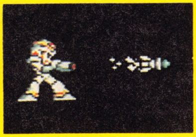
［ショットガンアイス］

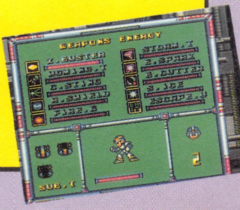


［ファイヤーウェーブ］



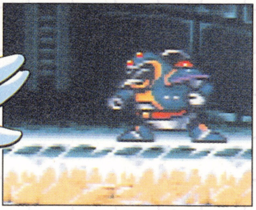
［ホーミングトーピード］







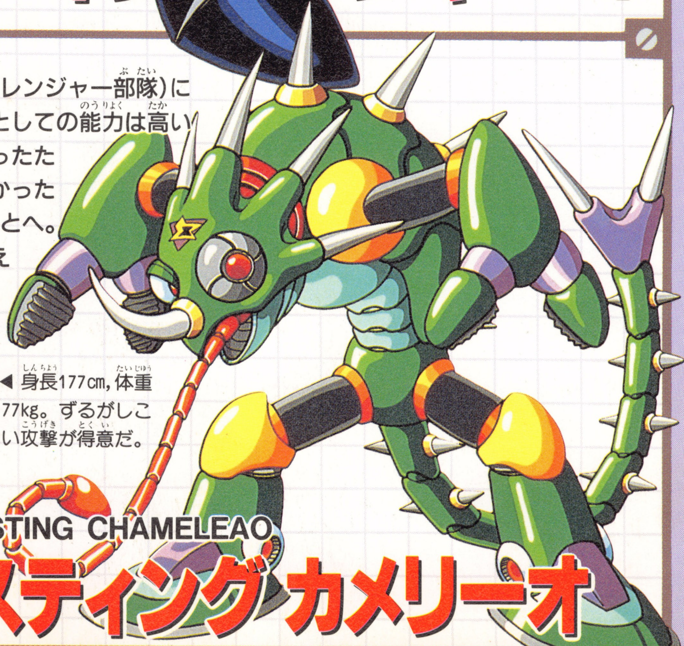
第13極地部隊に所属していた，寒冷地用レプリロイド。南極の生活にあきていたところにΣ反乱の知らせがはいり，都会にもどりたいあまりに上官を破壊，Σのもとに参加した。小柄だが，負けん気は強い。



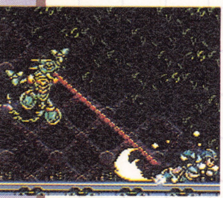
◀身長百六十三cm、体重百八kg。ふぶきをつかう。

▶ICY PENGUIGO

アイシーペンギーゴ



第9特殊部隊(レンジャー部隊)に所属。ハンターとしての能力は高いが，人望がなかったため隊長になれなかったことから，Σのもとへ。体色を自由に変えられる野心家だ。

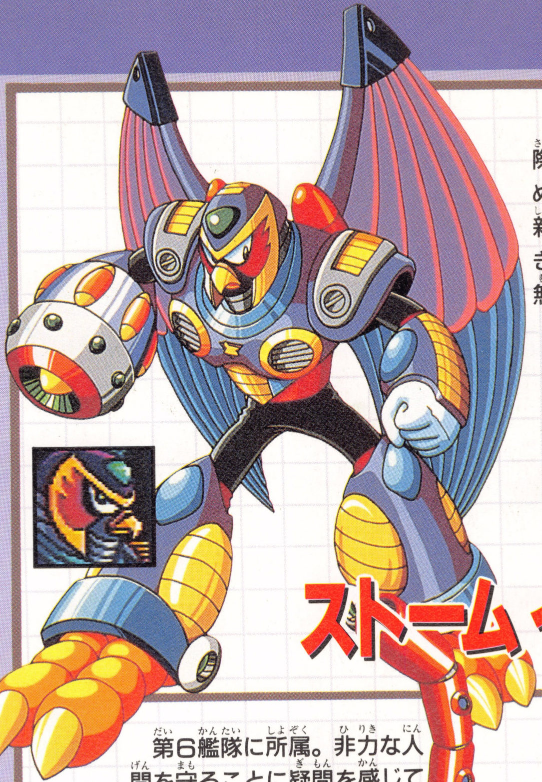


◀身長177cm，体重77kg。ずるがしこい攻撃が得意だ。

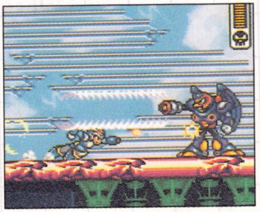


▶STING CHAMELEAO

スティングカメリーオ



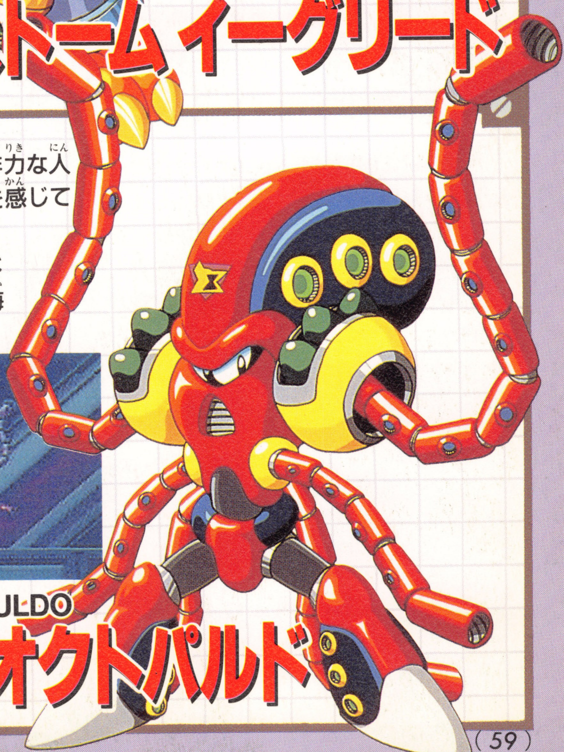
第7空挺部隊隊長。Σ制圧の際に圧倒的な戦闘力に敗れたため，屈服して配下にくわわった。新型空中戦艦デスログマーをひきいる。空中戦を得意とする，無口で慎重な策士だ。



◀身長二百五十cm、体重百三十五kg。空港を制圧。

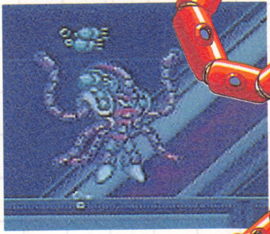
▶STORM EAGLEED

ストーム イーグリード



第6艦隊に所属。非力な人間を守ることに疑問を感じていたため，反乱にくわわった。大型魚類タイプのメカニロイドをひきいて海上都市を襲う，海中での戦いのスペシャリスト。

▶身長238cm，体重182kg。海路の寸断をたくらむ。



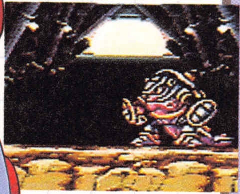


▶LAUNCHER OCTOPULDO

ランチャー オクトパルド

第8機甲部隊隊長。武人肌の堅物で，イレギュラーハンター部隊の指揮権がΣにうつった以上，上官の命令は絶対，ということでΣにしたがい，鉱山を制圧している。鋼鉄の鎧をつけているが，動きはすばやい。





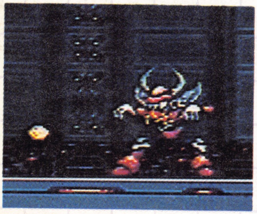
▲身長194cm，体重232kg。光の玉を発射！



▶ARMOR ARMARGE
アーマー アルマージ

第17部隊に所属。「こっちのほうが面白そうじゃない?」という理由から，Σに荷担。瞬間移動によって相手をかく乱する戦術を得意としており，頭のツノをブーメランとして投げるなど，多彩な攻撃が自慢だ。冷笑家のニヒリスト。

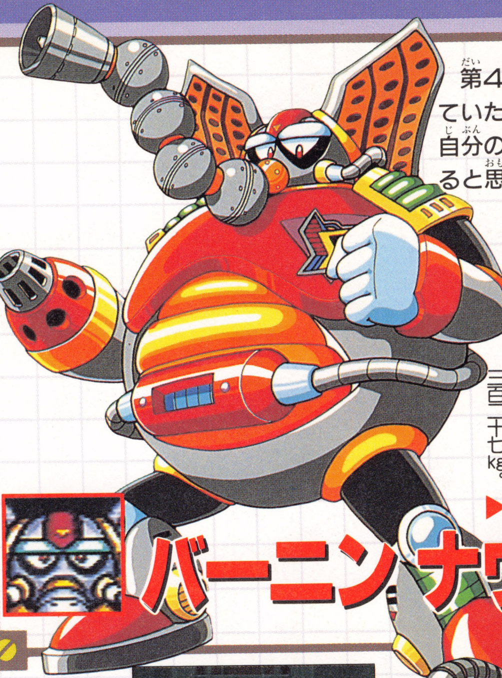




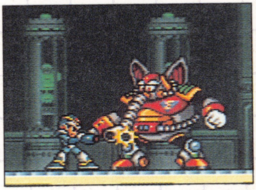
◀身長二百四十二cm、体重九十四kg。タワーを要塞に改造している。



▶BOOMER KUWANGER
ブーメル クワンガー



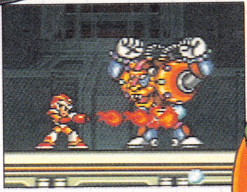
第4陸上部隊隊長。中東の砂漠で戦っていたが，Σの反乱に参加するほうが自分の力をより発揮して大暴れができると思い，参戦。腹にためた重油による火炎殺法が得意。小さい者，弱い者を見下す性格だ。



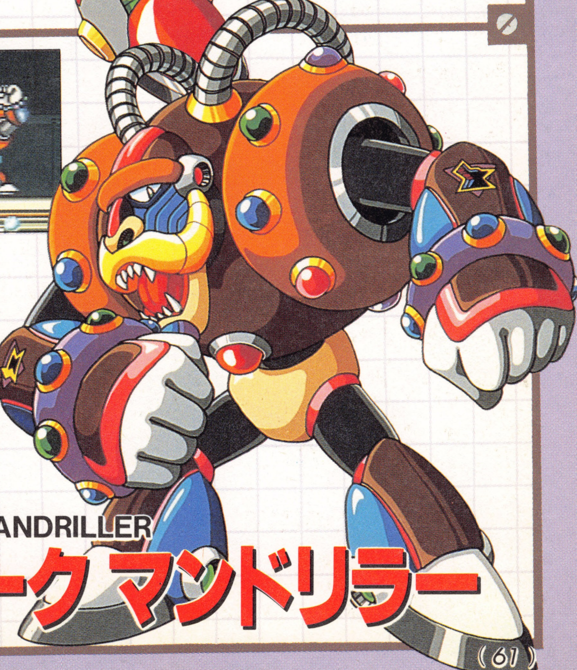
▶身長三百二十一cm、体重三百二十七kg。

▶BURNIN' NOUMANDER

バーニン・ナウマンダー



▶身長三百五cm、体重二百九十四kg。



第17部隊に所属。直属上司のΣにしたがい，反乱にくわわった。電気をむさぼってごろ寝をするのが大好き。体内の電気をスパークさせたり，パンチを主体とした肉弾攻撃でせまってくるぞ。



▶SPARK MANDRILLER

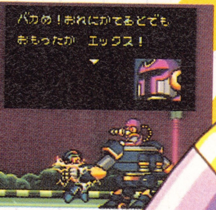
スパーク・マンドリラー

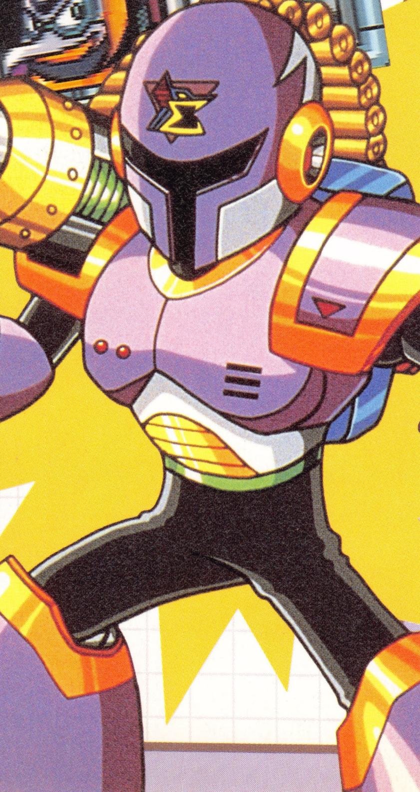


ヴァヴァ

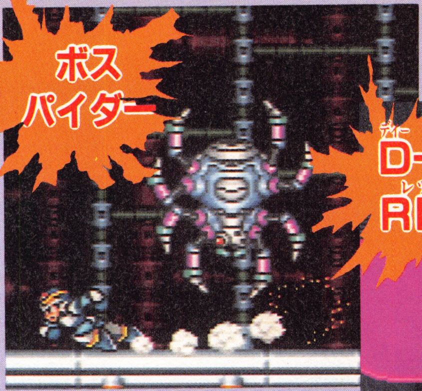
▶VAVA

第17部隊に所属するレプリロイド。ハンターとしての腕前は特A級だが，電子頭脳に異常があり，イレギュラーを破壊するためには手段や結果をいとわない。これまでは拘束をうけていたが，Σのもとで思うがままに破壊をおこなっている。電撃と空中爆弾ヘッドボムによる攻撃が得意だ。





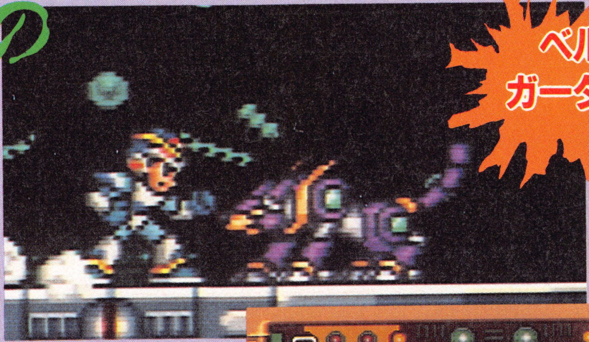
ほかにも4体のボスが・・!!



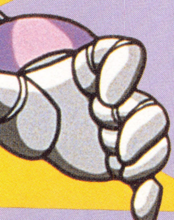
▲天井にひそみ，敵をみつけると高速でおりてくる。子グモ攻撃も得意。

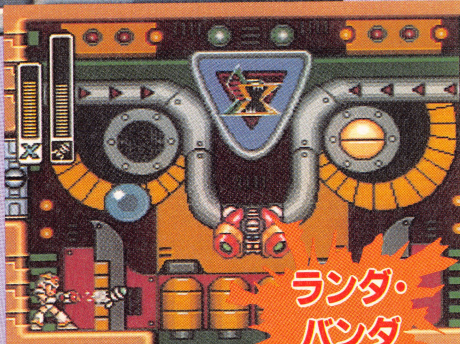


▲上アゴと下アゴにわかれ，敵をはさみこむ。さらに口の中から，巨大な電撃も発射できるぞ。



▶壁をつかった三角とびで，敵に襲いかかる。さらに口から炎と電撃をはく。





▶目から弾を撃つとともに，シャッターを半分閉じて鼻を移動させ，攻撃をかける。

Σと対決するためには，4体のボスと戦わなければならない。いずれも強敵ばかりだぞ。

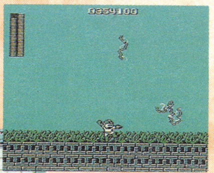
ROCKMAN

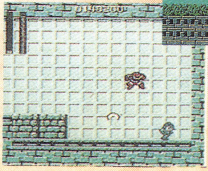
ロックマン



GAME STORY

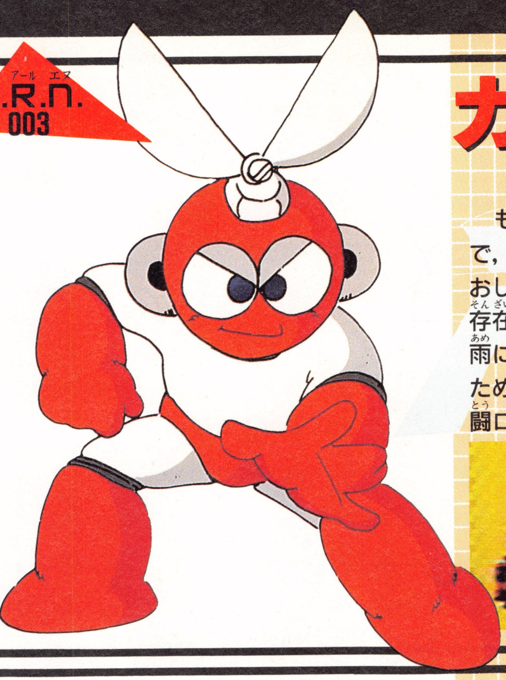
200X年。ライト博士の開発したロボットが，次々と暴れだした！　これをDr.ワイリーのしわざとみぬいたライト博士に，ロックは自分を改造して戦わせてくれるように願いでた。世界の運命をロックにたくした博士は，ここにロックマンを誕生させた。





▲◀記念すべき第1弾！　暴れだした工業用ロボットをとめろ。

D.R.N.
003



カットマン

▶CUTMAN

もとは森林開発用伐採ロボットで，頭のカッターで大木をきりたおしていた。ロックの弟のような存在だったが，身軽なうえに風や雨にも強い強力なロボットだったため，改造によっておそろしい戦闘ロボットに生まれかわった。



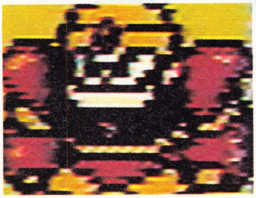
◀特殊武器はセラミカルチタン製ローリングカッター。

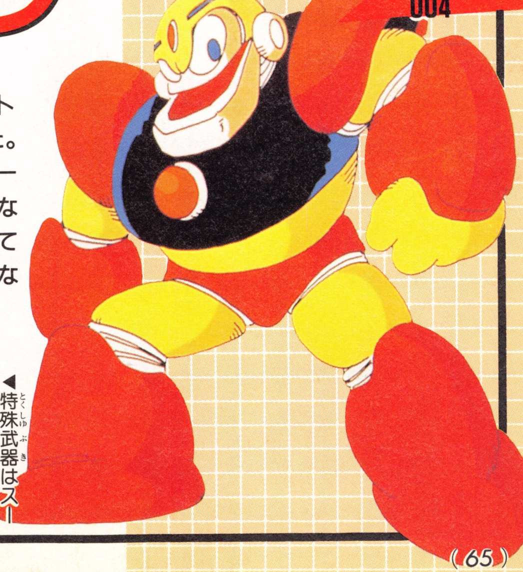
ガッツマン

▶GUTSMAN

D.R.N.
004

もとは土木作業用怪力ロボットで，開拓作業などで活躍していた。特殊合金でできていて，ドクターライトナンバーズ(D. R. N)のなかでもいちばん頑丈につくられているため，武器もなかなか効かない。殴られると，とても痛い！





◀特殊武器はスーパーアーム。岩を投げつけるぞ。

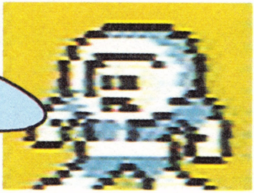
D.R.N. 005

アイスマン

▶ICEMAN



もとは寒冷地作業用ロボットで，冷凍倉庫の中で荷物の運搬作業をしていたが，それ以前は南極大陸の探査ロボットとして開発されていた。弱そうに見えるが，なかなかに強力。熱に弱いせいか，ファイヤーマンとは仲が悪い。

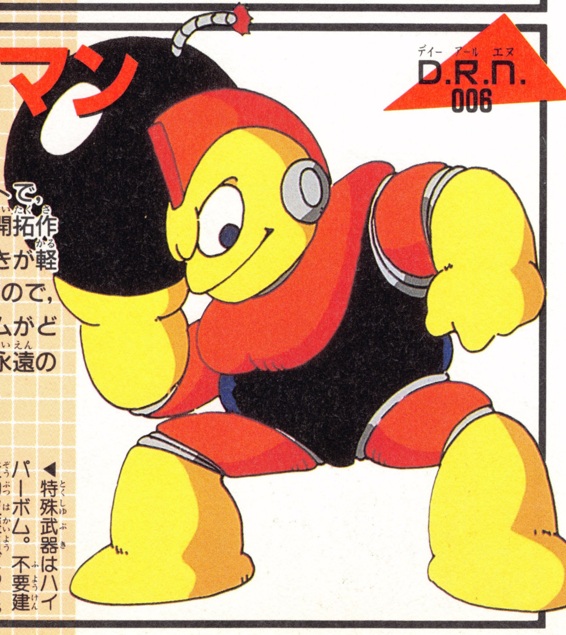


◀特殊武器はアイスフラッシャー。何でも凍らせる。

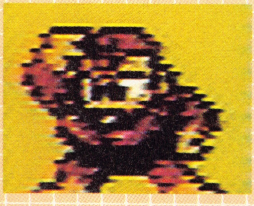
D.R.N. 006

ボンバーマン

▶BOMBMAN



もとは岩盤破壊用ロボットで，ガッツマンとおなじく土地開拓作業などで活躍していた。動きが軽く，大きな爆弾を投げてくるので，なかなか近づきにくい。ボムがどこから補充されるのかは，永遠の謎といわれている。

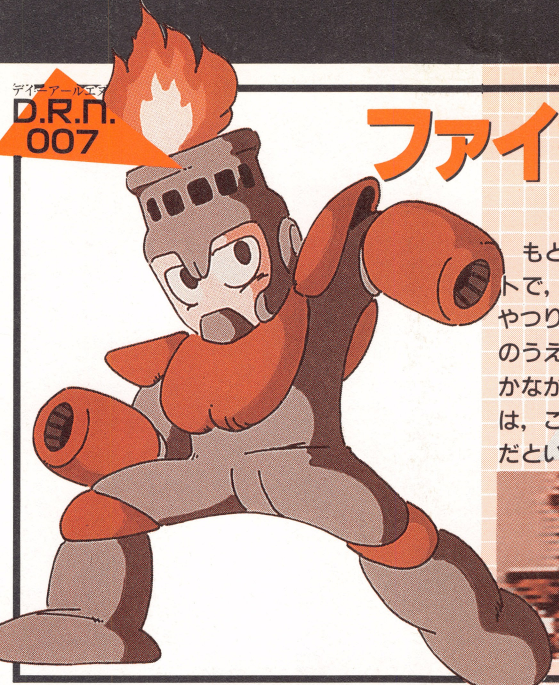


◀特殊武器はハイパーボム。不要建造物破壊用だった。

D.R.N.
007

ファイヤーマン

▶ **FIREMAN**



もと廃棄物処理場の作業ロボットで，7000〜8000度Cの高熱をあやつり，何でもとかしてしまう。そのうえに短気で直情型なので，なかなか近よりがたい。ヒートマンは，このファイヤーマンの改良型だといわれている。

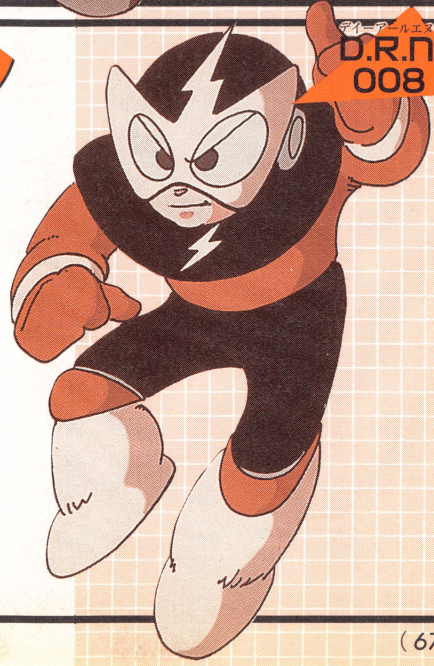


◀特殊武器はファイヤーストーム。攻守をかねた武器。

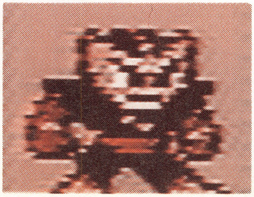
D.R.N.
008

エレキマン

▶ **ELECMAN**



もとは原子力エネルギーの電圧制御作業をしていたロボット。重要な仕事だったので，するどい判断力とすばやい動きをかねそなえている。ライト博士が開発したロボットのなかでも，かなり優秀だといわれている。



◀特殊武器はサンダービーム。ロボットにはとても有効。

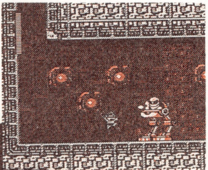
ロックマン2　Dr.ワイリーの謎

ROCKMAN 2



GAME STORY

ライト博士の生みだしたロックマンにより，悪の天才科学者，Dr.ワイリーの野望は阻止された。しかし，世界征服を夢見るDr.ワイリーは，大打撃をものともせず，今度は自らの手でつくった8体の強敵ロボットをおくりこんできた！



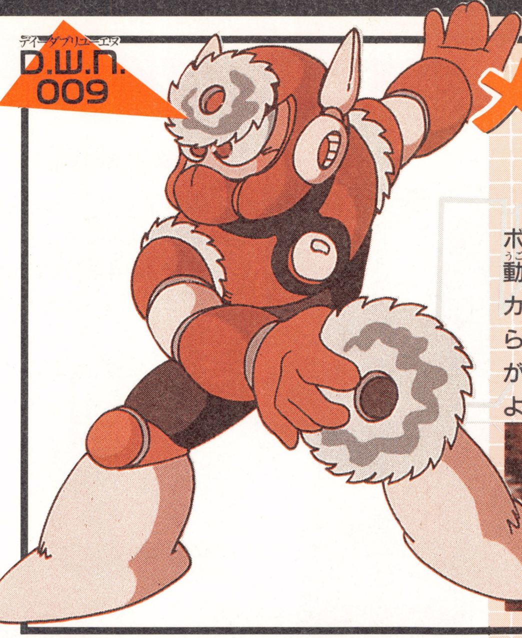


◀▲アイテム1～3号も登場。上昇，横移動，壁のぼりに使用可能。

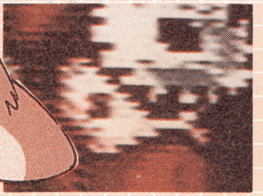
D.W.N.
009

メタルマン

▶ METALMAN



Dr.ワイリーの製作した戦闘ロボットではあるが，武器の特性や動きなどから見て，ライト博士のカットマンをベースにつくられたらしい。その姿を見てライト博士が「あれじゃ未来の歯医者さんだよ」と言ったエピソードは有名。

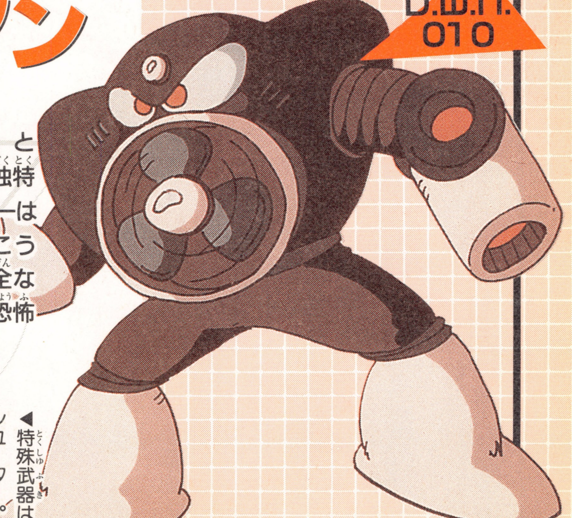


◀特殊武器はメタルブレード。セラミカルチタン製だ。

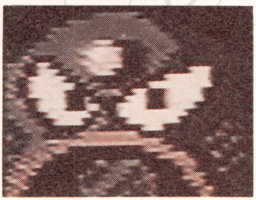
D.W.N.
010

エアーマン

▶ AIRMAN

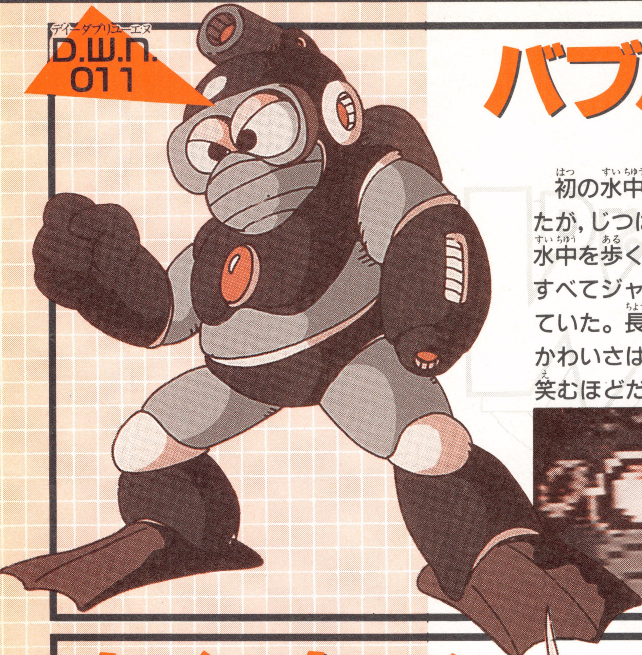


のちに「エアーマンタイプ」とよばれる元祖となったほど，独特なデザインをもつ。Dr.ワイリーは「腹にプロペラをいれたら，こうなった」と言っているが，完全な人型よりも対戦者にあたえる恐怖は大きいようだ。



◀特殊武器はエアシューター。小型竜巻をだすぞ。

デイーダブリユーエヌ
D.W.N. 011



バブルマン

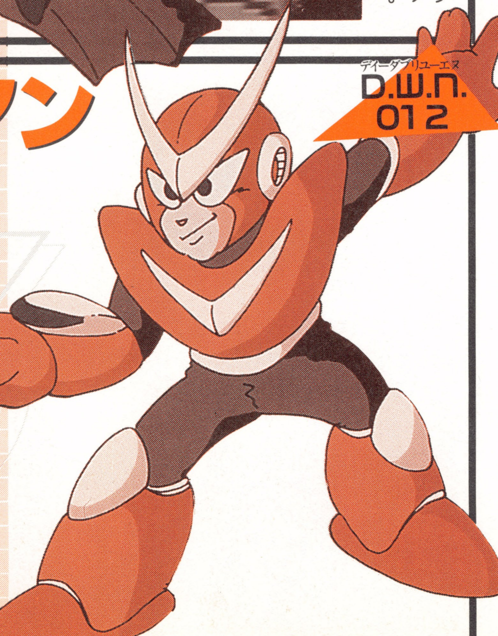
▶BUBBLEMAN

初の水中専用人型ロボットだったが，じつは防水処理の関係上で，水中を歩くことはできず，移動はすべてジャンプによっておこなっていた。長距離を移動するときのかわいさは，Dr.ワイリーさえ微笑むほどだったという。



◀特殊武器はバブルリード。トラップサーチにも有効。

デイーダブリユーエヌ
D.W.N. 012



クイックマン

▶QUICKMAN

エレキマンのノウハウをうけついだ，ナンバー1のすばやさをほこる戦闘ロボット。高いジャンプ力とブーメランの正確なサーチ力により，攻撃の死角はゼロ。シリーズ中でも1，2をあらそう美形で，正々堂々とした勝負を好む戦士だ。



◀特殊武器はクイックブーメラン。高速で発射するぞ。

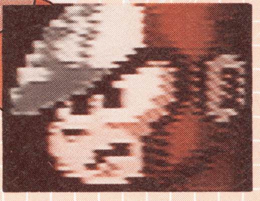
D.W.N. 013

クラッシュマン



▶CRASHMAN

見かけによらず丈夫なボディをもち，クラッシュボムが誤爆したぐらいではビクともしない。「いつもはおとなしいが，おこると手がつけられない」とDr.ワイリーは言っている。さすが，「力技爆弾男」とよばれるだけのことはある。



◀特殊武器は飛行型針つき爆弾、クラッシュボム。

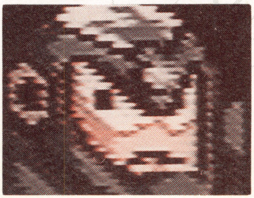
D.W.N. 014

フラッシュマン



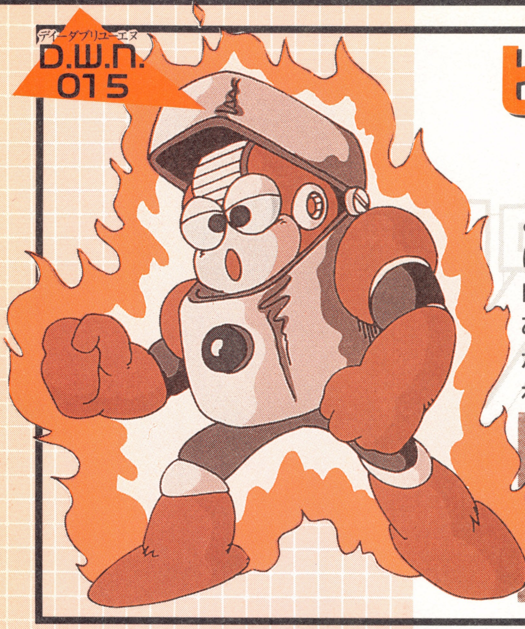
▶FLASHMAN

「時間を制する」という永遠のテーマにDr.ワイリーがいどんだすえの傑作。短時間ではあるが，時間をとめることができるすばらしいシステムをもつ。これに対してほかのボスたちには，対タイムストッパー防御装置がつけられていたらしい。



◀特殊武器はタイムストッパー。クイックマンに有効。

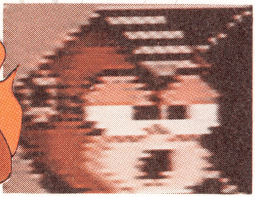
デイーダブリユーエヌ
D.W.N.
015



ヒートマン

▶HEATMAN

ファイヤーマンのノウハウをもとにつくられたロボット。耐熱性にすぐれたボディをもち，火炎を自由に発生させることができる。あまり知られてはいないが，せなかに火力の調節ダイヤルが装備されている。

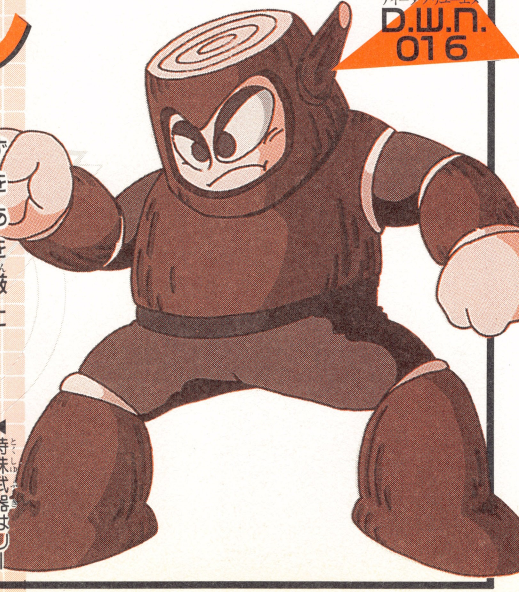


◀特殊武器はアトミックファイヤー。圧縮型熱線だ。

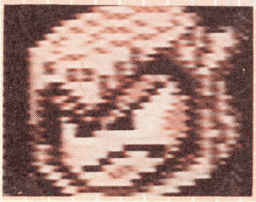
ウッドマン

▶WOODMAN

デイーダブリユーエヌ
D.W.N.
016



気はやさしくて力もちの，めずらしい戦闘ロボット。総天然木を特殊コーティングした，高級感あふれるボディは，自然そのものを感じさせてくれる。当然，火気厳禁で，ヒートマンにはぜったいに近づかないらしい。



◀特殊武器はリーフシールド。電磁波バリヤーだ。

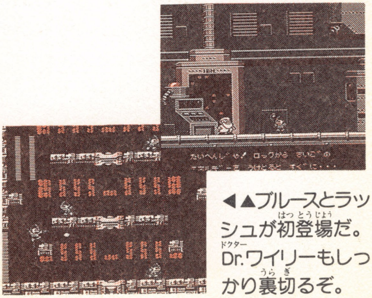
ロックマン3　Dr.ワイリーの最後!?

ROCKMAN 3



GAME STORY

ライト博士は改心したDr.ワイリーとともに巨大ロボ「γ」の研究をすすめていた。未知の惑星にちらばる8個のエネルギー元素を合成してあたえれば完成というとき，元素を採掘していたロボットたちが突然，暴れだした！　出動せよっロックマン！

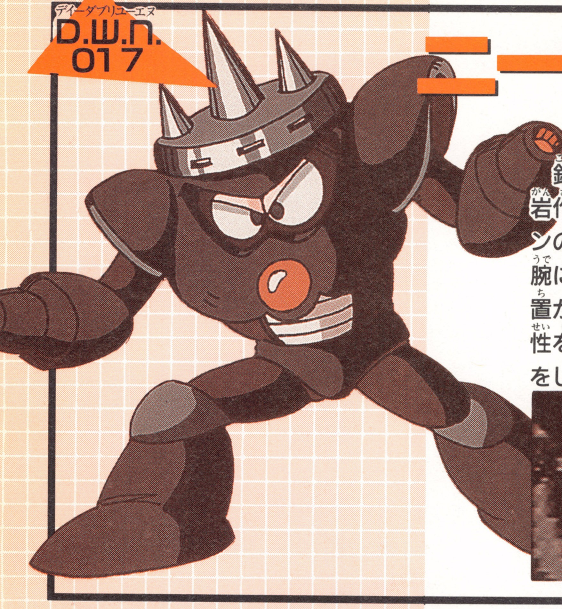


◀▲ブルースとラッシュが初登場だ。Dr.ワイリーもしっかり裏切るぞ。

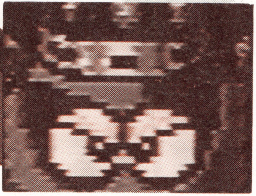
D.W.N.
017

ニードルマン

▶NEEDLEMAN



鉱山などでつかわれていた，削岩作業用ロボット。頭にはチェーンのついたニードルハンマー，両腕にはニードルキャノンの連射装置が装備されている。強烈な攻撃性をもち，最後まで徹底的な攻撃をしかけてくるぞ。

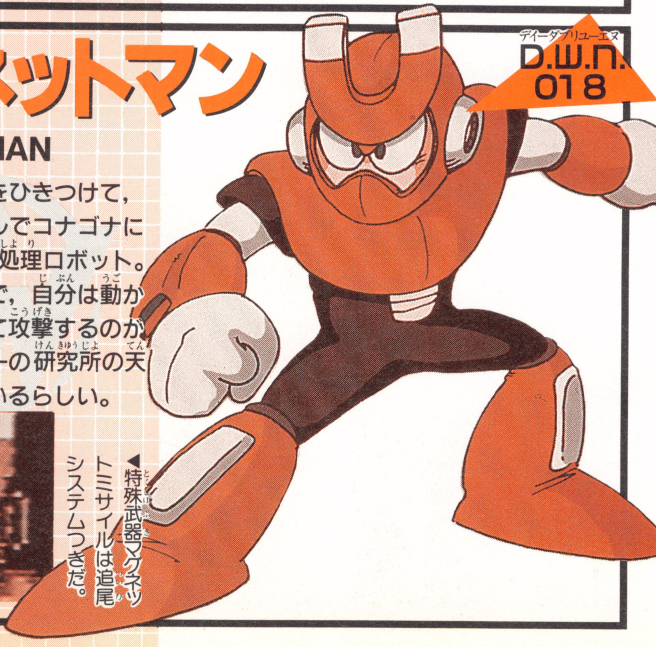


◀特殊武器ニードルキャノンを連射してくるぞ。

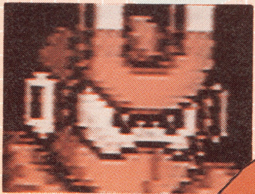
D.W.N.
018

マグネットマン

▶MAGNETMAN



強力な磁力で鉄をひきつけて，マグネットミサイルでコナゴナにしてしまう，クズ鉄処理ロボット。おおざっぱな性格で，自分は動かずに敵をすいよせて攻撃するのが得意。Dr.ワイリーの研究所の天井にぶらさがっているらしい。



◀特殊武器マグネットミサイルは追尾システムつきだ。

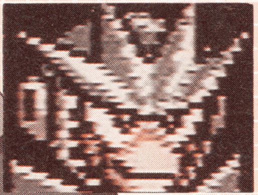
D.W.N. 019

ジェミニマン

▶GEMINIMAN



もとは硬質物粉砕ロボット。ホログラフ投射装置をつかい，分身したような攻撃をしかけてくるが，ただ自分の姿を見たいために分身しているというウワサもある。じつはハデ好きで，ナルシストらしい。

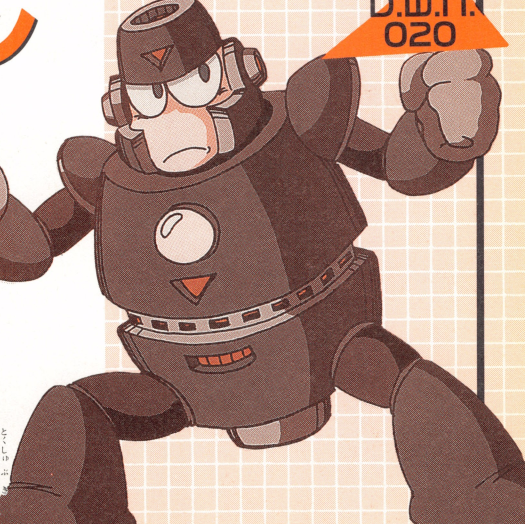


◀特殊武器はジェミニレーザー。「思考」に反応する武器だ。

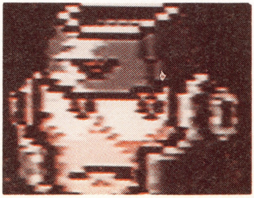
D.W.N. 020

ハードマン

▶HARDMAN



もとは整地作業用ロボット。セラミカルチタンを特殊加工した3トンの超硬化ボディを，小型ロケットブースターでジャンプさせてのボディプレスは強力！　正々堂々とした戦いを好む，豪傑タイプのロボットだ。

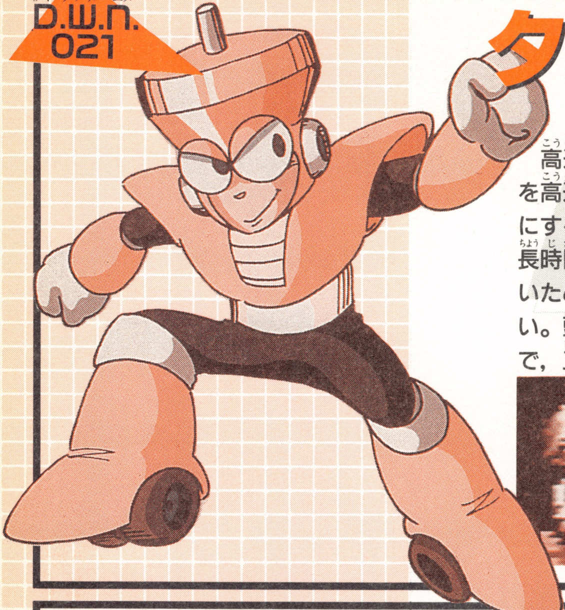


◀特殊武器はハードナックル。拳を敵にぶつけるぞ。

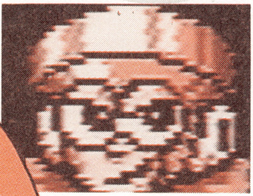
ディーダブリューエヌ
D.W.N.
021

タップマン

▶TOPMAN



高速移動型バリアロボット。体を高速回転させて敵の攻撃を無効にするシールドシステムをもつが，長時間発動していることができないため，スキをつかれることも多い。頭部から3個のコマをだすので，正月には人気者だとか‥‥。

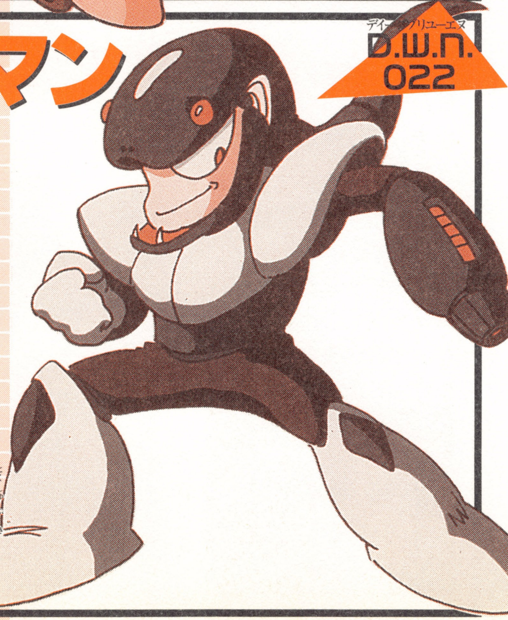


◀特殊武器はタップスピン。すこし目がまわるらしい。

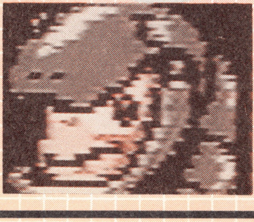
ディーダブリューエヌ
D.W.N.
022

スネークマン

▶SNAKEMAN



もとは地形調査用ロボット。機敏な動きと身の軽さで，ヘビのようにしつこく，相手をじわじわと追いつめる。慎重な知略派で，正統派のハードマンとは仲が悪い。ヘビ，クモ，ゴキブリがきらいなDr.ワイリーは大丈夫だったの!?

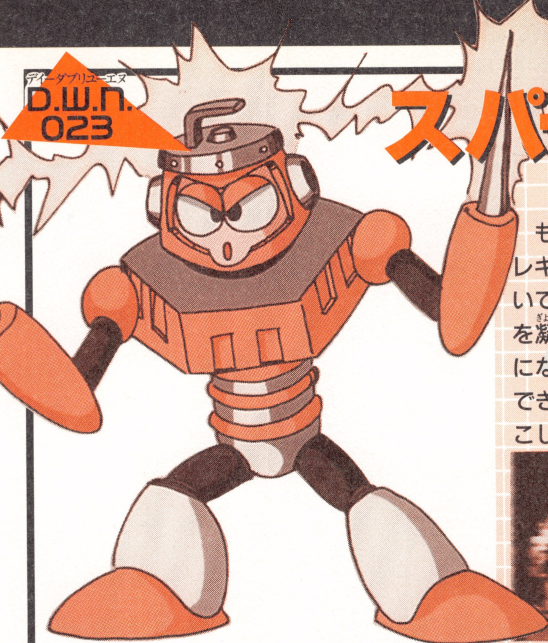


◀特殊武器はサーチスネーク。地形にそってすすむ。

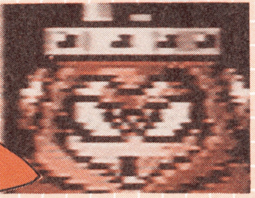
D.W.N. 023

スパークマン

▶SPARKMAN



もとは充電作業用ロボット。エレキマンの2倍の発電力をもっていて，改造後は体内のエネルギーを凝縮し，放電攻撃ができるようになった。戦闘プログラムはよくできているのだが，思考回路にすこしムラがある。オトボケ屋だ。

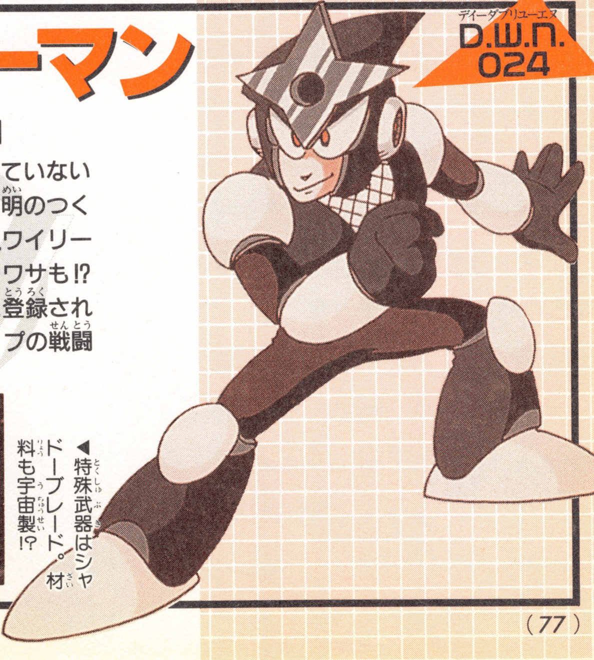


◀特殊武器はスパークショック。エレキボールで攻撃！

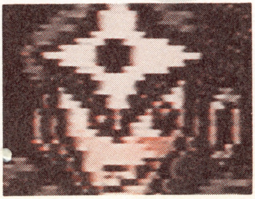
D.W.N. 024

シャドーマン

▶SHADOWMAN



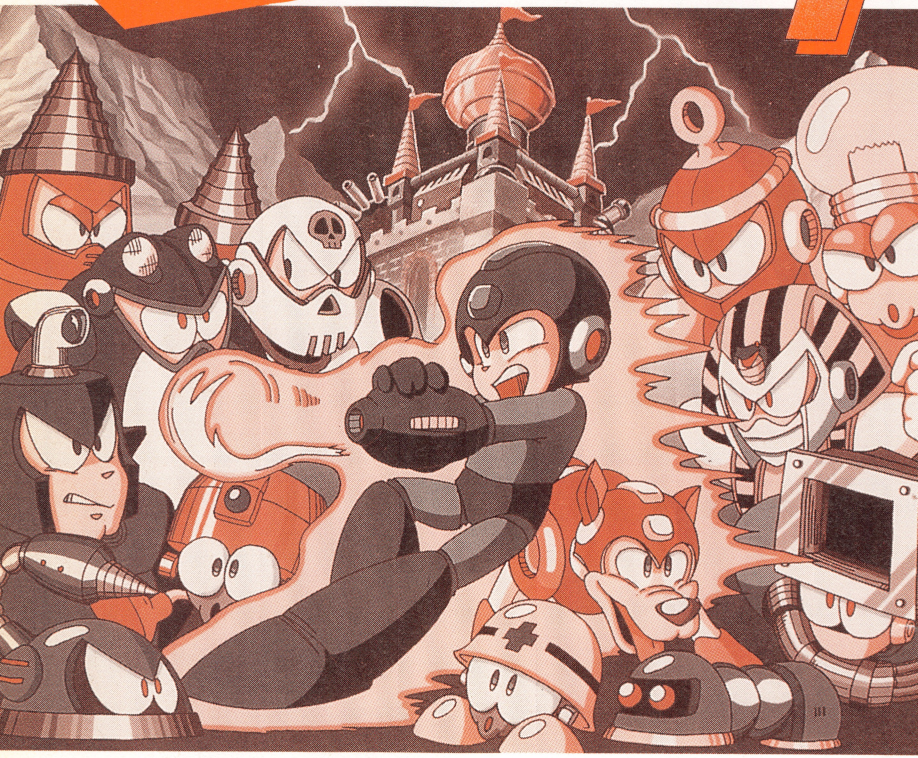
ほとんどデータが残っていない謎のロボット。地球外文明のつくりあげたロボットに，Dr.ワイリーが手をくわえたというウワサも!? いつのまにか作業現場に登録されていたという，忍者タイプの戦闘ロボットだ。



◀特殊武器はシャドーブレード。材料も宇宙製!?

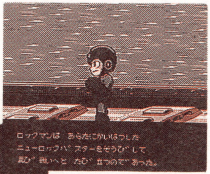
ロックマン4(フォー) 新(あら)たなる野望(やぼう)!!

ROCKMAN 4



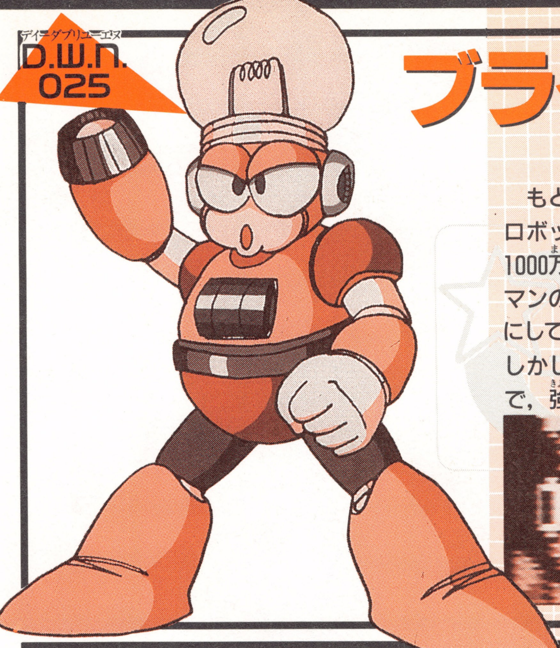
GAME STORY(ゲームストーリー)

戦(たたか)いから1年後(ねんご)・・・・。突如(とつじょ)，世界(せかい)の8都(と)市を征服(せいふく)したDr.(ドクター)コサックが挑戦状(ちょうせんじょう)をたたきつけてきた！　ライト博士(はかせ)はニューロックバスターをロックマンに装着(そうちゃく)，世界(せかい)の平(へい)和(わ)をとりもどすため戦場(せんじょう)にむかわせた。新(あら)たな戦(たたか)いが，今(いま)はじまる！





▲◀お助(たす)けロボ，エディーも新登場(しんとうじょう)。世界(せかい)を舞台(ぶたい)に，大(だい)活躍(かつやく)だ！



ブライトマン

▶BRIGHTMAN

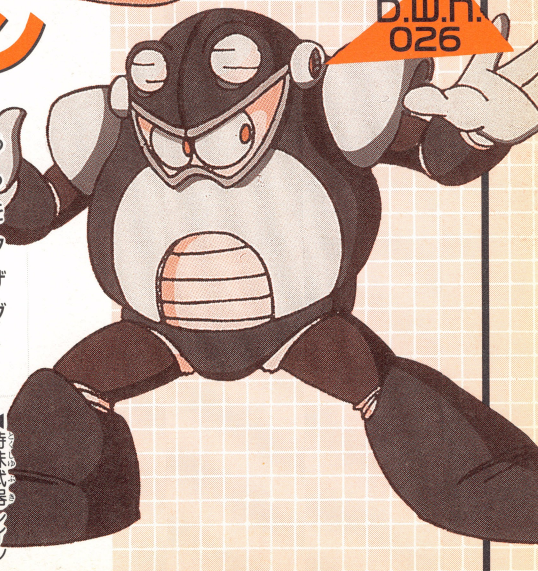
もとは暗い場所をてらす，照明ロボット。頭についている電球で1000万ワットの光をだし，ロックマンのカメラアイを一時使用不能にして動けなくすることができる。しかしエネルギー消費が大きいので，強力な武器はない。



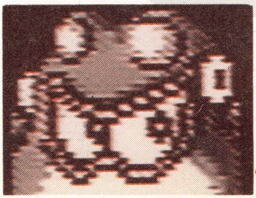
◀特殊武器フラッシュストッパーは敵の動きをとめる。

トードマン

▶TOADMAN



もとは，水不足を人工雨で補うための農業用ロボット。改造によって，特殊液の雨をふらせて攻撃をしかけてくる。ユーモラスなスタイルに気をとられていると，にげようのないレインフラッシュにダメージをうけてしまうぞ。

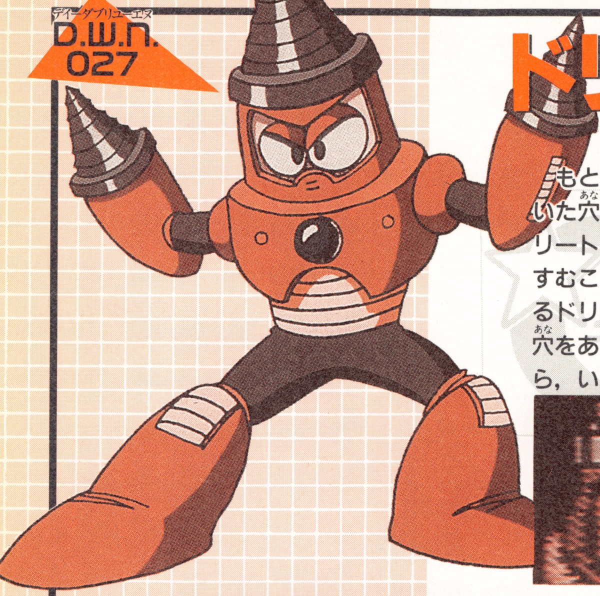


◀特殊武器レインフラッシュは、広範囲の敵を攻撃！

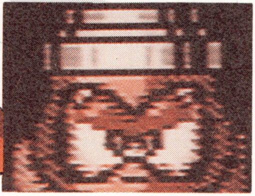
D.W.N. 027

ドリルマン

▶DRILLMAN



もとは，工事現場などで働いていた穴ほりロボット。硬いコンクリートでも，頭のドリルでつきすすむことができる。手についているドリルボムを発射して，小さな穴をあけることもできる。地中から，いきなりあらわれるぞ。

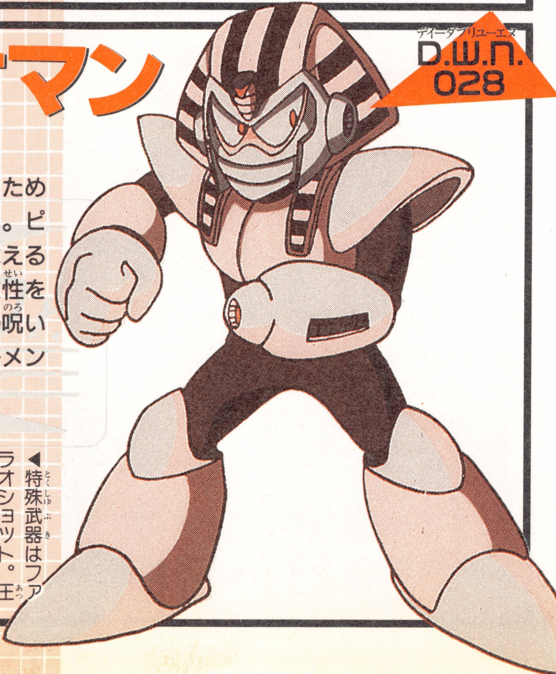


◀特殊武器ドリルボムの破壊力は、強烈！

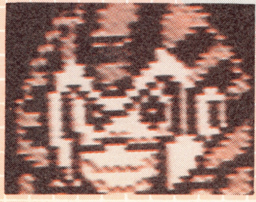
D.W.N. 028

ファラオマン

▶PHARAOHMAN

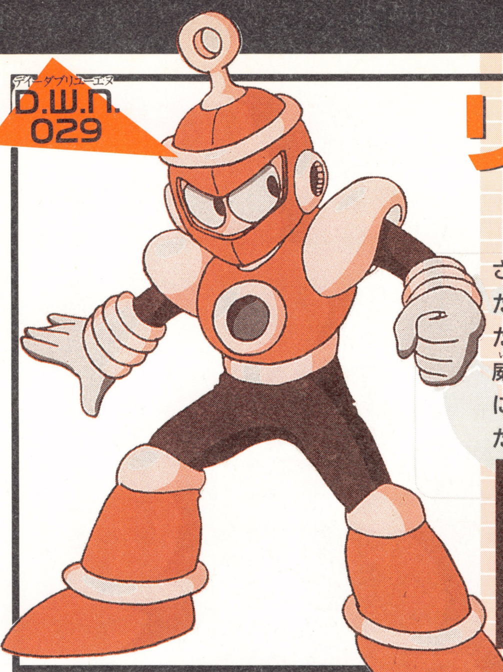


ピラミッドの秘密をさぐるためにつくられた，探索ロボット。ピラミッド内のトラップにそなえるため，すぐれた耐久性と機敏性をそなえている。ピラミッドの呪いをさけるために，ツタンカーメンに似せた顔につくられた。



◀特殊武器はファラオショット。圧縮エネルギー弾だ。

ディーダブリューエヌ
D.W.N.
029



リングマン

▶ **RINGMAN**

ロックマンをたおすために開発された，戦闘用ロボット。「オレにたおせない敵はいない」といばるだけに，そのリングブーメランの威力は強烈。飛距離や角度も自由にあやつれるのが，自信の源なのだろう。



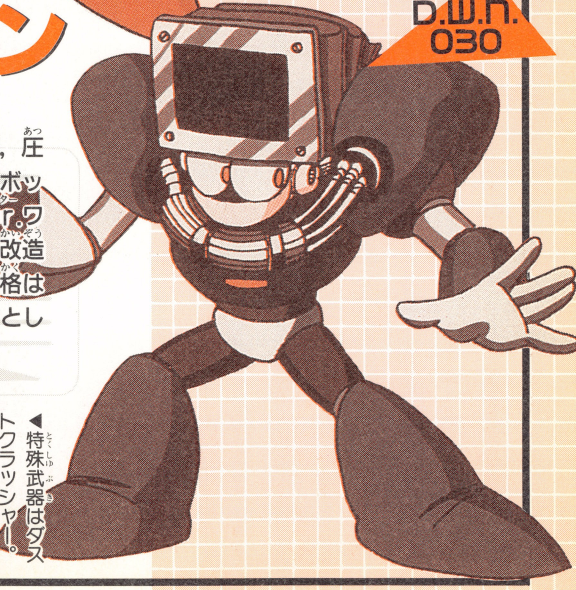
◀特殊武器はリングブーメラン。破壊力はすさまじい。

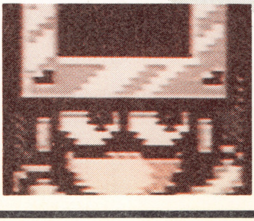
ダストマン

▶ **DUSTMAN**

いろいろなゴミをすいこみ，圧縮処理する，自動ゴミ集めロボット。その吸引力のすごさにDr.ワイリーがほれこみ，戦闘用に改造した。今でもきれいずきな性格はそのままで，研究所の掃除役としても働いている。

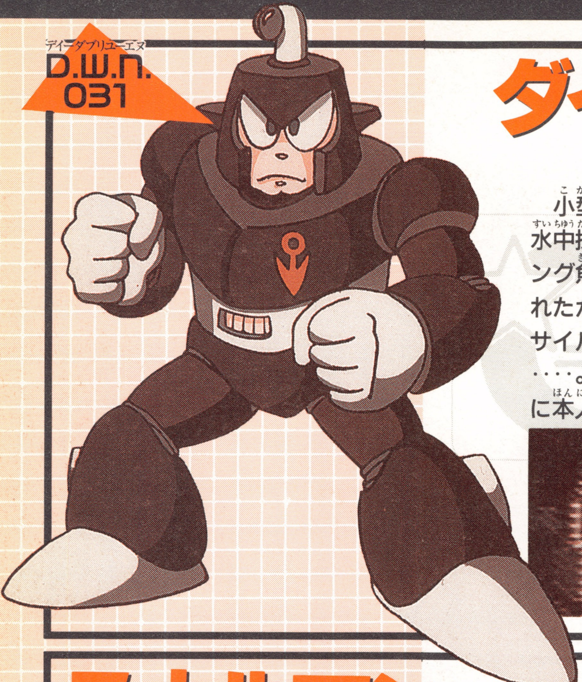
ディーダブリューエヌ
D.W.N.
030





◀特殊武器はダストクラッシャー。ダクトから発射！

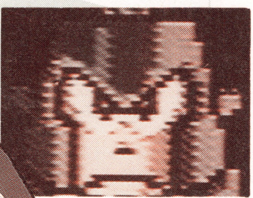
D.W.N. 031



ダイブマン

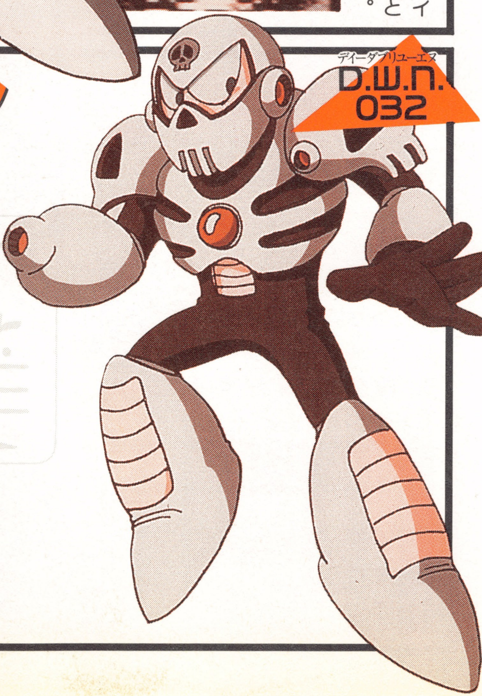
▶DIVEMAN

小型潜水艦にＡＩ機能をつけた，水中探査ロボット。胸からホーミング魚雷を発射するように開発されたが，設計ミスでみずからがミサイルになり飛んでしまうことも‥‥。しかしその破壊力の大きさに本人もおどろいているとか。



◀特殊武器はダイブミサイル。もとは魚の捕獲用だ。

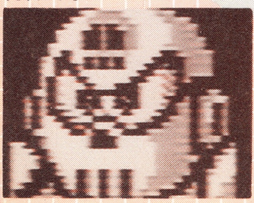
D.W.N. 032



スカルマン

▶SKULLMAN

最初から戦うためだけにつくられた戦闘用ロボット。高い攻撃力と，敵の攻撃をはねかえすバリヤーで，バランスのとれたＡクラスの戦闘用となっている。性格は知略にたけ，残忍。容赦のない攻撃が特徴だ。



◀特殊武器はスカルバリアー。ガイコツのシールドだ。

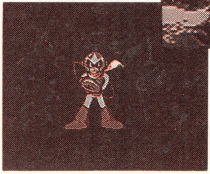
ロックマン5　ブルースの罠!?



GAME STORY

西暦20XX年。前回の戦いから2か月後，ブルースが謎の軍団をひきいて，都市を攻撃しているという情報がはいった！　しかも，それを聞いて研究所にもどったロックマンが見たのは，ライト博士をさらっていくブルースの姿だった！



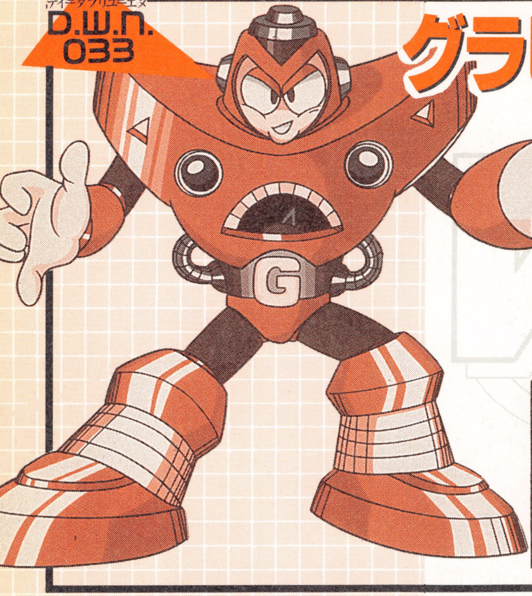


▲◀サポートロボ・ビートが新登場。ロックマンプレートで大活躍だ！

D.W.N.
033

グラビティーマン

▶GRAVITYMAN



反重力装置研究所を制圧し,守っている最先端ロボット。研究所で開発中の重力コントロール装置をくみこんだため，部屋の中ぐらいなら重力をコントロールできる。苦手な仲間がくると，天井にかくれてしまうぞ。



◀特殊武器はグラビティーホールドだ。

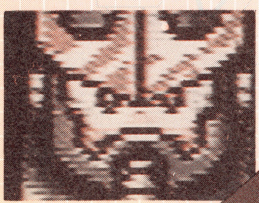
D.W.N.
034

ウェーブマン

▶WAVEMAN



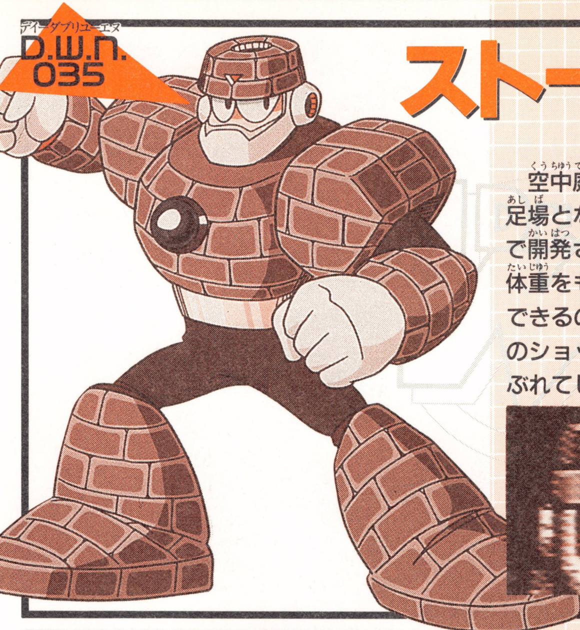
飲み水をおさえるため，水質管理局の占拠に暗躍した水中ロボット。右手からはモリを発射，左手からはバリヤーにもなるウォータウェーブをだす。あらあらしい性格で，ところかまわずモリをさして，怒りをしずめている。



◀特殊武器はウォータウェーブ。地面に水柱をたてる。

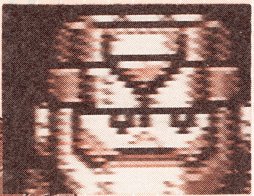
D.W.N.
035

ストーンマン



▶STONEMAN

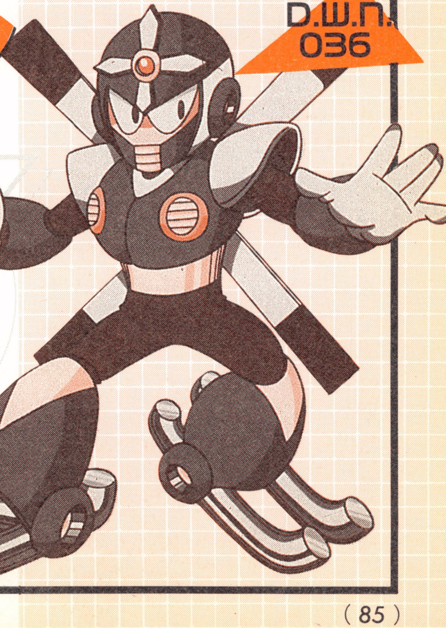
空中庭園を攻略するため，その足場となる高い山を占拠する目的で開発された岩石ロボット。重い体重をもちながら，ジャンプ攻撃できるのが自慢らしい。しかしそのショックに体が耐えきれず，つぶれてしまうこともあるとか。



◀特殊武器はパワーストーン。巨大な岩をぶちあてる。

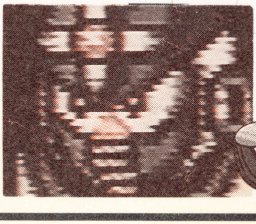
D.W.N.
036

ジャイロマン



▶GYROMAN

空中公園を占領したうえ，入場料のとりこぼしがないように空中移動ができるロボット。しかし，占領したとたん入場者が激減し，活躍の場がないとぼやいている。ジェットエンジンになる予定が，資金不足でプロペラ飛行になった。



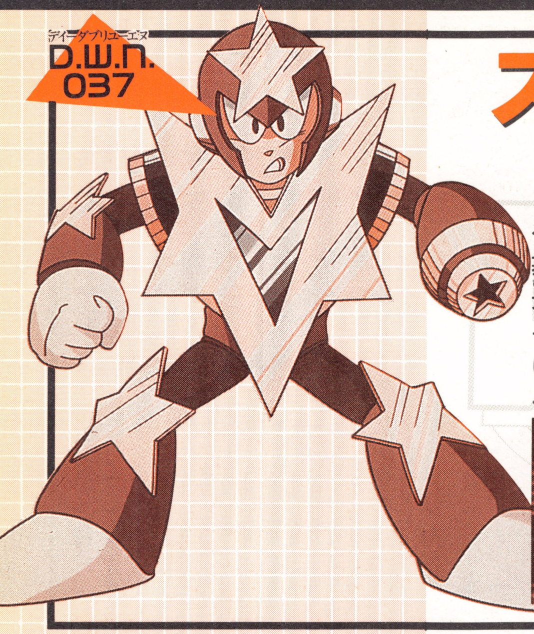
◀特殊武器はジャイロアタック。するどいプロペラだ。

D.W.N. 037

スターマン

▶STARMAN

軌道上の衛星基地を占拠している宇宙用ロボット。改造中の衛星基地工事の現場監督もしている。光るものが大好きで,「華麗な貴公子」ともよばれているが,最近はいそがしくて,オシャレを気にする時間もないと悩んでいる。





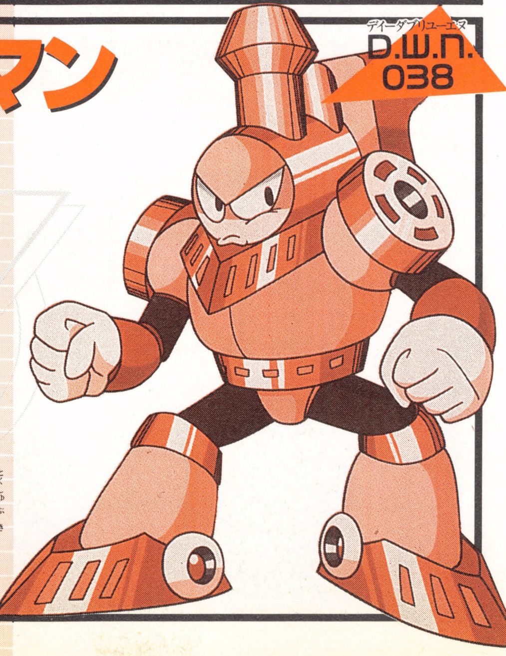
◀特殊武器はスタークラッシュ。バリヤーと武器の両用。

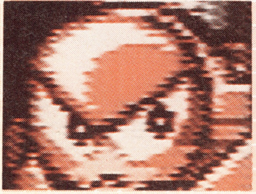
D.W.N. 038

チャージマン

▶CHARGEMAN

占拠した場所に大量の物資をおくるため,汽車をつかってカモフラージュ陸送している輸送ロボット。資金不足のためか,エネルギー源は石炭と水。本人も自分がいちばん安あがりなロボットだと,ひねくれてしまっている。



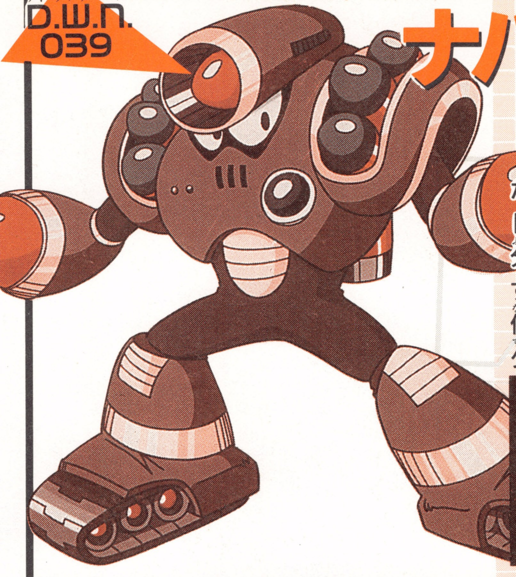


◀特殊武器はチャージキック。煙をだして,ダッシュ!!

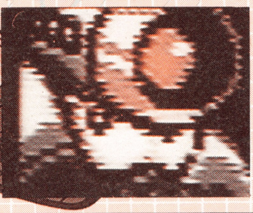
D.W.N. 039

ナパームマン

▶NAPALMMAN



秘密兵器工場の守備を命じられた，全身に武装をした兵器ロボット。工場の見回りをしながら，自分のボディにあった新武器をさがすのが日課だ。強力な武器のため仲間からもおそれられ，友だちが少ないのを気にしている。

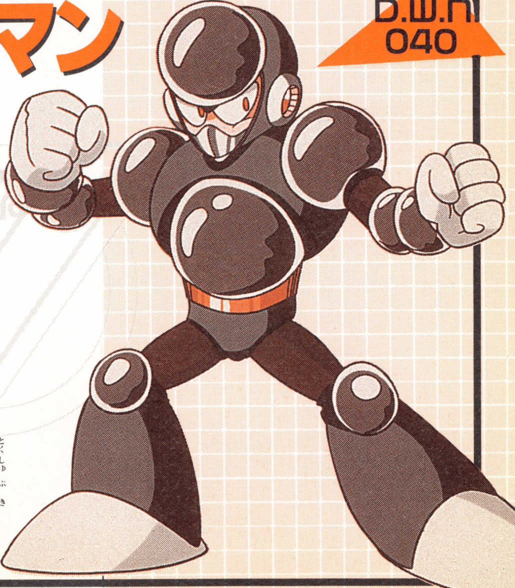


◀特殊武器はナパームボム。強力な爆弾だ。

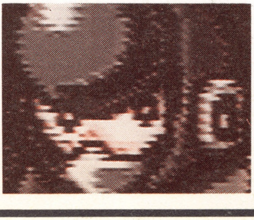
D.W.N. 040

クリスタルマン

▶CRYSTALMAN



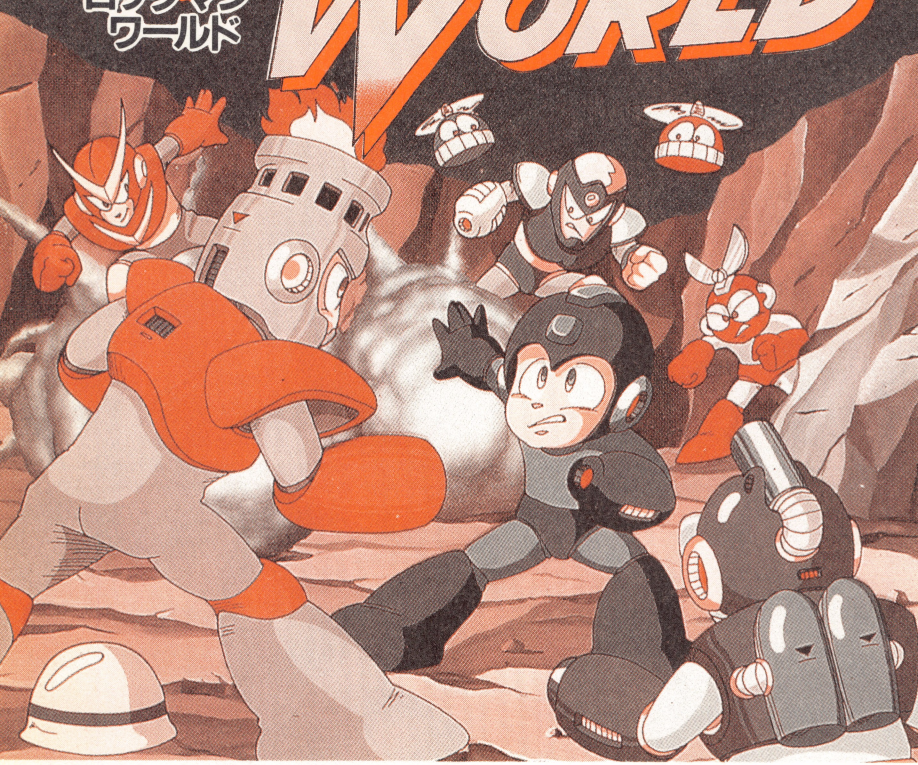
資金かせぎのためクリスタル原石をあつめていたDr.ワイリーが，その原石を材料に開発した。クリスタルを生成する機能を武器としている。ムダのないシンプルなデザインは気にいっているが，もう少し身長がほしいと思っている。



◀特殊武器はクリスタルアイ。水晶球を投げつける。

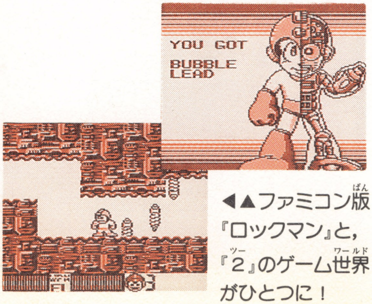
ROCKMAN WORLD

ロックマンワールド



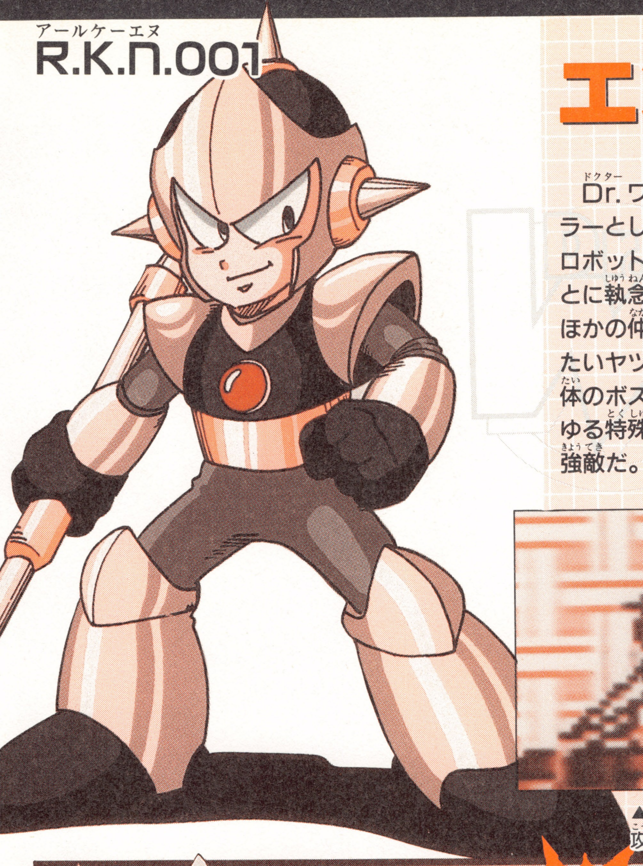
GAME STORY

西暦200X＋α年。ロックマンによって，Dr.ワイリーの世界征服の野望は阻止され，世界に平和がもどった。しかし，Dr.ワイリーはふたたびライト博士の作業用ロボットを改造し，世界征服をたくらんでいたのだ。戦え，ロックマン！



◀▲ファミコン版『ロックマン』と，『2』のゲーム世界がひとつに！

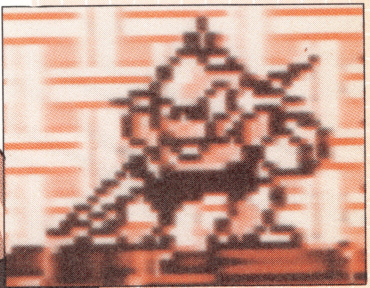
アールケーエヌ
R.K.N.001



エンカー

▶ENKER

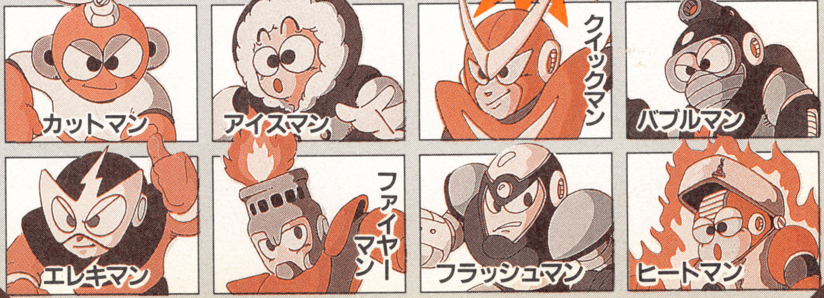
Dr.ワイリーがロックマンキラーとして開発した，ハンターロボット。ロックマンを追うことに執念をもやしているため，ほかの仲間からは無関心でつめたいヤツだと思われている。8体のボスのあとにひかえ，あらゆる特殊武器がきかないという強敵だ。



▲特殊武器はミラーバスター。攻撃弾をそのままはねかえす。

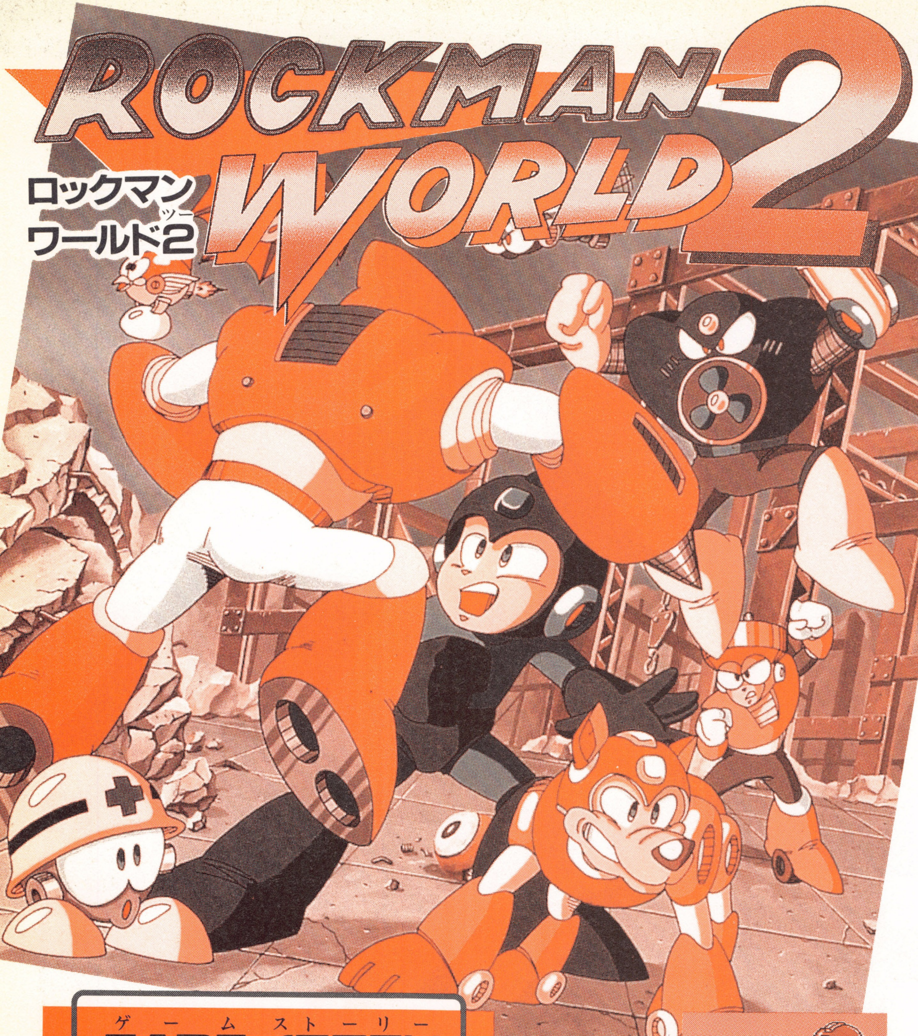
ほかにも8大ボスが登場!

『ロックマン』『2』から強敵が集結したぞ。



ROCKMAN WORLD 2

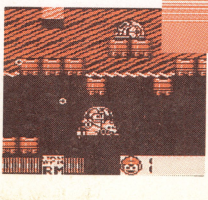
ロックマンワールド2



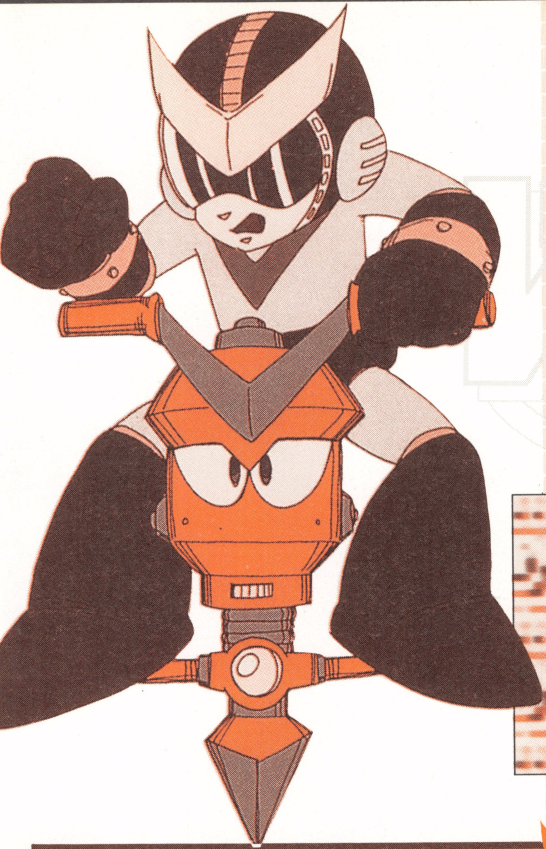
GAME STORY

Dr.ワイリーは時空研究所からタイムマシンを盗みだすことに成功，これでロックマンになる以前のロックを，手下のロボットにおそわせようとしたのだ。しかし，タイムマシンが未来にしか行けないことを知ったDr.ワイリーは別の計画をたてる・・・・。





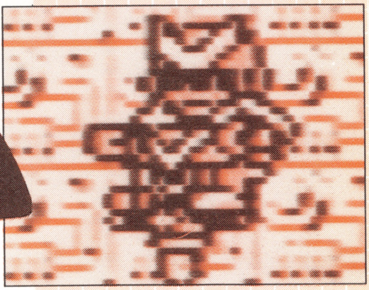
◀▲ファミコン版『ロックマン2』『3』のゲーム世界をひとつに！



クイント

▶QUINT

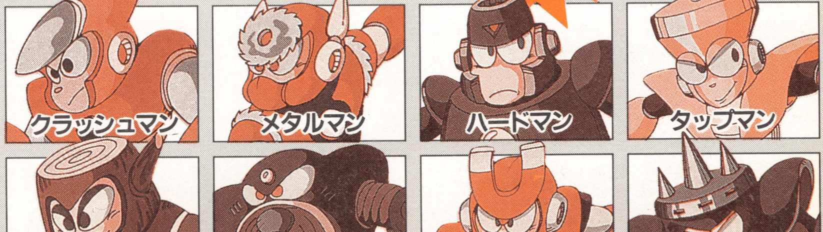
地面をけずる削岩ロボット，サクガーンを自在にあやつるボス。じつは未来のロックマンで，現代のロックマンを助けにきたのだが，戦闘機能がないため，Dr.ワイリーにつかまってしまう。もとはおだやかで戦いを好まない，平凡なタイプのロボットだったのだが‥‥。



▲特殊武器はサクガーン。下にむかっての攻撃力は，絶大だ。

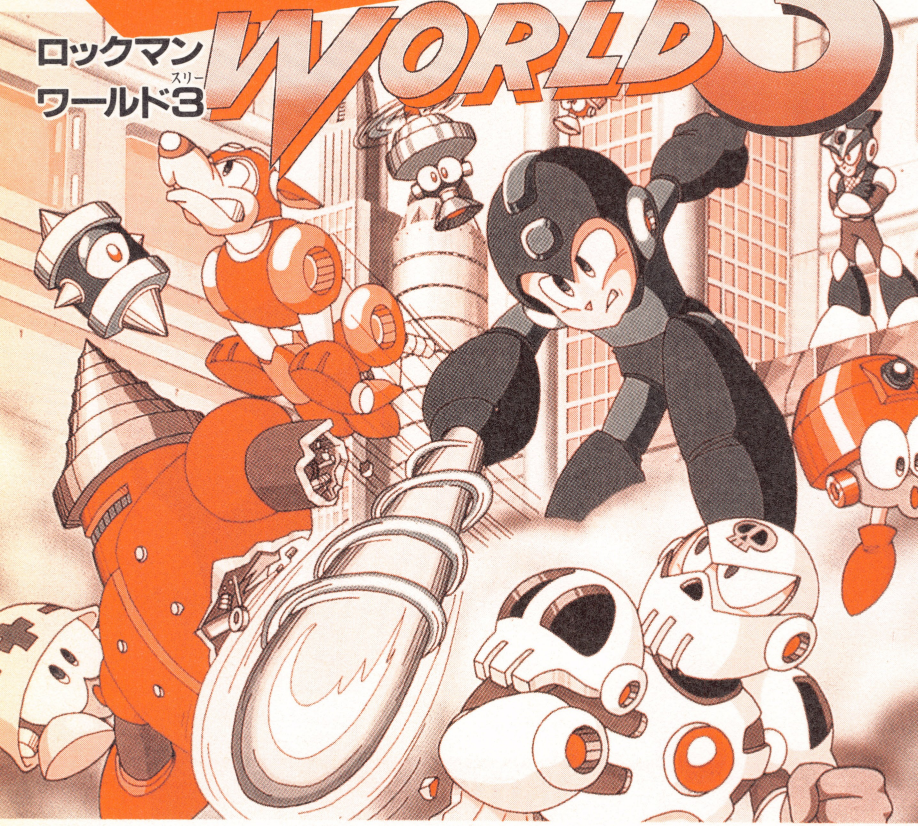
ほかにも8大ボスが登場！

『ロックマン2』『3』から強敵があつまった！



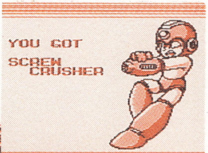
ROCKMAN WORLD 3

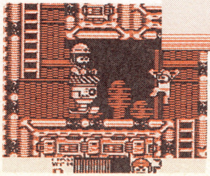
ロックマンワールド3



GAME STORY

西暦200X＋α年。Dr.ワイリーとの死闘から数か月。世界中の人々の生活を管理しているスーパーコンピュータの不調により，パニックにおちいった各都市に，武装ロボットたちがあらわれた。ニューロックバスターを装着したロックマンが，出撃する！



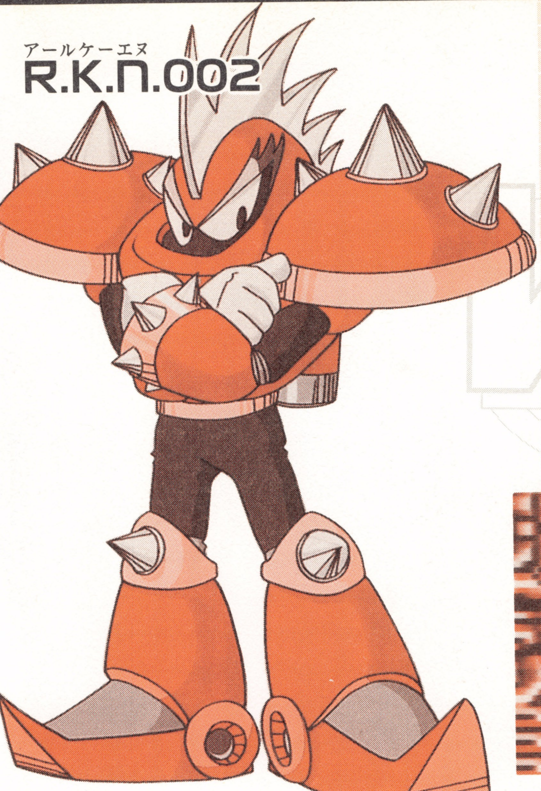


▲◀ファミコン版『ロックマン3』『4』のゲーム世界をひとつに！

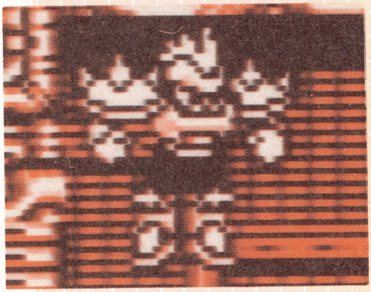
R.K.N.002

パンク

▶PUNK



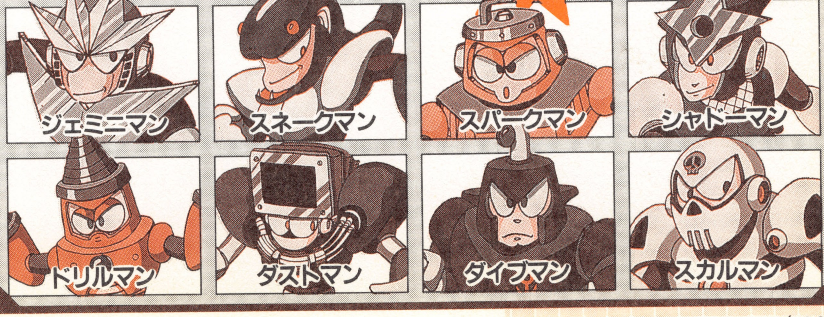
Dr.ワイリーが開発した，2体めのロックマンキラー。1体めのエンカーよりも一まわり大きくなり，さらに高速回転体当たりを身につけている。こまめなジャンプと強烈なスクリュークラッシャーで変化にとんだ攻撃をしかけてくる，おそるべき強敵だ。



▲特殊武器はスクリュークラッシャー。高速回転する弾を発射。

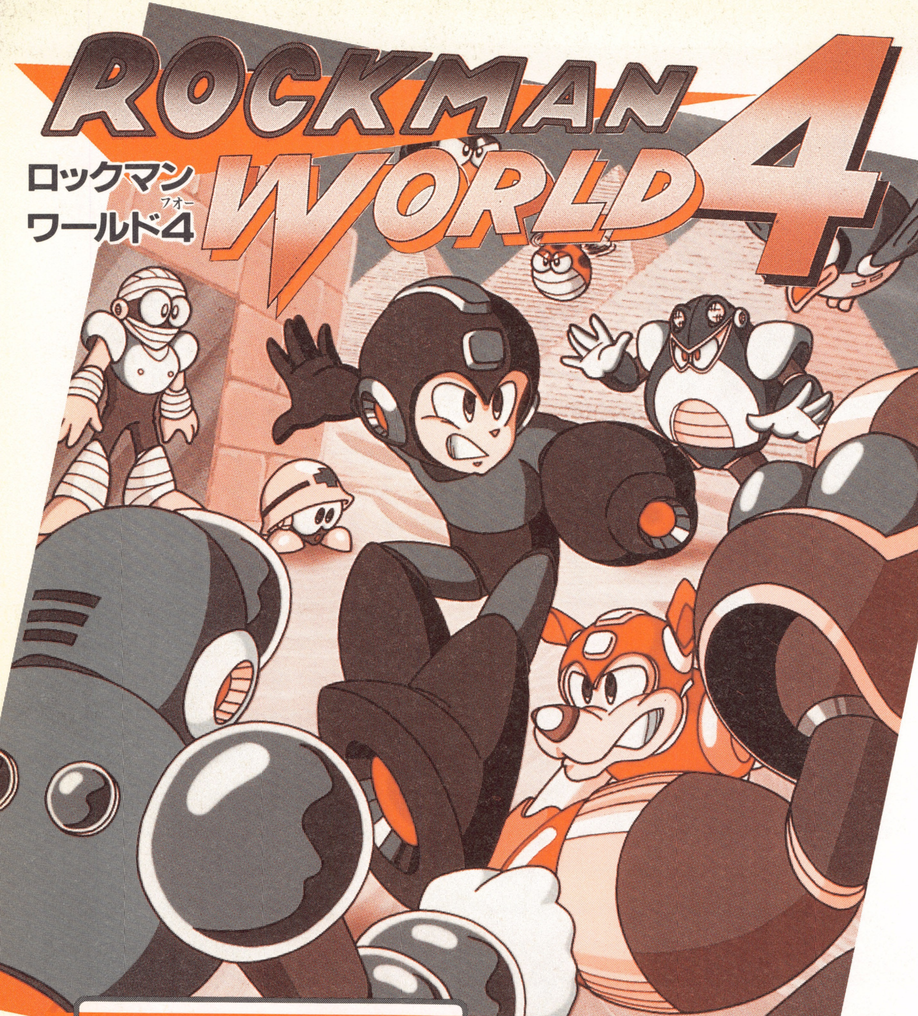
ほかにも8大ボスが登場！

『ロックマン3』『4』から腕自慢が集合したぞ。



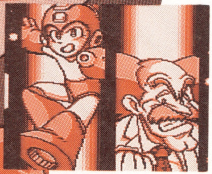
ROCKMAN WORLD 4

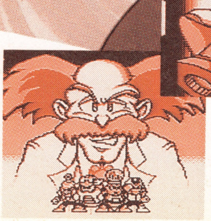
ロックマンワールド4



GAME STORY

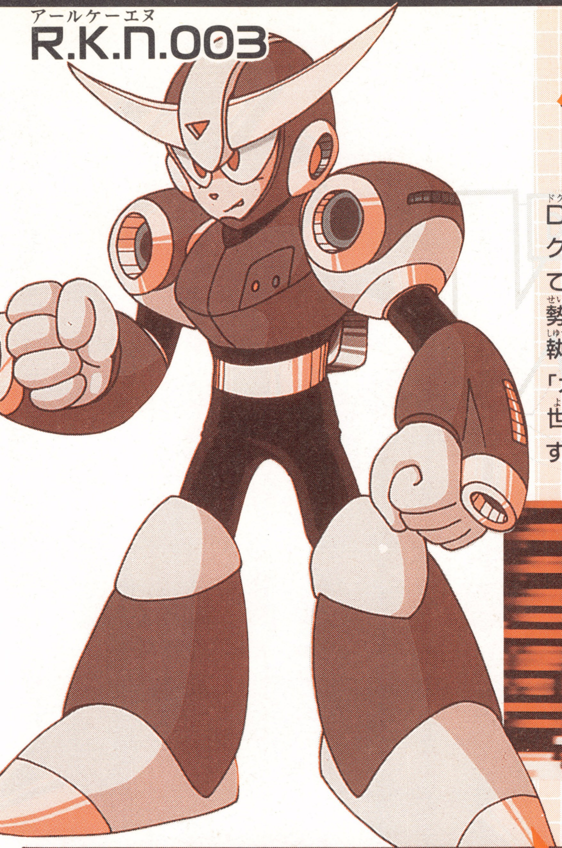
西暦20XX年。世界ロボット博覧会に突如あらわれたDr.ワイリーのUFOにより，ロボットたちが各都市で破壊活動をはじめてしまう。良心回路によって魔の手からのがれたロックマンは，ラッシュやビートたちとともに戦いの地へと向かった！





◀▲ファミコン版『ロックマン4』『5』より。Pチップシステムも新採用。

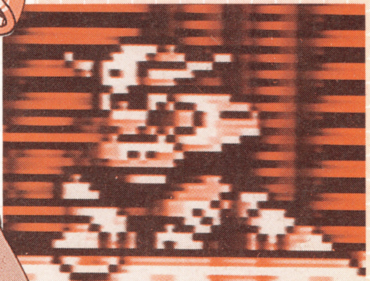
アールケーエヌ
R.K.N.003



バラード

▶**BALLADE**

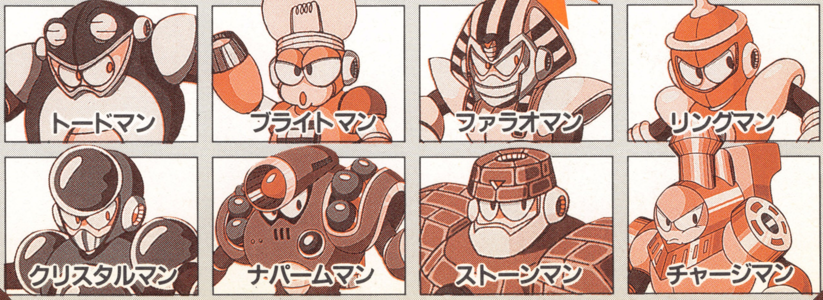
エンカー，パンクにつづいてDr.ワイリーが開発した，ロックマンキラー・ナンバー3。とてもプライドの高い性格で，形勢不利でも簡単にはやられない執念深さももちあわせている。「オレさまより強いヤツぁ，この世にいねえ!!」という言葉が，すべてをあらわしているようだ。



▲特殊武器はバラードクラッカー。8方向に爆弾をばらまくぞ。

ほかにも8大ボスが登場!

『ロックマン4』『5』のライバルたちが再登場。



最新カードダス20大紹介!!

THE NEW CARDDAS 20 REVIEW

『ロックマン』シリーズの最新カードダス,『ロックマンワールド5』を完全大紹介だ！

169 ロックマン



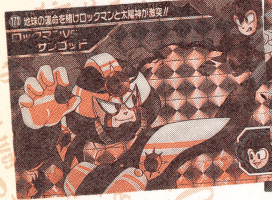
170 敵キャラ軍団



171 敵キャラ軍団



172 ロックマンVS.サンゴッド



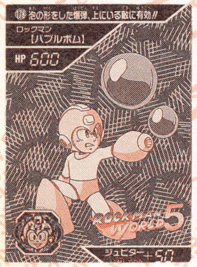
173 アース&サンゴッド



174 負けるなロックマン



178 バブルボム



180 ディープディガー



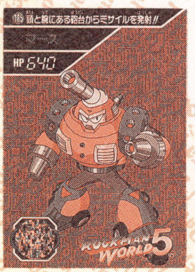
181 ブラックホール



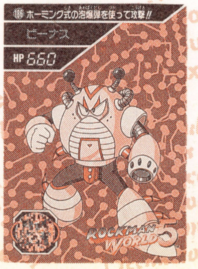
184 ネプチューン



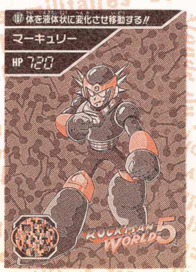
185 マース



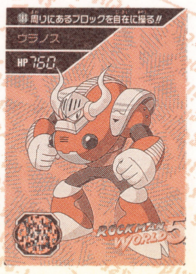
186 ビーナス



187 マーキュリー

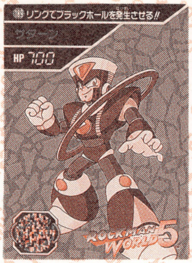


188 ウラノス

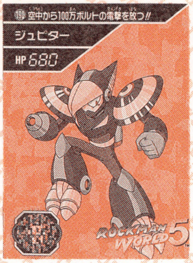


 発売／(株)バンダイ

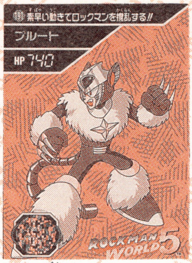
189 サターン



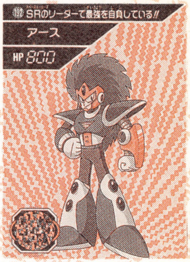
190 ジュピター



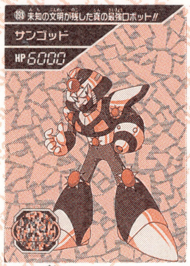
191 プルート



192 アース



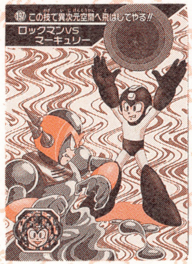
193 サンゴッド



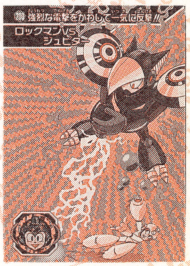
194 VS.(ブイエス)ネプチューン



197 VS.(ブイエス)マーキュリー



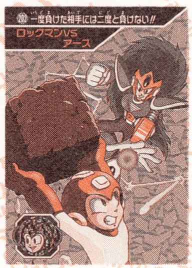
200 VS.(ブイエス)ジュピター



201 VS.(ブイエス)プルート



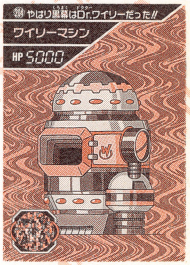
202 VS.(ブイエス)アース



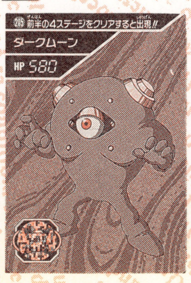
203 かつての宿敵(しゅくてき)たち



204 ワイリーマシン



205 ダークムーン



208 ラッシュスペース

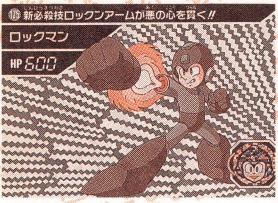


裏(うら)はこうなっているぞ!

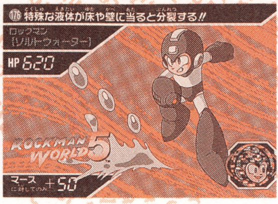
パッケージイラストと
対決(たいけつ)イラストの２種類(しゅるい)!



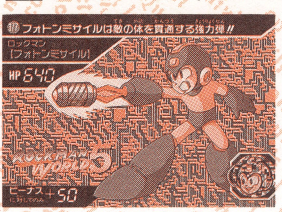
175 ロックマン



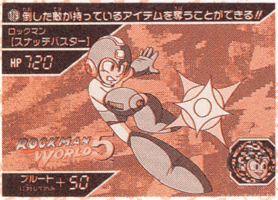
176 ソルトウォーター



177 フォトンミサイル



179 スナッチバスター



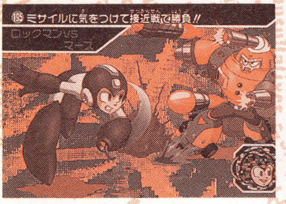
182 エレクトリックショック



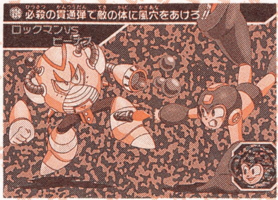
183 ブレイクダッシュ



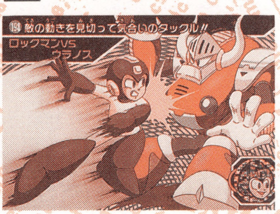
195 VS.マース



196 VS.ビーナス



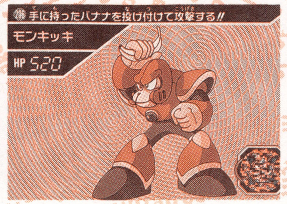
198 VS.ウラノス



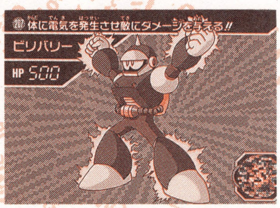
199 VS.サターン



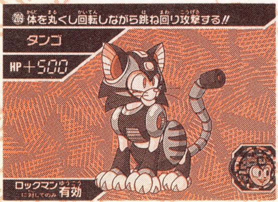
206 モンキッキ



207 ビリバリー



209 タンゴ



210 ロックマンの仲間



ロックマンのカードダスは‥

『ロックマン』シリーズ4作と、『ロックマンX』1作があったぞ。『ロックマンX2』も、'95年1月に発売。



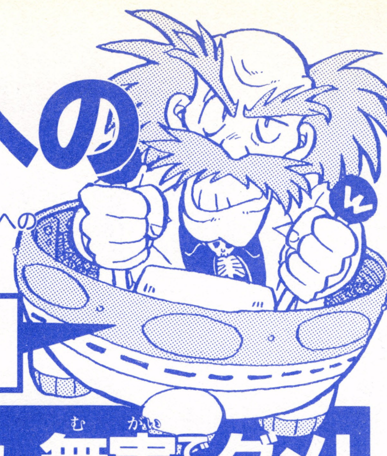
構成・作画／有賀ヒトシ

Dr.ワイリーのロボット入門



世界征服への第一歩

せかいせいふくへのだいいっぽ



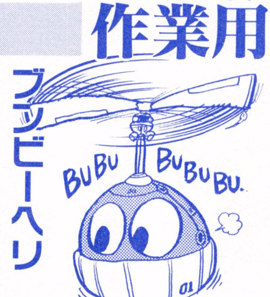
諸君！　今回は悪の天才とよばれるこのワシ，Dr.ワイリーがロボットについて説明してやるぞ。こころして読むのじゃ!!

まず必要なのは攻撃力　無害ではダメ！

作業用

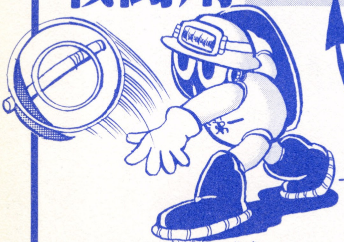


土木作業用につくられた。穴を掘る能力は，バツグン。

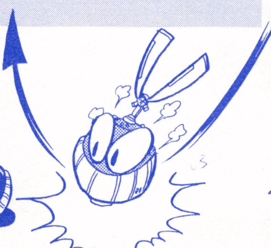


作業現場監視ロボット。上空から事故がないか監視する。

戦闘用



つるはしは凶悪な武器となり，シールドはロックバスターをふせぐことができる。

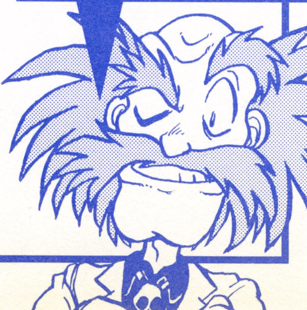


弾は出せないが，体当たりで攻撃！　もとが監視用なので，ねらいはバツグンだ。

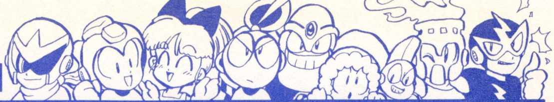
世界征服に必要なのは攻撃力じゃ。

といっても，ロボットの攻撃力というのはミサイルやビームだけではないのじゃよ。手に持っているものを投げたり，体当たりするだけでも，充分攻撃はできるからのう。

というわけで，作業用ロボットでも思考プログラムをいじれば，りっぱな戦闘用ロボットになるのじゃ。ほんとうにロボットというヤツは奥が深いんじゃよ。



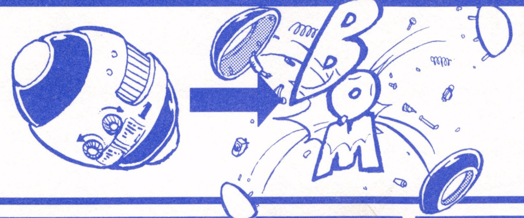
ROCKMAN



さまざまな攻撃方法を持たせる

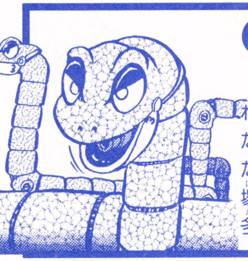


相手の予測できない攻撃方法を持つと，戦いが有利になるのじゃ。



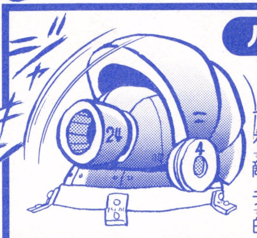
ボムボムボム

ラグビーボール型の爆弾。上空高くまであがり，爆発すると四つに分裂して落ちてくる。トラップタイプのザコ。



プチ・スネーキー

固定式の砲台タイプ。ねらいは正確で，まばたきと同時に，ねらった位置へ弾をうちだす。場所にもよるが，同時に多数の配置が可能だ。

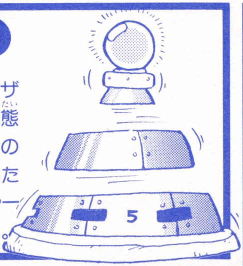


パカット24

固定式の砲台タイプ。シャッターをしめていると無敵だが，敵もサーチできない。結果的にタイマー式に。

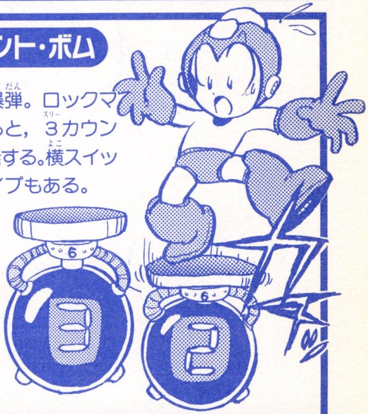
スベール

トラップタイプのザコ。移動時の縮小形態では，同じ高さからのロックバスターは当たらない設計。フルチャージバスターには弱い。



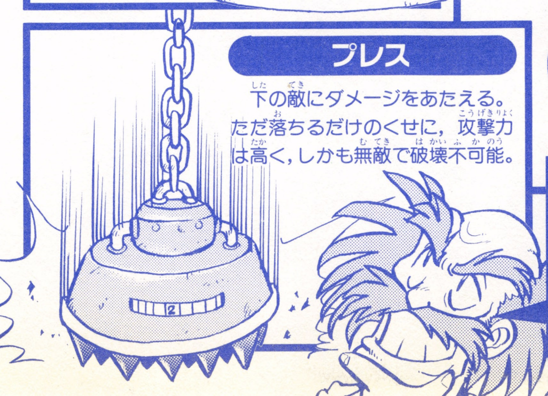
カウント・ボム

時限爆弾。ロックマンがのると，3カウントで爆発する。横スイッチのタイプもある。



プレス

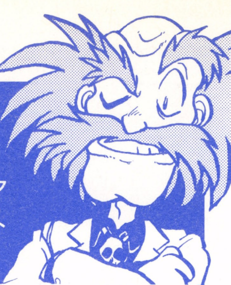
下の敵にダメージをあたえる。ただ落ちるだけのくせに，攻撃力は高く，しかも無敵で破壊不可能。



ザコといっても，目的によってタイプがかわってくるのじゃ。そのへんも頭にいれて，設計せんとのう，諸君！　次のページからは，てごわいザコの紹介をするぞ。

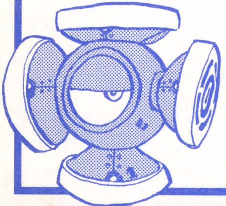


ザコとてあなどるなよ!!



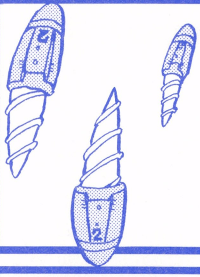
これらのザコは，どれもてごわいヤツばかりじゃ。ロックマンの足どめをして，時間かせぎをしてくれるかわいいロボットたちなのじゃ。おかげでワシは研究に専念できるわけじゃな。

くっつきスージー



巡回警備ロボット。せまい空間を移動するうえ，多数の配置が可能なので，足どめに最適。『ワールド３』には巨大スージーも登場。

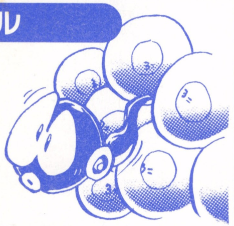
モール



上下移動しかできないが，配置範囲，耐久性，出現数はスージー以上。特殊攻撃には弱いが，それをさしひいても強力といえる。

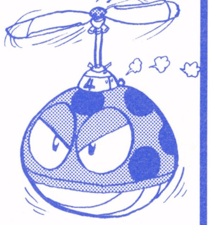
ポール

卵をこわすたびに出てくる。一度にたくさんこわすと‥‥制御システムにより，一度に３体の出現が限界。



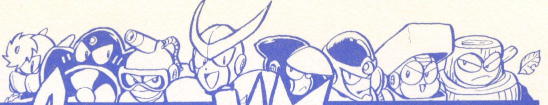
タケテントウ

追尾タイプ。耐久性は低いが，動きでカバーしている。プロペラは着脱式。一度にたくさんはでてこないが，連続した配置が多い。

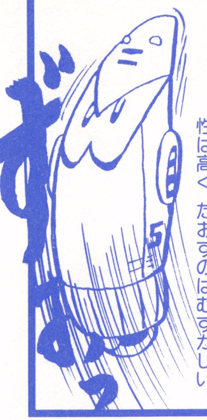


⬅『ワールド１』から『４』のオリジナル・ザコじゃ。ゲームボーイでもバッチリ力をいれる，これがワシの主義じゃ。なめてかかるといたい目にあうぞ。

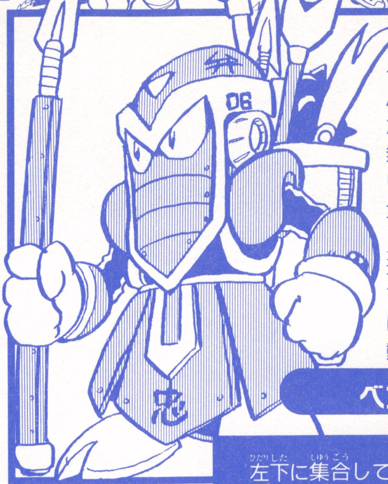




ミサイル



侵入者反応があるまで谷間にかくれていて、攻撃範囲内にはいると飛び出してくるミサイル。耐久性は高く、たおすのはむずかしい。



武器を回転させることにより簡易バリヤーをつくりだし，一定時間は無敵になれる。バリヤーはそのまま武器にもなる。

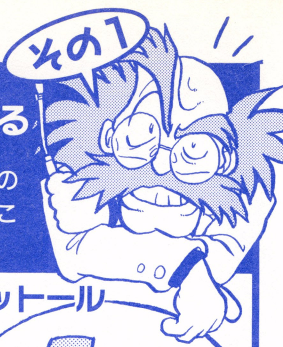
耐久性も高く，通路にいるだけでてごわい。戦闘中は移動ユニットが動かないのが弱点。

ベン・K

左下に集合しているのは，『ワールド5』のオリジナル・ザコ・ロボットたちじゃ。こうしたワシの労をおしまぬ努力が，世界征服のための第一歩なのじゃな。諸君もよ〜〜〜く見ならうように！

あげればキリがないほど，強力なザコ・ロボットたちはいるのじゃ。ワシがつくったものも，そうでないものも，みんなワシのかわいいロボットたちじゃ。世界征服のためにどれをどう生かすか毎回なやむが，それもまた楽しいものなのじゃよ。

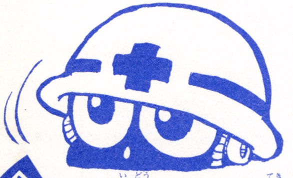




シリーズ別に進化させる

ロボットの弱点を改良し，シリーズ化させるのが発展の第一歩じゃ。ここではメットールの進化を紹介しよう。ここで，キミにも新たな発見があるかもしれんぞ！

メットール

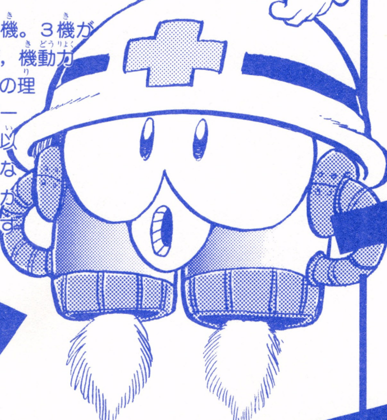


まだ移動はできない。敵が近づくと，3方にノロい弾を撃つ。メットをとじると無敵。

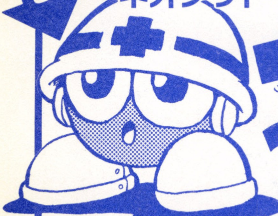
足をつける

ジャイアントメットール

大型版1号機。3機がつくられたが，機動力に欠けるなどの理由で，このバーニアタイプは以降，つくられなかった。体内からDXを3体すつはきだす。

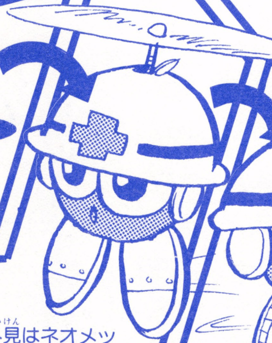


ネオメットール



巨大化

初めて移動機能がついた。速い弾を撃ったあと，サーチして突進してくる。

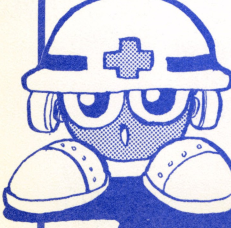


さまざまな

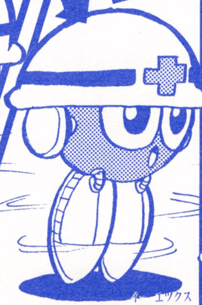
メットールスイム

水中用に開発。3方向に弾を撃ちながら，フワフワと泳ぐ。地上用からの改造が簡単なので多数製造。

メットールDX

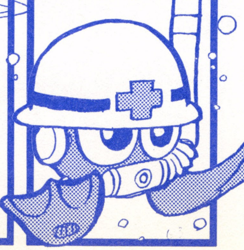


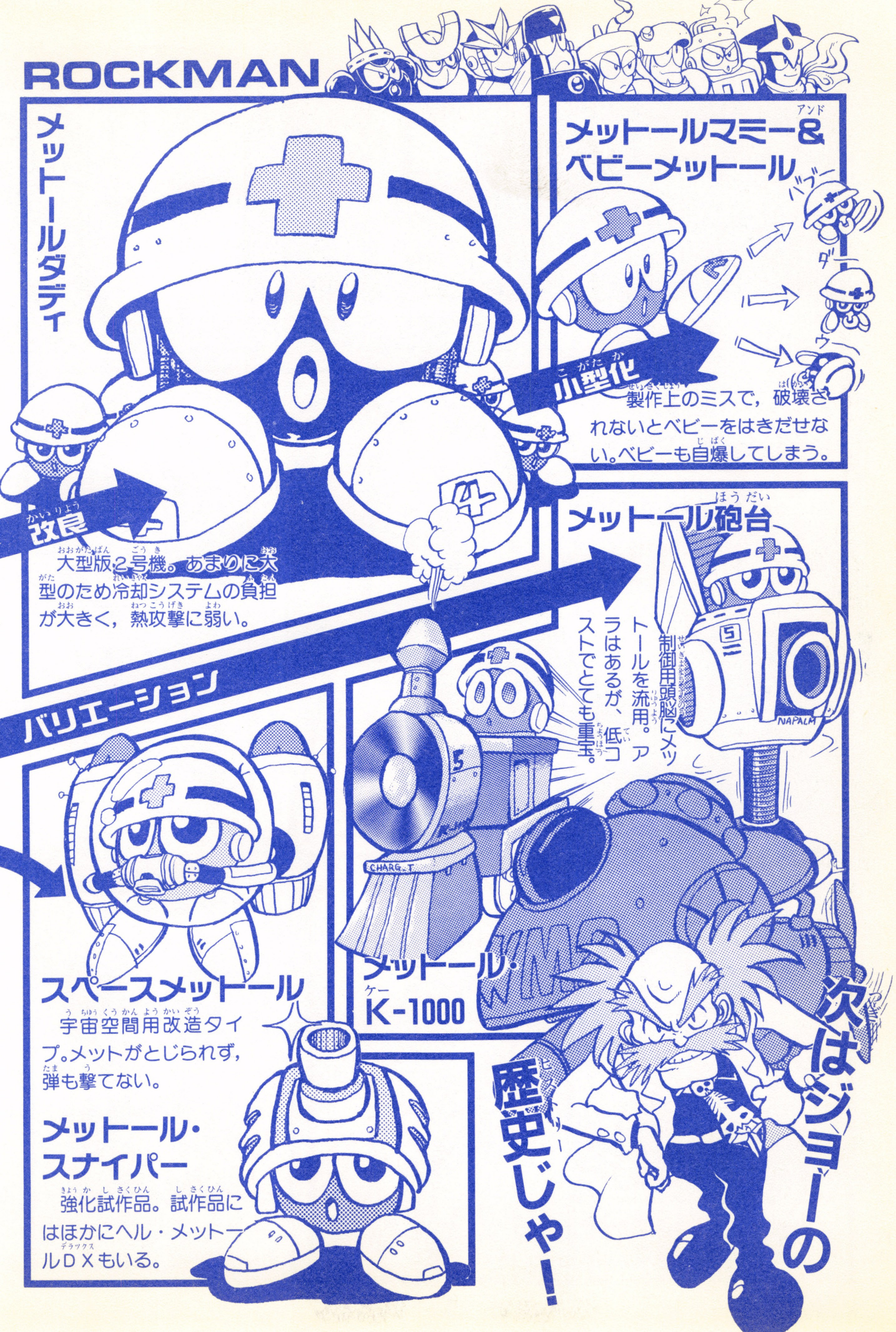
外見はネオメットールと大差ないが，飛行が可能になっている。そのためか，地上では弾を撃った方向だけに突進。空中では，サーチ可能だ。



メットールEX

DXの改良版。ジャンプ接近型，回転するダンス型，歩き撃ち型の3種類がいる。



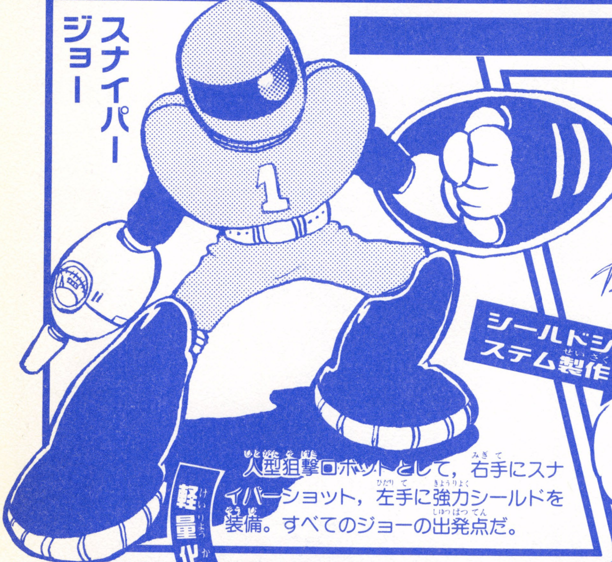

ROCKMAN
メットールダディ
改良
大型版2号機。あまりに大型のため冷却システムの負担が大きく，熱攻撃に弱い。
メットールマミー&ベビーメットール
バブー
ダー
ウー
小型化
製作上のミスで，破壊されないとベビーをはきだせない。ベビーも自爆してしまう。
メットール砲台
制御用頭脳にメットールを流用。アラはあるが，低コストでとても重宝。
NAPALM
バリエーション
スペースメットール
宇宙空間用改造タイプ。メットがとじられず，弾も撃てない。
CHARG.T
メットール・K-1000
メットール・スナイパー
強化試作品。試作品にはほかにヘル・メットールDXもいる。
次はジョーの歴史じゃ！



シリーズ別に進化させる

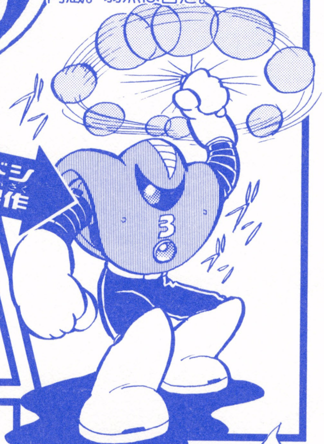
おなじみジョーにもいろいろなバリエーションがおる。メットールとならんでのワイリー軍団の常連で，バージョンアップやコストダウンして，数多く配置されておるぞ。

スナイパージョー



人型狙撃ロボットとして，右手にスナイパーショット，左手に強力シールドを装備。すべてのジョーの出発点だ。

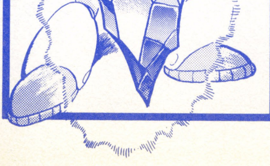
ハンマージョー

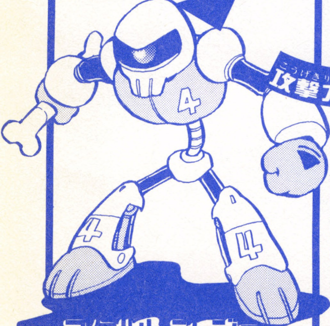


体内にシールドシステムを内蔵。弱点は目だ。

クリスタル・ジョー

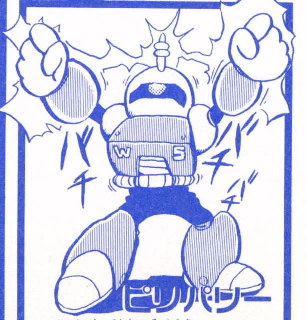
クリスタル生成機能を持つが，耐久性は低くなった。





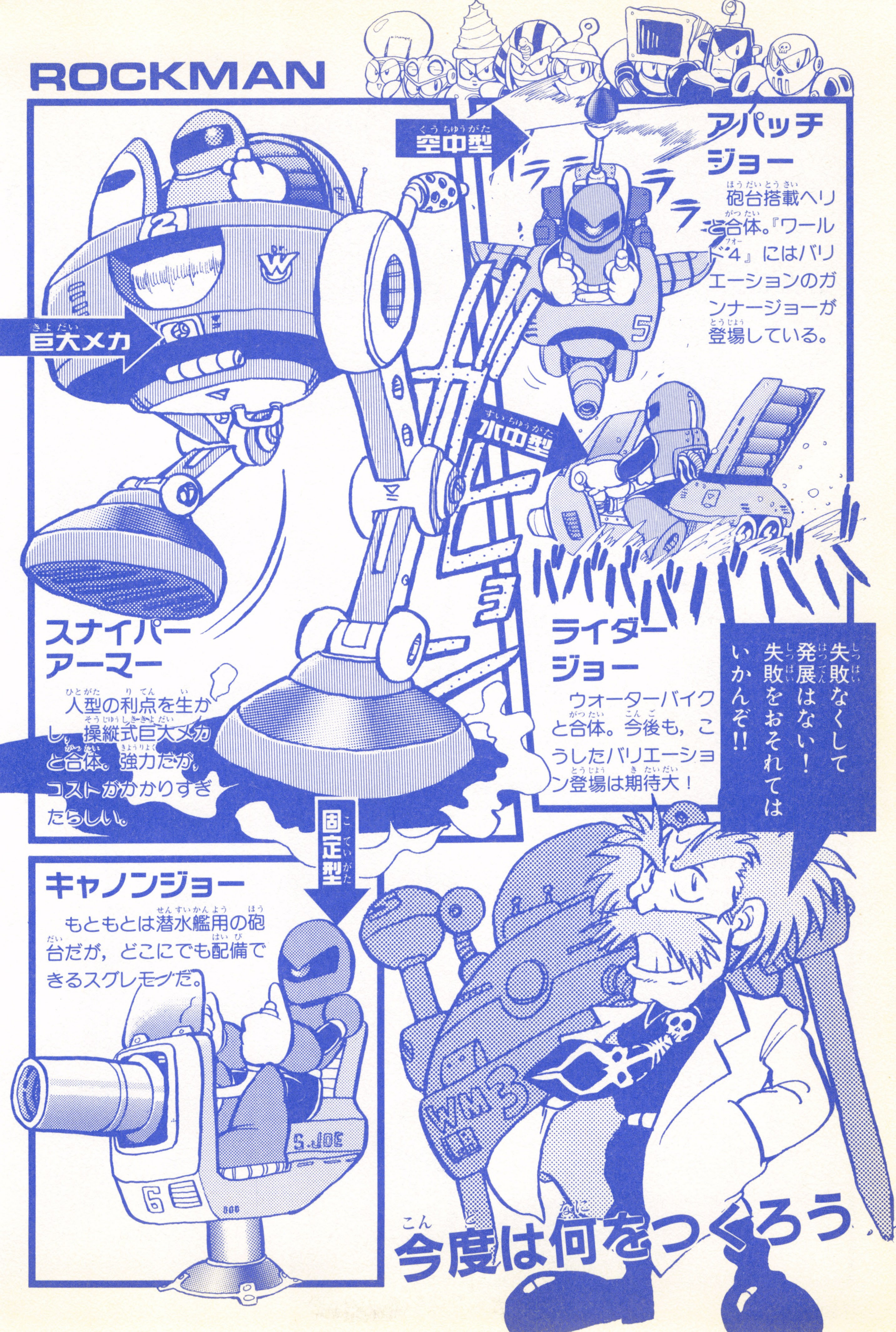
スケルトン・ジョー

大幅に軽量化。自己修復機能も，NRBには通用しない。

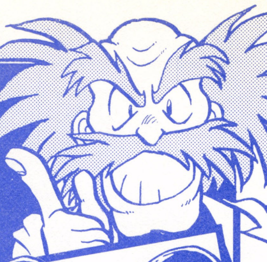


ビリバリー

自家発電回路搭載。ジョーのバリエーションでは!?

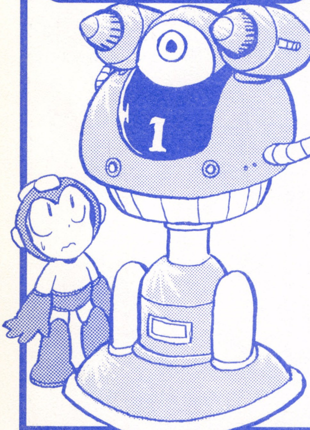

ROCKMAN
空中型
アパッチジョー
砲台搭載ヘリと合体。『ワールド4』にはバリエーションのガンナージョーが登場している。
巨大メカ
水中型
スナイパーアーマー
人型の利点を生かし，操縦式巨大メカと合体。強力だが，コストがかかりすぎたらしい。
ライダージョー
ウォーターバイクと合体。今後も，こうしたバリエーション登場は期待大！
失敗なくして発展はない！失敗をおそれてはいかんぞ!!
固定型
キャノンジョー
もともとは潜水艦用の砲台だが，どこにでも配備できるスグレモノだ。
S.JOE
WM3
今度は何をつくろう

大型ザコを開発する



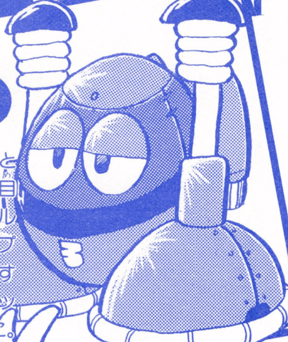
ボスの部屋の前とか，ハシゴののぼり口に待機している大型ザコのこわさは，知っておろうな。前のページで紹介しているスナイパーアーマーも，大型ザコなのじゃぞ。

ビッグアイ



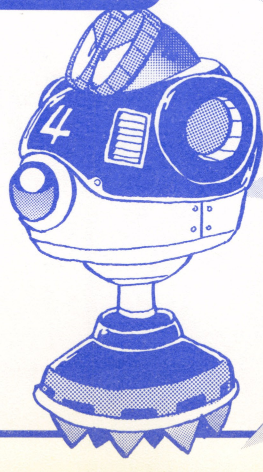
もとは工事用プレスマシン。屋外用なので丈夫だが、はねてつぶすだけで弾を撃ってこないのが救い。『ワールド』では強力に！

ビッキー

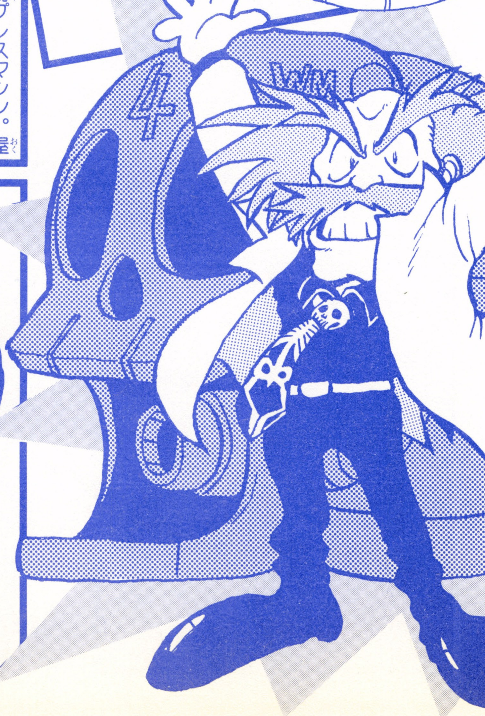


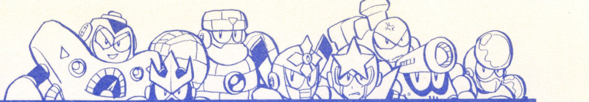
ハンマージョーと同時期に，弱点の目にシャッターシールドを装備。ジャンプ中に敵位置を確認するとき以外は，シャッターが閉じて無敵に。

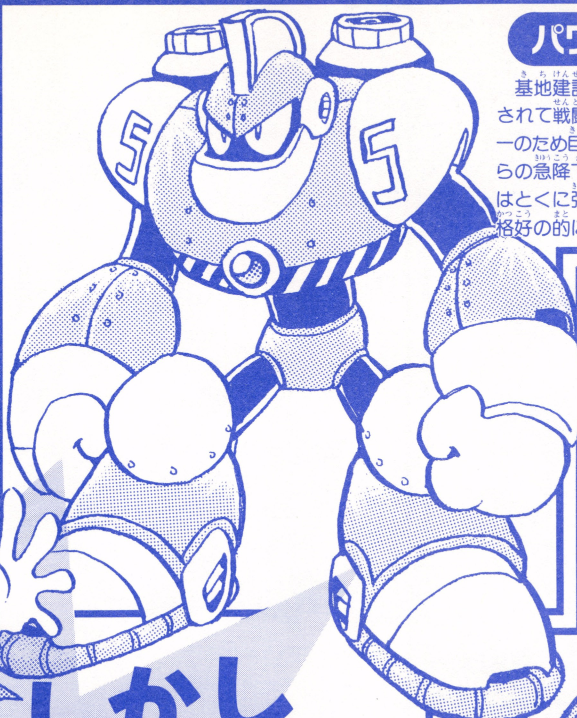
ジャンビッグ



シャッターシステムをやめ、耐久性を向上させた。しかしロックマンの攻撃力アップにより、以前より弱い印象がある。このページのロボットは、すべてジャンプ&プレス攻撃タイプだ。





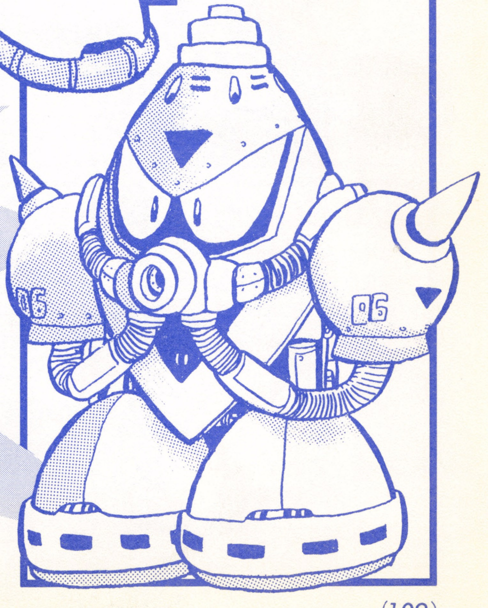


パワーマッスラー

基地建設用の工業用ロボットが改造されて戦闘メカに！　作業用ブースターのため巨体のわりに身が軽く，上空からの急降下は強烈。砲台との複合攻撃はとくに強力だが，ロックバスターの格好の的にもなりやすい。

パワースラム

対ロックマン用プレスマシン。パワーマッスラーの急降下システムを継続した，ジャンプ＆プレスタイプだが，とくに強いわけではない。ただ，ロックマンは上へは攻撃できないので，着地したときしか攻撃をうけないのがポイント。

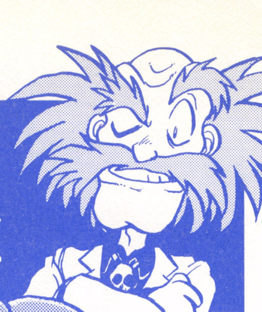




しかし こいつらも ザコなんじゃ

てごわいヤツらばかりじゃが，これでもザコなんじゃよ。

素通りされてしまうこともあるが，ま，どこにでも配置できるのが強みじゃな。次のページからは，無視して通るなんてことのできない中ボスたちを紹介するぞ！

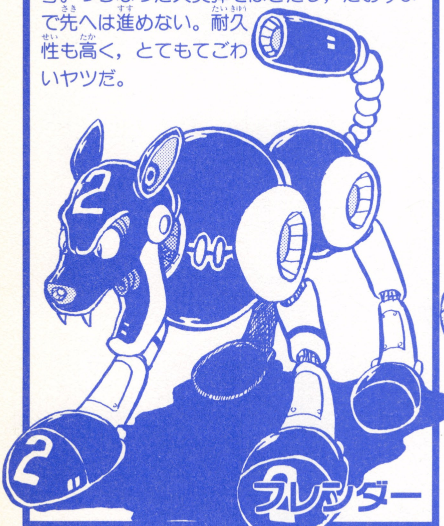


中ボスを開発する

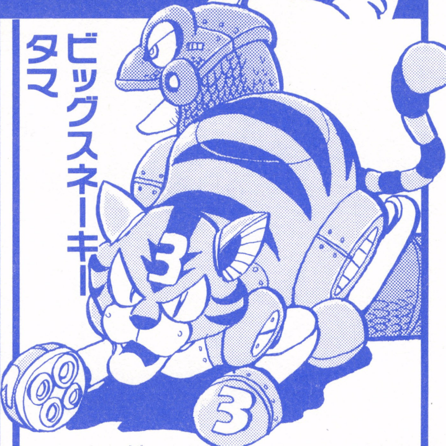
ロックマンを確実に足どめし，うまくいけばたおしてしまうぐらいの実力をもっているのが，この中ボスたちじゃ。そのてごわさは，保証つきじゃぞ。

フレンダー

行く手を完全にはばむタイプの中ボス第1号。つらなった火炎弾をはきだし，たおすまで先へは進めない。耐久性も高く，とてもてごわいヤツだ。



ビッグスネーキー　タマ



パイプを動きまわるビッグスネーキーは，強力エネルギー弾を発射！　タマは口からバウンド弾，せなかからノミロボットを撃つ。

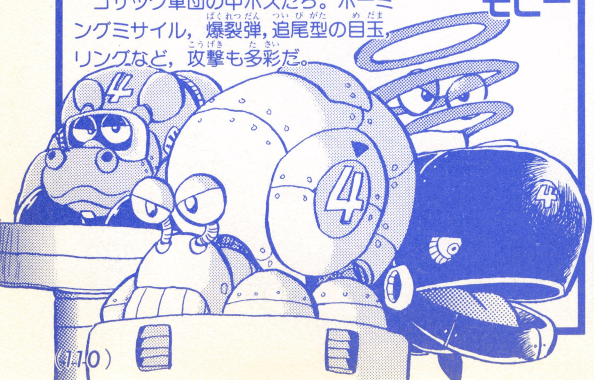
オクトーパOA

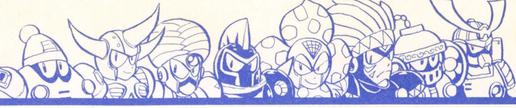


水質管理局占拠後のダムに配置されている。『ロックマン5』では唯一の中ボスだ。

カバトンキュー　エスカルー　ワッパー　モビー

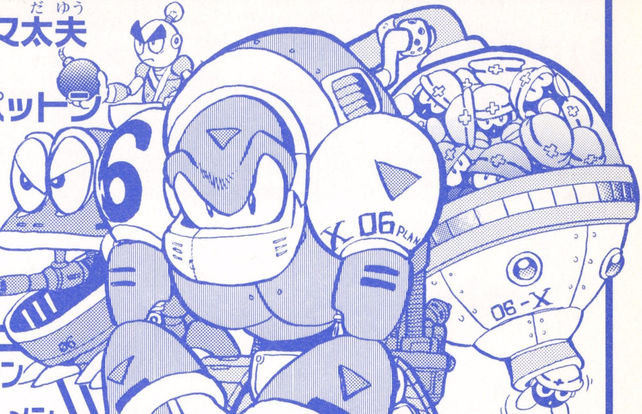
コサック軍団の中ボスたち。ホーミングミサイル，爆裂弾，追尾型の目玉，リングなど，攻撃も多彩だ。





ガマーン＆ガマ太夫
ゴリラタンク
メットール・ポットン

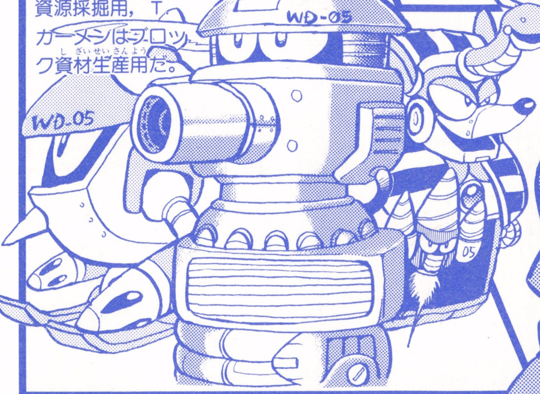
ガマーンとガマ太夫は複合してはじめて中ボス級のパワーを発揮する。ゴリラタンクは拡散弾とロケットパンチで，相手を画面のはしまで追いつめる。



メットール・ポットンは，メットールを生産しつづけるが，その排出口が弱点となってしまっている。

ヒョーイ　タイホーン
ガンドリル　T.カーメン

ヒョーイは２種の弾を撃ちわける空中戦用，タイホーンは大型砲台，ガンドリルは資源採掘用，T.カーメンはブロック資材生産用だ。



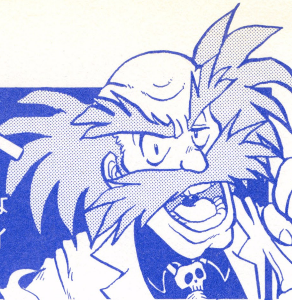


次はいよいよ
ボスロボットじゃ！

ステージにどうロボットを配置すればいいかは，よくわかったかな？　それではボスたちの説明にはいるぞ。

ボスタイプロボット

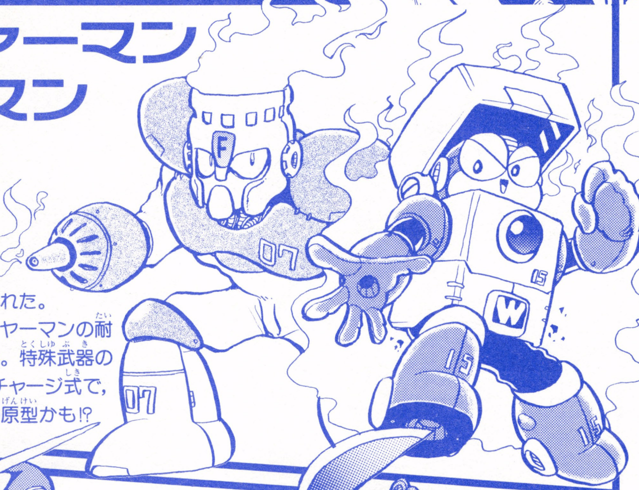
ここではボスロボットたちの，今までには紹介できなかった秘密をおしえてやろう。ロックマンたちにはナイショにせんと，ダメだぞ。

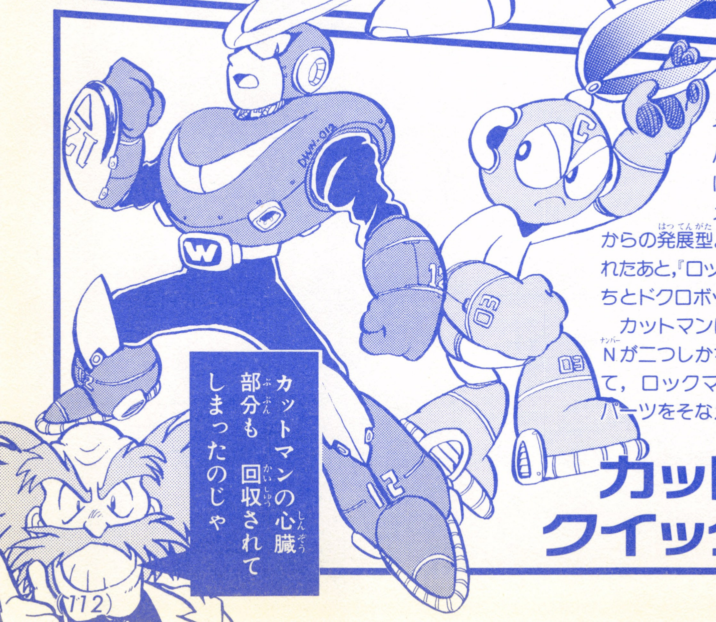


ファイヤーマン ヒートマン

ファイヤーマンはライト博士の製作で，ロックマンの弟にあたる。ワイリー第１次世界征服計画のとき，ロックマンに心臓部分を回収された。

ヒートマンは，ファイヤーマンの耐熱装甲やエンジンを強化。特殊武器のアトミックファイヤーはチャージ式で，ニューロックバスターの原型かも!?





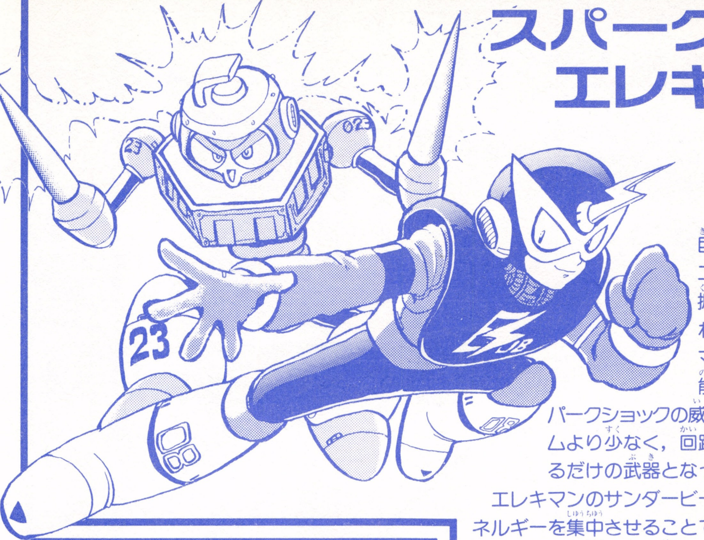
クイックマンは，その名のとおりナンバー１のすばやさをほこる。クイックブーメランはカットマンからの発展型。ロックマンにやぶれたあと,『ロックマン３』で仲間たちとドクロボットK-176で再挑戦！

カットマンはロックマンとＤＲＮが二つしかちがわないだけあって，ロックマンにちかいボディパーツをそなえている。

カットマン クイックマン

カットマンの心臓部分も 回収されてしまったのじゃ

スパークマン
エレキマン

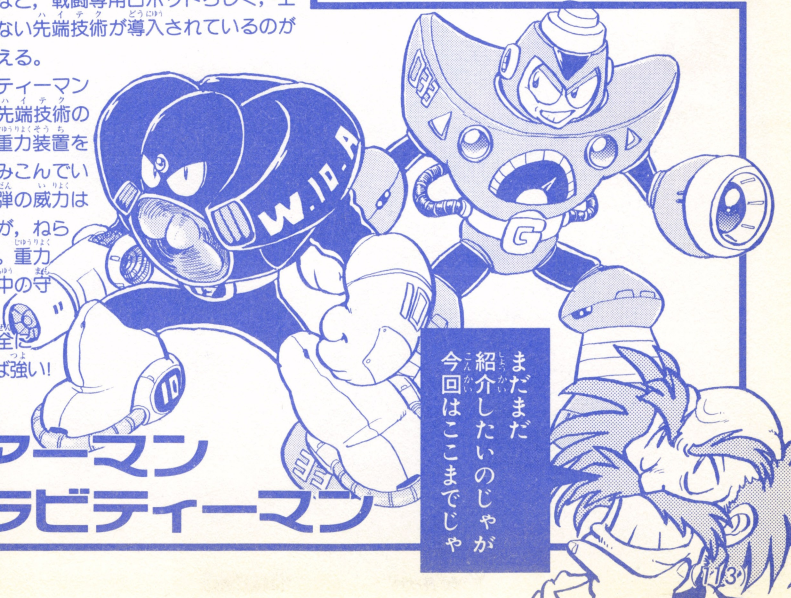


スパークマンは巨大ロボットγのエネルギー資源採掘に宇宙に派遣されていた。エレキマンの２倍の発電能力をもつが，スパークショックの威力はサンダービームより少なく，回路をショートさせるだけの武器となった。

エレキマンのサンダービームは，指先にエネルギーを集中させることで破壊力を高めている。その威力は，２発でロックマンが瀕死状態になるほどだ。やはり，心臓部分は回収されている。

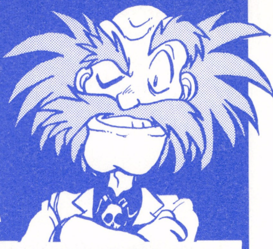
エアーマンは空気のトルネード化による人工竜巻で，ロックマンを苦しめた。巨大ファンにより相手をふきとばし，エアシューターをうちだすなど，戦闘専用ロボットらしく，工業用にはない先端技術が導入されているのが特徴といえる。

グラビティーマンは，その先端技術の一つ，反重力装置を体内にくみこんでいる。通常弾の威力は今一つだが，ねらいは正確。重力反転の途中の守りが弱点だが，完全に反転すれば強い!



エアーマン
グラビティーマン

最終決戦のための強力ロボット



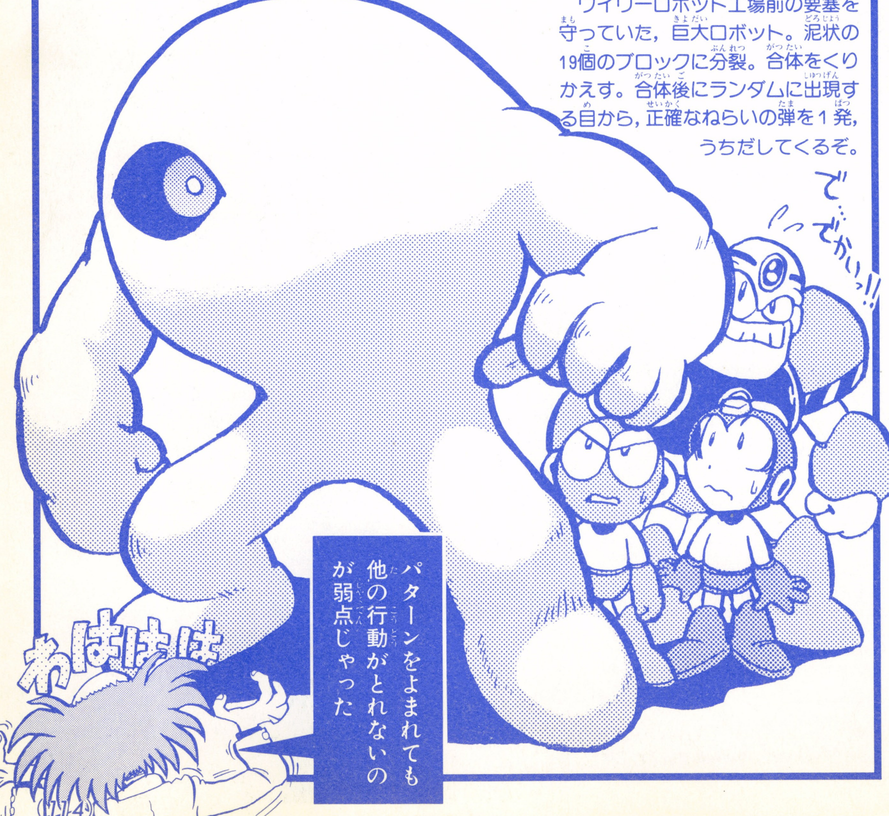
イエローデビルシステム

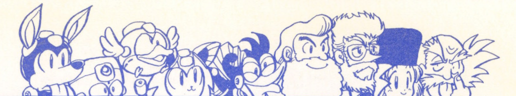
ボスロボットの次は，わがワイリー要塞を守る強力な警備ロボットたちを紹介しよう！

まずは，イエローデビルシステムの3体のロボットたちじゃ。改良と進化によって，ドンドン強くなっていく様子を見てほしいものじゃな。

イエローデビル

ワイリーロボット工場前の要塞を守っていた，巨大ロボット。泥状の19個のブロックに分裂。合体をくりかえす。合体後にランダムに出現する目から，正確なねらいの弾を1発，うちだしてくるぞ。



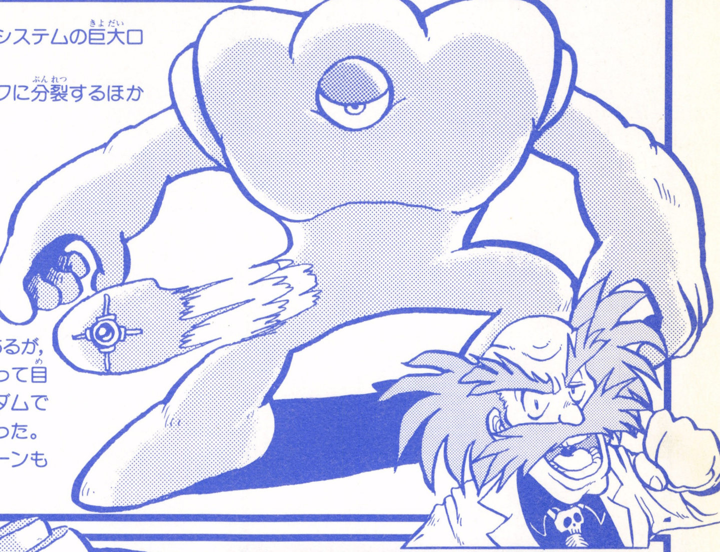


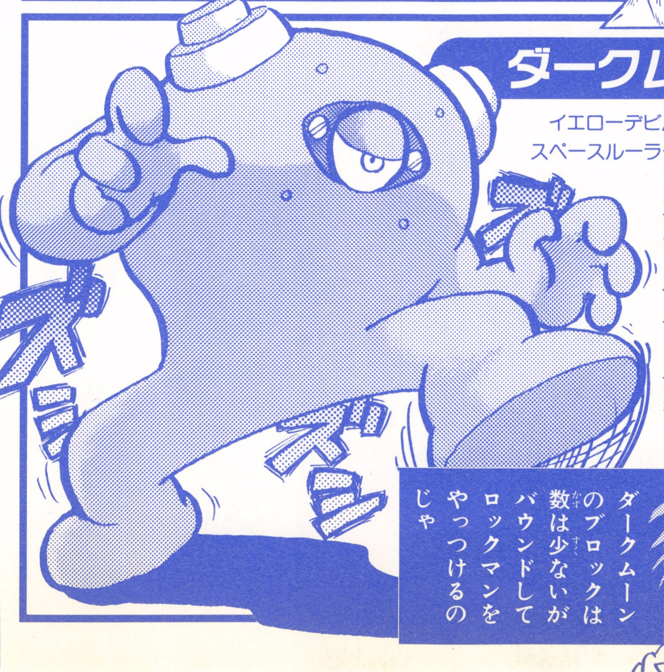
イエローデビルMK-Ⅱ

イエローデビルシステムの巨大ロボット第２弾。

計24個のブロックに分裂するほかに，５個のブロックに圧縮分裂してバウンド移動や高速合体をおこなう。

ほかにパワーアップした点としては，目をあけたときにうちだす弾数が３発になったことがあるが，逆にこの改造によって目の出現位置がランダムではなくなってしまった。これは，ダークムーンももつ弱点だ。



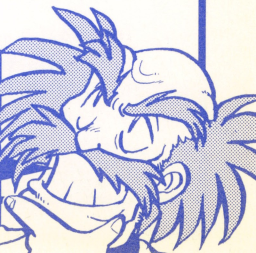


ダークムーン

イエローデビルシステム第３弾。スペースルーラーズ直属の特攻ロボットで，一度めざめると，エネルギーがゼロになるまで暴れつづける。

試験的に液体金属でつくられ，16個のブロックに分裂，合体をする。

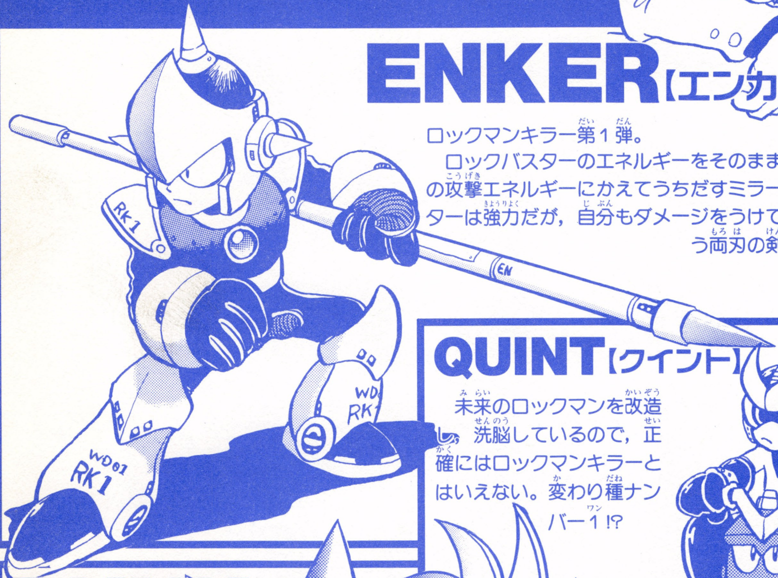
イエローデビルシステム初の歩行システムをもっている。



ロックマンキラーナンバーズ

『ワールド』シリーズで活躍する，ロックマンをたおすためにつくられた戦闘ロボットたちじゃ。行け，わが息子たちよ！





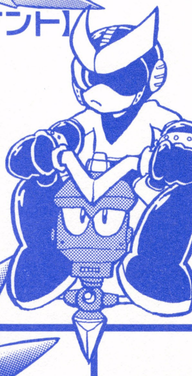
ENKER【エンカー】

ロックマンキラー第１弾。

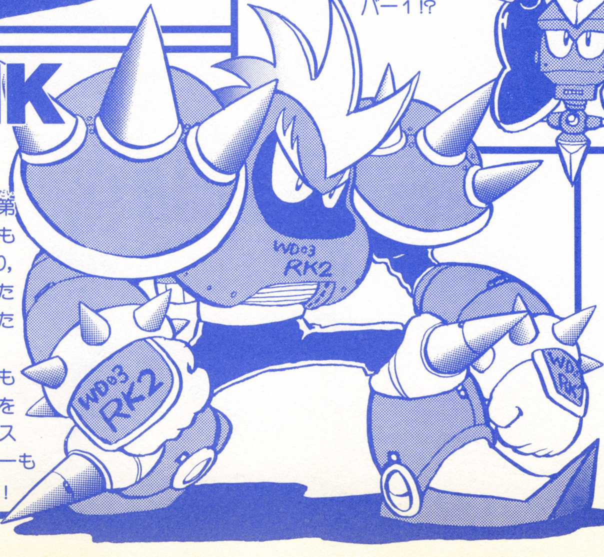
ロックバスターのエネルギーをそのまま自分の攻撃エネルギーにかえてうちだすミラーバスターは強力だが，自分もダメージをうけてしまう両刃の剣だ。

QUINT【クイント】

未来のロックマンを改造し，洗脳しているので，正確にはロックマンキラーとはいえない。変わり種ナンバー１!?

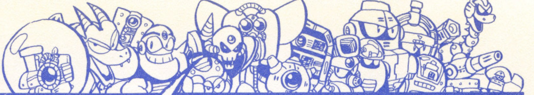


PUNK【パンク】



ロックマンキラー第２弾。エンカーよりも体が一回り大きくなり，高速回転による体当たりをしてくる。体当たりのときは無敵だ！

エネルギー出力はものすごく，天井や床をぶちぬいてしまう。スクリュークラッシャーも当たり判定が大きい！



ROCKMAN

BALLADE
【バラード】



ロックマンキラー第３弾。

とてもプライドが高く，一度はロックマンとの戦いにやぶれて逃げるが，その後，パワーアップして，ロックマンの前にふたたびあらわれる。

負けん気が強い性格は，Dr.ワイリーのプログラムによるが，それはうまく作用しているようだ。

バラードクラッカーという爆裂弾をつかい，ロックマンを苦しめる。

どうじゃったかな？

ロボット入門，たのしんでもらえたかな？　紹介できなかったロボットは，また別の機会にお目にかけよう。世界征服の夢をかなえるためにがんばるから，キミたちも最強ボスを考えてくれ。今回はここまでじゃ！

では さらばじゃ!!



もっとあるぞ！ロックマンゲーム

今までに紹介できなかったロックマンゲームが2作あるぞ。どちらでも，おなじみのキャラたちが大活躍をするんだ！

ワイリー&ライトのロックボード

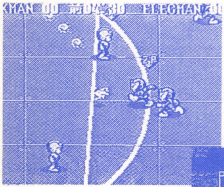
ルーレットで資産をふやして，自分の夢をかなえよう。ザッツ・パラダイス！



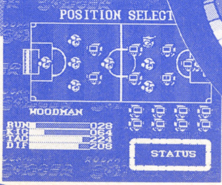
◀オリジナルキャラは、不幸をはこぶ鳥、レゲーだ。

ロックマンズ サッカー

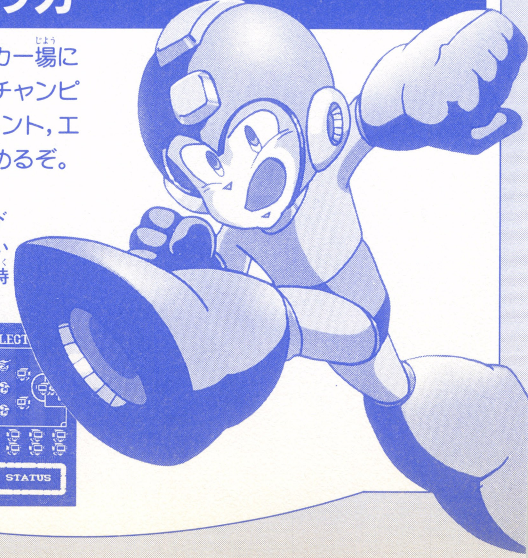
西暦20XX+X年，世界のサッカー場に謎のロボットが乱入した‥‥。チャンピオンシップ，リーグ戦，トーナメント，エキジビションの4モードが楽しめるぞ。



◀フィールドにも，いろいろな種類や特性があるぞ。



▶フォーメーションと必殺技をよく考えて，攻撃と守備をうまくつかいわけろ。



ボスキャラ インデックス INDEX

ゲームに登場する全ボスキャラを，五十音順にならべたぞ。さあ，チェック！（『メガワールド』には，『ロックマン』1～3の全ボスも登場します。）

名まえ	登場ゲーム	紹介ページ
スカルマン	ロックマン4　ワールド3　サッカー	82
スターマン	ロックマン5	86
ストーンマン	ロックマン5　ワールド4	85
スネークマン	ロックマン3　ワールド3　サッカー	76
スパークマン	ロックマン3　ワールド3	77
ダイブマン	ロックマン4　ワールド3	82
ダストマン	ロックマン4　ワールド3　サッカー	81
タップマン	ロックマン3　ワールド2　サッカー	75
チャージマン	ロックマン5　ワールド4	86
トードマン	ロックマン4　ワールド4　サッカー	79
トマホークマン	ロックマン6	26
ドリルマン	ロックマン4　ワールド3	80
ナイトマン	ロックマン6	24
ナパームマン	ロックマン5　ワールド4	87
ニードルマン	ロックマン3　ワールド2　サッカー	74
ネプチューン	ワールド5	34
ハードマン	ロックマン3　ワールド2	75
ハイパーストーム・H	メガワールド	43
バスターロッド・G	メガワールド	42
バブルマン	ロックマン2　ワールド　サッカー	70
バラード	ワールド4　ワールド5	95
パンク	ワールド3　ワールド5	93
ヒートマン	ロックマン2　ワールド	72
ビーナス	ワールド5	32
ファイヤーマン	ロックマン　ワールド　サッカー	67
ファラオマン	ロックマン4　ワールド4　サッカー	80
ブライトマン	ロックマン4　ワールド4	79
フラッシュマン	ロックマン2　ワールド　サッカー	71
プラントマン	ロックマン6	25
ブリザードマン	ロックマン6	21

名まえ	登場ゲーム	紹介ページ
プルート	ワールド5	37
フレイムマン	ロックマン6	23
ボンバーマン	ロックマン　サッカー	66
マーキュリー	ワールド5	31
マース	ワールド5	33
マグネットマン	ロックマン3　ワールド2	74
メガウォーター・S	メガワールド	44
メタルマン	ロックマン2　ワールド2	69
ヤマトマン	ロックマン6	28
リングマン	ロックマン4　ワールド4	81

ロックマンXシリーズ

名まえ	登場ゲーム	紹介ページ
アーマー アルマージ	ロックマンX	60
アイシー ペンギーゴ	ロックマンX	58
ヴァヴァ	ロックマンX	62
クリスター・マイマイン	ロックマンX2	15
スティング カメリーオ	ロックマンX	58
ストーム イーグリード	ロックマンX	59
スパーク マンドリラー	ロックマンX	61
ソニック・オストリーグ	ロックマンX2	13
バーニン ナウマンダー	ロックマンX	61
バブリー・クラブロス	ロックマンX2	11
フレイム・スタッガー	ロックマンX2	10
ブーメル クワンガー	ロックマンX	60
ホイール・アリゲイツ	ロックマンX2	12
マグネ・ヒャクレッガー	ロックマンX2	14
メタモル・モスミーノス	ロックマンX2	8
ランチャー オクトパルド	ロックマンX	59
ワイヤー・ヘチマール	ロックマンX2	9

この本の内容についてのお問い合わせは，講談社　コミックボンボン編集部あてにお願いします。お問い合わせは，官製ハガキでお願いします。
なお，勝手ながら，お電話でのお問い合わせには応じられません。

〈あて先〉　〒100-91　東京中央郵便局　私書箱1420号
コミックボンボンスペシャル「最新版ロックマン大百科」係

構成・協力／有賀ヒトシ
カバー・本文レイアウト／エイティ
協力／株式会社 カプコン

コミックボンボンスペシャル96

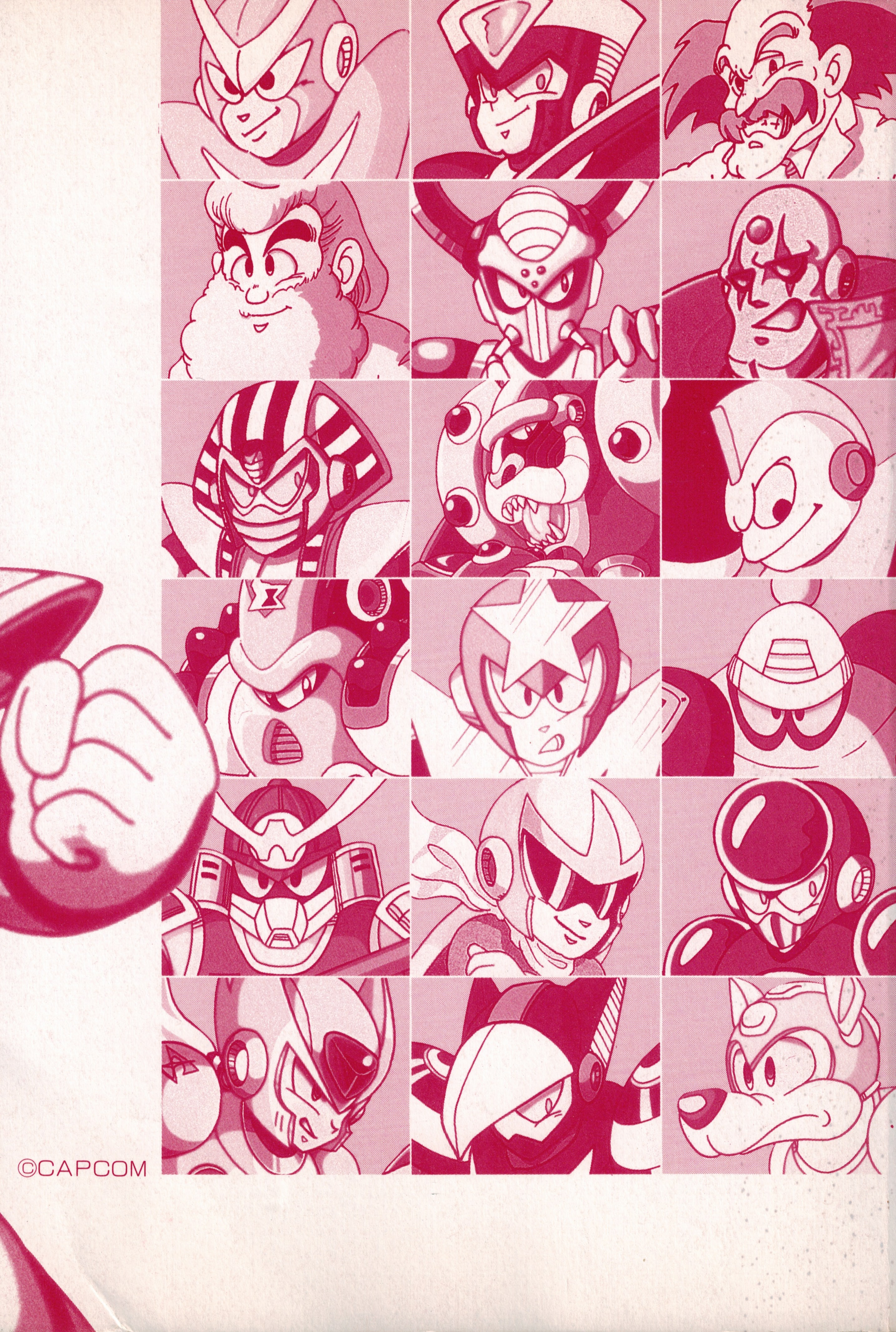
最新版
ロックマン大百科

（定価はカバーに表示してあります。）

発　行　1994年12月20日　第１刷
発行者　野間佐和子
発行所　株式会社　講談社
〒112-01 東京都文京区音羽2-12-21
電話　東京（03)5395-3457(編集部）
（03)5395-3605(販売部）
印刷所　共同印刷株式会社
製本所　誠和製本株式会社

ISBN4-06-103296-8（ボン）

中川範恒





定価750円
（本体728円）

雑誌68329-96　T1068329960756　製品103296-8(0)